

# Felipe Godinho de Almeida.

Especialista em desenvolvimento de sistemas e Cloud.

Brasileiro, 27 anos, Solteiro.

#### Objetivo

Engenheiro, especialista ou similar, desempenhando atividades relacionadas à minha área de formação.

#### Resumo Profissional

- » Graduação em Engenharia de Computação pelo INATEL;
- » Pós-graduação em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis e Cloud Computing pelo INATEL;
- » MBA em Gestão Empresarial em Ambiente Tecnológico pelo INATEL;
- » Apaixonado por tecnologia, inovação, comunicação, gestão de projetos, metodologias ágeis e responsabilidade social;
- » Experiência de mais de 5 anos no desenv. de aplicações e sistemas:
  - Aplicativos nativos e híbridos para Android (Java/Kotlin) e iOS (Swift);
  - Desenvolvimento desktop (Node.js, JS, Java, C#, Python e C++);
- » Conhecimento sobre AWS services, bancos de dados relacional e não relacional, aplicações web (Angular e EJS), tecnologia Bluetooth, controle de versões com Git, arquitetura de sistemas (MVC, MVP, MVVM), Protocolos HTTP e MQTT, UI e UX Design e Photoshop intermediário;
- » Inglês avançado com experiência durante viagem ao exterior;

#### Formação

### » Graduação

- Engenharia de Computação INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações. (Dezembro de 2017) - Concluído

#### » Pós-graduação

- Desenvolvimento de Aplicações para Disp. Móveis e Cloud Computing INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações. (Dezembro de 2019) – Concluído

#### » MBA

 Gestão Empresarial em Ambiente Tecnológico. INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações. (Dezembro de 2021 ) - Cursando

#### Histórico Profissional

#### Emprego: AGTechnologies produtos eletrônicos Ltda.

Engenheiro de Aplicativos em Computação - Desde Janeiro/2018. Responsável pelo desenvolvimento e manutenção de aplicações para Android (Java e Kotlin) e iOS (Swift), manutenção e implementação de APIs (Node.JS) hospedadas com serviços de nuvem da plataforma AWS, além da análise, elaboração e sugestão de documentos, fluxogramas, esquemas e melhorias a serem implementadas. Responsável também pelo UX e UI utilizando o editor Photoshop.

Estágio remunerado: AGTechnologies produtos eletrônicos Ltda. Desenvolvedor - De 01 de Julho de 2017 até 03 de Janeiro de 2018. Atividades: Programação de aplicações Windows e Mobile (Android e iOS) com interface com a nuvem (Artik, AWS), design de interface de usuário e desenvolvimento de documentos diversos.

#### Contato:

felipegalmeida@outlook.com



(35) 9 9977-5878



/FelipeGAlmeida



/FelipeGAlmeida



/FelipeGAlmeida30

# Linguagens e tecnologias:

















**Bootstrap** 



NodeJS



Angular





Ionic

C++ Builder











MongoDB

MySQL





**Android** 







Spring



**AWS** 





RESTful **Photoshop** 

#### Idiomas:

Inglês









Espanhol









#### Qualidades:

- + Excelente raciocínio lógico
- + Aprendizagem rápida
- + Proatividade
- + Organização

## Estágio remunerado - NetCore Soluções e Consultoria Ltda.

Desenvolvedor - de 10 de Janeiro de 2016 à 30 de Junho de 2017. Atividades: Programação de aplicativos Windows e Mobile (C++, C# e Java), design da interface de usuário, definição da arquitetura de projetos, definição do esquema de bancos de dados e implementação de comunicação Bluetooth.

#### DEmprego: Autogerais Distribuidora de veículos Ltda.

Vendedor - de Janeiro/2012 à Fevereiro/2013.

Responsável pelo controle, manutenção do estoque de peças e responsável pelo recebimento e conferência de mercadorias. Bem como do atendimento no balção e venda de peças e acessórios em geral.

# 🔊 Volutariado: Participação Voluntariado Fundação Bradesco.

Anos 2012 e 2013.

Voluntariado ocorreu na escola Fundação Bradesco - Unidade de itajubá. Foram oferecidos gratuitamente, atendimentos em saúde, bem-estar, lazer, prática esportiva, preservação da natureza, cultura, cidadania, entre outros.

Os voluntários se revezavam entre os serviços oferecidos.

🖒 Estágio remunerado: Autogerais Distribuidora de veículos Ltda. Menor aprendiz - De 11 de Fevereiro de 2011 à 28 de Dezembro de 2011. Atividades: Logística completa, atendimento de clientes e venda de peças.

**Cursos Complementares** 

» Curso de Inglês, Udemy. (Setembro de 2020) - Cursando

» Curso de desenvolvimento Android, Udemy.

(Março de 2018) - Concluído

» Curso de desenvolvimento iOS 11, Udemy.

(Março de 2018) - Concluído

» JSF - Aplicações Web, INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações.

(Novembro de 2016) - Concluído

» Construct 2 - Criação de jogos 2D, INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações.

(Novembro de 2015) - Concluído

» Unity 3D - Criação de jogos 2D e 3D, INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações.

(Junho de 2015) - Concluído

» Inglês Avançado, Celil.

(Novembro de 2014) - Concluído

» Excel para Engenheiros, INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações.

(Novembro de 2013) - Concluído

» Inglês, Wizard.

(Novembro de 2011) - Concluído