Construindo uma API REST com Java e Spring

1. Desafio números aleatórios para loteria:

2. Como base para esse projeto vou utilizar as tecnologias:

• Spring Boot v2.4.2:

Para facilitar na criação e configuração inicial do projeto;

Spring Web:

Com esse módulo tenho acesso a um servidor de aplicação chamado Tomcat embutido no framework, então não precisamos configurar um servidor de aplicação para executar o projeto;

• Spring Validation:

Disponibiliza inúmeras anotações para validação de dados de entrada da API e a criação de anotações personalizadas;

Spring Data JPA:

O Spring Data usa Hibernate como provedor de implementação JPA padrão, oferece um grande suporte na implementação de camadas que acessam o banco de dados ex. (DAO), recursos como implementação de um poderoso repositório com métodos CRUD, paginação, ordenação, suporte a consultas mais complexas com JPQL e muito mais;

Spring test:

fornece todo o ecossistema Spring facilitando na criação de testes de integração, mock objects,

• Modelmapper:

Uma biblioteca muito útil para a automatizar a conversão de classes POJO ou DTO para classes que representam entidades do banco de dados;

• Springdoc - openapi:

Uma biblioteca que automatiza a criação da documentação de toda a API;

PostgreSql:

Um banco de dados relacional;

• Docker:

Será usado Docker e Docker-compose para encapsular tanto a aplicação como o banco de dados;

3. O projeto:

Segue abaixo a estrutura do projeto:

```
lottery [boot] [devtools]

✓ 

## src/main/java

  🗸 🚜 api
       v 🎛 config
          > 1 ModelMapperConfig.java
          > 🗾 OpenApiConfig.java
       convert
          > 🗾 Convert.java
       > 🚜 handle
       🗸 🏭 v1

▼ 

⊞ controller

            > 🚺 UserController.java
          🗸 🏭 dto
            🗸 🏭 request
               > 🚺 UserRq.java
            🗸 🎛 response
               > 🗾 TicketRs.java
               > J UserRs.java
       🗸 🎛 validator
          > 🗗 Email.java
          > 🚺 EmailValidator.java
     🗸 🔠 domain
       🗸 🔠 entity
          > 🗾 Ticket.java
          > 🗾 User.java

▼ 

⊞ repository

          J TicketRepository.java
          > 🛂 UserRepository.java
       🗸 🏭 service
          > J UserService.java
     > 🚺 LotteryApplication.java
```

Como de costume começo pela borda mais externa da aplicação isso ajuda a ter um resultado inicial mais rapidamente, simplesmente utilizando o Postman para enviar requisições e ver se já estão chegando ao controller, então assim que crio o projeto, a primeira classe a ser criada é a UserController segue abaixo a implementação:

```
23 @RestController
24 @RequestMapping(value = "/v1/user")
       private final UserService userService;
       private final Convert convert;
30●
       public UserController(UserService userService, Convert convert) {
           this.convert = convert;
36●
       @GetMapping("/tickets/{email}")
       public List<TicketRs> findTicketsByEmail(@PathVariable String email) {
           return userService.findByEmail(email).stream()
                   .map(t -> convert.mapper(t, TicketRs.class))
                   .collect(Collectors.toList());
43●
       @GetMapping
       public List<UserRs> findAll() {
          return userService.findAll()
                  .stream()
                   .map(this::merge)
                   .collect(Collectors.toList());
       @PostMapping("/register")
           User user = convert.mapper(userRq, User.class);
           User saved = userService.register(user);
           return this.merge(saved);
59●
           List<TicketRs> ticketList = user.getTickets()
                   .stream()
                   .map(t -> convert.mapper(t, TicketRs.class))
                   .collect(Collectors.toList());
          UserRs userRs = convert.mapper(user, UserRs.class);
           userRs.setTicketsRs(ticketList);
           return userRs;
68 }
```

