



Universidade de Brasília
Departamento de Ciência da Computação

Introdução à Ciência da Computação - 113913

Gabarito Prova 1.1 – Tipo A

Observações:

- São 10 amostras de entrada e cada amostra de saída correta vale 1 ponto.

Gabarito

```
""" Seja k o número de palavras que são conhecidas por Charmander e Pikachu.
Note que os pokémons processarão as k palavras primeiro. É fácil ver que se k
for ímpar, então Charmander terá uma palavra de vantagem. Assim, se n for menor
ou igual a m, Charmander perde. Caso contrário ele vence.
"""

n, m = input().split()
n, m = [int(n), int(m)]

char = []
pikachu = []
k = 0 # Número de palavras que tanto pikachu quanto charmander conhecem
for i in range(0, n):
    char.append(input())
for i in range(0, m):
    pikachu.append(input())

for i in pikachu:
    if i in char:
        k += 1

if (k % 2 != 0):
    n = n + 1

if (n <= m):
    print("NAO")
else:
    print("SIM")
```

Amostras de Entrada	Amostras de Saída
2 2 charr derr pikaaaaa chuuuuuuu	NAO charr
1 1 charmander pikachu	NAO charmander
5 5 charmander charizard zarddd chariii manman pikaaaa chuuu zarddd chariii raichu	NAO charmander

3 4 char mander chu char mander chu pika	NAO char
4 3 chu chaar derr charman pikaa derr raichu	SIM chu
6 5 blaa blee bloo bluu blua blue blui bluo bluu pika fodase	SIM blaa
2 1 bla bla bla	SIM Bla
2 1 bla ble blo	SIM bla
2 3 Bla Ble Blo Bla Blu	NAO Bla
3 4 bla ble blo ble	NAO bla

bla blu blo	
-------------------	--