

NOVO JOGADOR

JOGAR

SCORE

TACTICS POWER



CENÁRIO

O jogo ocorrerá em um cenário 2D, cuja batalha ocorrerá em formato x1 contra a máquina, no qual, o jogador controlará por turno um knight de sua equipe, analogamente a máquina, contudo com dois bandidos

JOGADORES

Os jogadores possuem nome, vitórias, derrotas e score geral. Ao vencer um combate sua pontuação será calculada em score.

BANCO DE DADOS

O jogo possuirá um banco de dados que armazenará as estatísticas dos jogadores em um json, podendo carregar um jogador novo antes de iniciar o jogo.

O JOGO

O combate inicia assim que o jogador confirmar o inicio da partida. Sempre o jogador iniciará o turno e poderá se movimentar, atacar ou passar o turno com o avatar que, ao iniciar a partida, será escolhido aleatoriamente para ambos os jogadores. Caso o jogador efetuar um ataque o mesmo não poderá se movimentar e poderá somente encerrar seu turno. Por se tratar de um jogo

LISTA DE SUBSTANTIVOS E VERBOS

Substantivos	Atribuição
Jogador	Classe
Nome_Jogador	Atributos do jogador
Vitórias_Jogador	Atributos do jogador
Derrotas_Jogador	Atributos do jogador
Combate	Classe
Jogo	Classe
Pontos_de_movimento	Atributos do avatar
Ataque	Atributos do avatar
Defesa	Atributos do avatar
Vida	Atributos do avatar
Ação	→ verbalizado
Menu	→ verbalizado

Verbos	Atribuição
Criar jogador	Jogador
Cenário inicia o combate	Cenario
Indicar as ações do avatar	Cenario
Atacar avatar	Jogador
Movimentar avatar	Jogador
Passar a vez do avatar	Jogador
Sair do jogo	Jogador
Contador da partida	Cenario
Ver score	Cenario

