



Felipe Godinho de Almeida.

Especialista em desenvolvimento de sistemas e Cloud.

Brasileiro, 25 anos, Solteiro.

Objetivo

Engenheiro, especialista ou similar pleno, desempenhando atividades relacionadas à minha área de formação.

Resumo Profissional

- » Graduação em Engenharia de Computação pelo INATEL;
- » Pós graduação em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis e Cloud Computing pelo INATEL;
- » MBA em Gestão Empresarial em Ambiente Tecnológico pelo INATEL;
- » Apaixonado por tecnologia, inovação, comunicação, gestão de projetos, metodologias ágeis e responsabilidade social;
- » Experiência de 4 anos em programação Mobile (Android e iOS)
 - 2 Anos utilizando ferramentas híbridas em estágios;
 - 2 Anos utilizando as plataformas nativas (Java/Kotlin e Swift) em desenvolvimentos de projetos na empresa AGTechnologies;
- » Conhecimento sobre banco de dados relacional e não relacional, desenvolvimento de APIs Restful com Node.js (JS), aplicações web com Angular, tecnologia Bluetooth, UI Designer e Photoshop intermediário;
- » Inglês avançado com experiência durante viagem ao exterior;

Formação

» Graduação

- Engenharia de Computação
INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações.
(Dezembro de 2017) – Concluído

» Pós-graduação

- Desenvolvimento de Aplicações para Disp. Móveis e Cloud Computing
INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações.
(Dezembro de 2019) – Concluído

» MBA

- Gestão Empresarial em Ambiente Tecnológico.
INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações.
(Dezembro de 2021) – Cursando

Histórico Profissional

» Emprego: AGTechnologies produtos eletrônicos Ltda.

Engenheiro de Aplicativos em Computação - Desde Janeiro/2018.
Responsável pelo desenvolvimento e manutenção de aplicações para Android (Java e Kotlin) e iOS (Swift), manutenção e implementação de APIs (Node.JS) hospedadas em nuvem na AWS, além da análise, elaboração e sugestão de documentos, fluxogramas, esquemas e melhorias a serem implementadas. Responsável também pelo design de interfaces de usuário utilizando o editor Photoshop.

» Estágio remunerado: AGTechnologies produtos eletrônicos Ltda.

Desenvolvedor - De 01 de Julho de 2017 até 03 de Janeiro de 2018.
Atividades: Programação de aplicações Windows e Mobile (Android e iOS) com interface com a nuvem (Artik, AWS), design de interface de usuário e desenvolvimento de documentos diversos.

Contato:

felipegalmeida@outlook.com



(35) 9 9977-5878



/FelipeGAlmeida



/FelipeGAlmeida



/FelipeGAlmeida30

Linguagens e tecnologias:



Java



Swift



C++



C#



JavaScript



HTML



CSS



Bootstrap



NodeJS



Angular



Ionic



C++ Builder



MongoDB



MySQL



SQLite



Firebase



Android



iOS



Spring



Gradle



RESTful



Photoshop

Idiomas:

Inglês



Espanhol



Qualidades:

- + Excelente raciocínio lógico
- + Aprendizagem rápida
- + Proatividade
- + Organização

» Estágio remunerado - NetCore Soluções e Consultoria Ltda.

Desenvolvedor - de 10 de Janeiro de 2016 à 30 de Junho de 2017.

Atividades: Programação de aplicativos Windows e Mobile (C++, C# e Java), design da interface de usuário, definição da arquitetura de projetos, definição do esquema de bancos de dados e implementação de comunicação Bluetooth.

» Emprego: Autogerai Distribuidora de veículos Ltda.

Vendedor - de Janeiro/2012 à Fevereiro/2013.

Responsável pelo controle, manutenção do estoque de peças e responsável pelo recebimento e conferência de mercadorias.

Bem como do atendimento no balcão e venda de peças e acessórios em geral.

» Voluntariado: Participação Voluntariado Fundação Bradesco.

Anos 2012 e 2013.

Voluntariado ocorreu na escola Fundação Bradesco - Unidade de Itajubá. Foram oferecidos gratuitamente, atendimentos em saúde, bem-estar, lazer, prática esportiva, preservação da natureza, cultura, cidadania, entre outros.

Os voluntários se revezavam entre os serviços oferecidos.

» Estágio remunerado: Autogerai Distribuidora de veículos Ltda.

Menor aprendiz - De 11 de Fevereiro de 2011 à 28 de Dezembro de 2011.

Atividades: Logística completa, atendimento de clientes e venda de peças.

Cursos Complementares

» Curso de Inglês, Udemy.

(Setembro de 2019) - Cursando

» Curso de desenvolvimento Android, Udemy.

(Março de 2018) - Concluído

» Curso de desenvolvimento iOS 11, Udemy.

(Março de 2018) - Concluído

» JSF - Aplicações Web, INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações.

(Novembro de 2016) - Concluído

» Construct 2 - Criação de jogos 2D, INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações.

(Novembro de 2015) - Concluído

» Unity 3D - Criação de jogos 2D e 3D, INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações.

(Junho de 2015) - Concluído

» Inglês Avançado, Celil.

(Novembro de 2014) - Concluído

» Excel para Engenheiros, INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações.

(Novembro de 2013) - Concluído

» Inglês, Wizard.

(Novembro de 2011) - Concluído

Junho/2020