

**Metodología
Soluciones móviles para conjuntos
residenciales**

Cesar Alejandro Antolínez Poveda
Angela Daniela García Díaz
Juan Felipe González Forero
Juan Pablo Lara Lara

Agosto 2018.

Fundación Universitaria Panamericana.
Facultad de Ingeniería.
Diseño de Procesos de Software

Metodología

Para nuestro proyecto elegiremos la metodología DAD, aprovechando su versatilidad y adaptabilidad al tener como punto de partida otras metodologías como SCRUM, ya que nos permite establecer unos requerimientos principales en los cuales nos enfocaremos.

También nos facilita realizar una arquitectura inicial, que permite darle a conocer al cliente cuáles serán las prestaciones que los usuarios tendrán de cara a la aplicación que se entregue.

Al ser una metodología ágil nos permite crear pequeños prototipos de los módulos que se requieran desarrollar para un determinado conjunto y así mismo mostrar resultados mucho más rápido que si usamos metodologías como RUP donde se hace cada paso de la vida del software y luego de un gran tiempo se ven los resultados.

¿Quién lo compra?

Los clientes en los que se enfoca nuestros desarrollos a la medida son los conjuntos residenciales estrato 6 de la ciudad de Bogotá, ya que son potenciales usuarios con la capacidad y el interés de pagar por productos exclusivos que satisfagan sus particulares necesidades.

¿Quién lo usa?

Los usuarios principales de nuestra aplicación serán los residentes de esta clase de conjuntos, interesados en realizar funciones como participar activamente en las decisiones que se tomen dentro de las asambleas, realizar reservas de espacios comunes, entre otros. Siempre confiando en el respaldo que se le brinde a su información personal.

¿Quién lo paga?

El valor que se empleara para la venta de servicios para la creación de software a la medida es un precio del inicio del proyecto y se evaluara por modulo * plataforma * usuario, dándole la posibilidad a nuestro cliente de que pueda probar el software con tan solo un módulo. Si el cliente considera que es rentable y beneficioso, se puede considerar la contratación del desarrollo de los módulos necesarios para la construcción del software. Lo que se busca evitar es que el cliente este sujeto directamente a realizar un software completo y que tenga la oportunidad de pagar solo lo que necesita.

Tipo de cobro.	Tipo	Valor.
Inicialización del proyecto	Pago único	5.000.000
Usuario	U/C	1.000.000
Modulo	Bajo	1.000.000
	Medio	3.000.000
	Alto	5.000.000 -> puede varias según la necesidad.
Plataforma	Web	1.000.000
	Web - responsive	5.000.000
	Móvil - hibrido	10.000.000
IOT	Pago único * Elemento	Es variado según la necesidad, se paga por modulo.

Se Puede calcular el valor con la siguiente formula (Inicialización del proyecto + ((# de Usuarios * Usuario) + (tipo modulo * número de módulos) + plataforma + (IOT * número de módulos)))