DIAGRAMA DE CLASSES

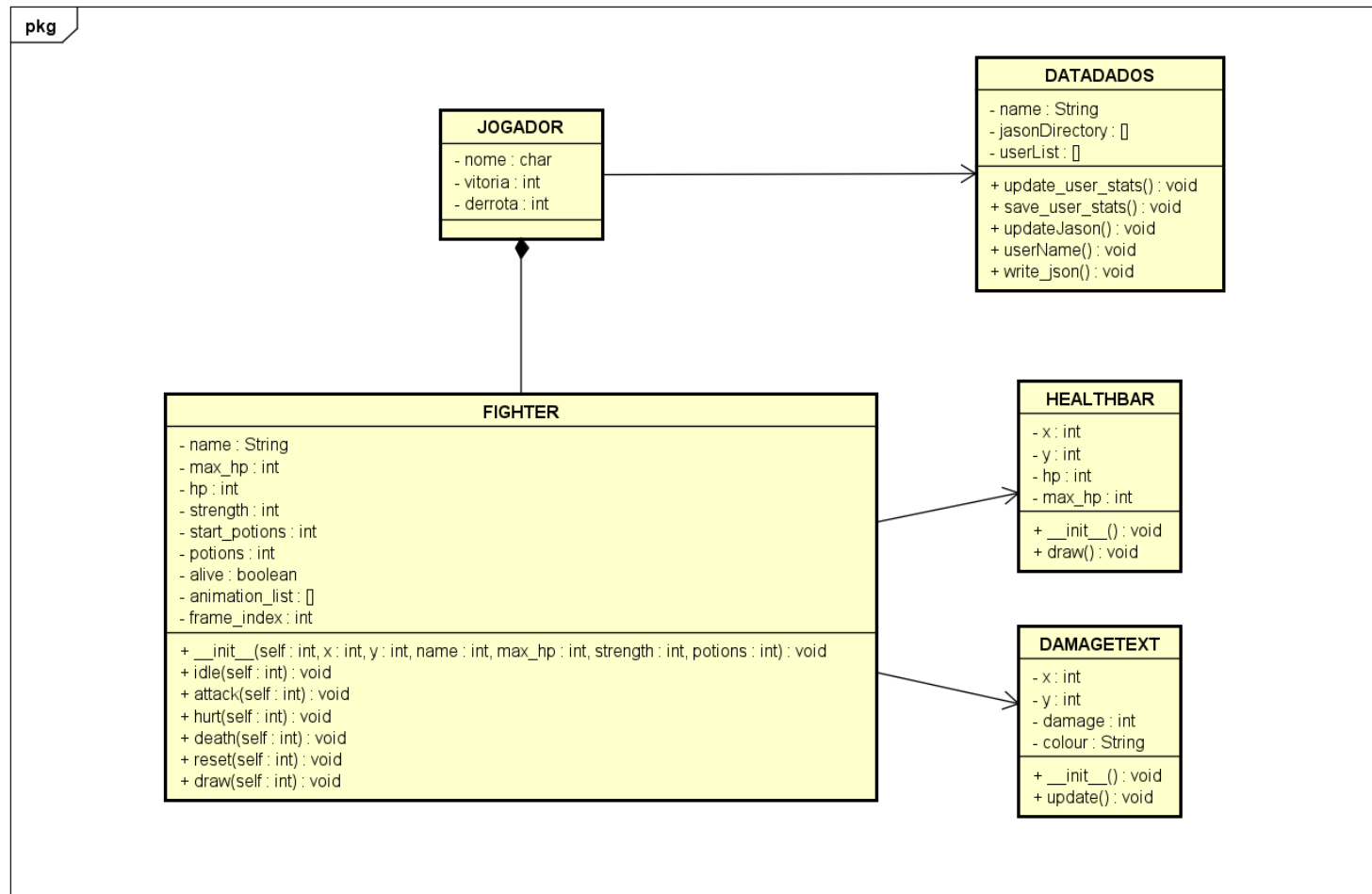
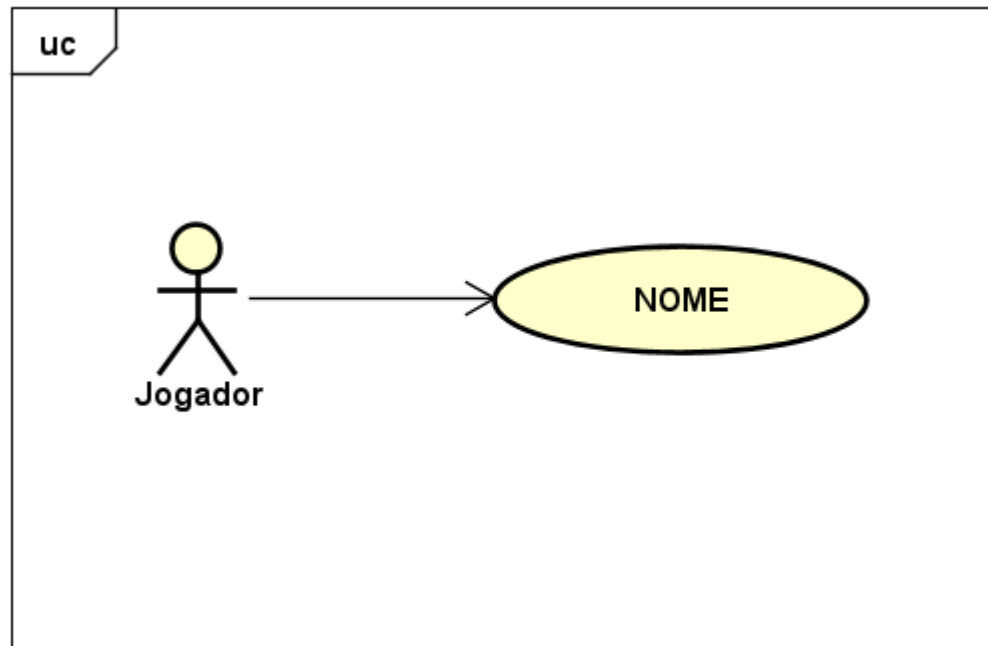


Figura 2 – Diagrama de Classe do jogo

Tela Inicial



Tela de Inicio do Game

