

Felipe Godinho de Almeida.

Especialista em desenvolvimento de sistemas e Cloud.

Brasileiro, 25 anos, Solteiro.

Objetivo

Engenheiro, especialista ou similar pleno, desempenhando atividades relacionadas à minha área de formação.

Resumo Profissional

- » Graduação em Engenharia de Computação pelo INATEL;
- » Pós graduação em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis e Cloud Computing pelo INATEL;
- » MBA em Gestão Empresarial em Ambiente Técnológico pelo INATEL;
- » Apaixonado por tecnologia, inovação, comunicação, gestão de projetos, metodologias ágeis e responsabilidade social;
- » Experiência de 4 anos em programação Mobile (Android e iOS)
 - 2 Anos utilizando ferramentas híbridas em estágios;
- 2 Anos utilizando as plataformas nativas (Java e Swift) em desenvolvimentos de projetos na empresa AGTechnologies;
- » Conhecimento sobre banco de dados relacional e não relacional, desenvolvimento de APIs Restful com Node.js (JS), tecnologia Bluetooth, UI Designer e Photoshop intermediário;
- » Inglês avançado com experiência durante viagem ao exterior;

Formação

Histórico Profissional

Contato:

(35) 9 9977-5878



/FelipeGAlmeida

felipegalmeida@outlook.com



/FelipeGAlmeida



/FelipeGAlmeida30

Linguagens e tecnologias:











JavaScript HTML







Bootstrap



NodeJS



Angular





Ionic

C++ Builder







MongoDB

MySQL



SQLite Firebase







Android

Spring

Gradle





RESTful **Photoshop**



Estágio remunerado: AGTechnologies produtos eletrônicos Ltda. Desenvolvedor - De 01 de Julho de 2017 até 03 de Janeiro de 2018. Atividades: Programação de aplicações Windows e Mobile (Android e iOS) com interface com a nuvem (Artik, AWS), design de interface de usuário e desenvolvimento de documentos diversos.

» Graduação

- Engenharia de Computação INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações. (Dezembro de 2017) - Concluído

» Pós-graduação

- Desenvolvimento de Aplicações para Disp. Móveis e Cloud Computing INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações. (Dezembro de 2019) - Concluído

» MBA

 Gestão Empresarial em Ambiente Técnológico. INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações. (Dezembro de 2021) - Cursando

Emprego: AGTechnologies produtos eletrônicos Ltda.

Engenheiro de Aplicativos em Computação - Desde Janeiro/2018. Responsável pelo desenvolvimento e manutenção de aplicações para

Android (Java) e iOS (Swift), manutenção e implementação de APIs (Node.JS) hospedadas em nuvem na AWS, além da análise, elaboração e sugestão de documentos, fluxogramas, esquemas e melhorias a serem implementadas. Responsável também pelo design de interfaces de usuário utilizando o editor Photoshop.

Idiomas:

Inglês



Espanhol



Qualidades:

- + Excelente raciocínio lógico
- + Aprendizagem rápida
- + Proatividade
- + Organização

🔊 Estágio remunerado - NetCore Soluções e Consultoria Ltda.

Desenvolvedor - de 10 de Janeiro de 2016 à 30 de Junho de 2017. Atividades: Programação de aplicativos Windows e Mobile (C++, C# e Java), design da interface de usuário, definição da arquitetura de projetos, definição do esquema de bancos de dados e implementação de comunicação Bluetooth.

Emprego: Autogerais Distribuidora de veículos Ltda.

Vendedor - de Janeiro/2012 à Fevereiro/2013.

Responsável pelo controle, manutenção do estoque de peças e responsável pelo recebimento e conferência de mercadorias. Bem como do atendimento no balcão e venda de peças e acessórios em geral.

Volutariado: Participação Voluntariado Fundação Bradesco.

Anos 2012 e 2013.

Voluntariado ocorreu na escola Fundação Bradesco - Unidade de itajubá. Foram oferecidos gratuitamente, atendimentos em saúde, bem-estar, lazer, prática esportiva, preservação da natureza, cultura, cidadania, entre outros.

Os voluntários se revezavam entre os serviços oferecidos.

Estágio remunerado: Autogerais Distribuidora de veículos Ltda.

Menor aprendiz - De 11 de Fevereiro de 2011 à 28 de Dezembro de 2011.

Atividades: Logística completa, atendimento de clientes e venda de peças.

Cursos Complementares

- » Curso de Inglês, Udemy. (Setembro de 2018) - Cursando
- » Curso de desenvolvimento Android, Udemy. (Março de 2018) - Concluído
- » Curso de desenvolvimento iOS 11, Udemy. (Março de 2018) - Concluído
- » JSF Aplicações Web, INATEL Instituto Nacional de Telecomunicações. (Novembro de 2016) - Concluído
- » Construct 2 Criação de jogos 2D, INATEL Instituto Nacional de Telecomunicações. (Novembro de 2015) - Concluído
- » Unity 3D Criação de jogos 2D e 3D, INATEL Instituto Nacional de Telecomunicações.
 (Junho de 2015) Concluído
- » Inglês Avançado, Celil.(Novembro de 2014) Concluído
- » Excel para Engenheiros, INATEL Instituto Nacional de Telecomunicações. (Novembro de 2013) - Concluído
- » Inglês, Wizard. (Novembro de 2011) - Concluído