Este é o único controller da aplicação, possui 4 métodos e um construtor, o construtor recebe dois atributos por injeção de dependência, a classe da camada de serviço e uma classe com um método genérico de conversão, então podemos converter tanto classes de Entidade para DTOs como também DTOs para entidade. Merge(User user) é o único método privado dessa classe, sua função é converter a Entidade User para um DTO UserRs e todos os Tickets para TicketRs, que são objetos de resposta da aplicação;

Segue abaixo as classes recebidas pelo construtor:

Classe Convert anotada com @Component para ser gerenciada pelo Spring, possui um único método que recebe as entidades T e E que são o objeto a ser mapeado e o tipo de destino e retorna uma instancia da entidade do tipo de destino já com tudo mapeado.

```
public class UserService {
        private final UserRepository userRespository;
       private final TicketRepository ticketRespository;
200
       public UserService(UserRepository userRespository, TicketRepository ticketRespository) {
            this.ticketRespository = ticketRespository;
26\varTheta
       public List<User> findAll() {
            return userRespository.findAll();
300
       public List<Ticket> findByEmail(String email) {
            return ticketRespository.findOrderBy(email);
       public User register(User user) {
    Ticket ticket = Ticket.generate(user);
340
           user.setTickets(Arrays.asList(ticket));
            return userRespository.save(user);
```

Service: a camada de serviço contém as regras de negócio da aplicação, possui 3 métodos e 1 construtor, o construtor recebe por UserRepository e TicketRepository parâmetros;

findAll() – simplesmente repassa o resultado do userRepository.findAll(), retornando todos os usuários do banco de dados;

findByEmail(String email) – recebe um e-mail por parâmetro e repassa o resultado do ticketRepository.findOrderBy(email);

register(User user) – recebe um usuário por parâmetro, cria um ticket com o método Ticket.generate(user) atribuindo o ticket ao usuário, pois existe um relacionamento bidirecional, atribui também o usuário ao ticket com o user.setTicket(ticket), por fim utiliza o método userRepository.save(user) passando o usuário com todas as modificações;

Segue abaixo as classes recebidas pelo construtor:

```
7
8 @Repository
9 public interface UserRepository extends JpaRepository<User, String>{
10
11 }
12
```

UserRepository é uma interface simples que estende JpaRepository recebendo a entidade User e o ID da User.class que no caso é uma String, com isso tenho acesso a inúmeros métodos de CRUD facilitando muito a manipulação da Entidade User no banco de dados;

```
### Page 12 | ### Page 20 | ### Page 20 | ### Page 20 | ### Page 21 | ### Page 22 | ### Page 22 | ### Page 24 | ### Page 25 | ### Page 25 | ### Page 26 | ##
```

TicketRepository é basicamente a mesma implementação da interface UserRepository, a única diferença é o método findByOrder que recebe um e-mail por parâmetro e possui uma anotação @Query com uma query um pouco mais complexa feita em JPQL, retorna todos os tickets do email passado por parâmetro e ordena por um atributo da classe Ticket chamado creationDate de Ascendente, outra opção também poderia ser criar um método com a nomenclatura do do SpringDataJPA, mas a desvantagem é que se eu preciso fazer uma busca um pouco mais complexa o nome do método fica enorme então optei por simplificar o nome do método e criar a query eu mesmo;

Segue abaixo as classes de entidade:

A classe User possui duas anotações:

@Entity – mapeia esta classe como uma representação da Entidade do banco de dados;

@Table – com essa anotação renomeio a tabela no banco de dados de User para USERS, pois User é uma palavra reservada do banco de dados postgreSql e é comum utilizar as palavras todas e caixa alta e no plural;

Esta classe possui dois atributos:

possuem esse relacionamento;

email – que também é o ID desta classe;

tickets – uma lista da entidade Ticket, inicio com um arrayList vazio para não ter problemas com NullPointerException. Anotada com @OneToMany dizendo que um usuário possui muitos tickets, ainda na mesma anotação digo que este atributo está mapeado na classe ticket com o nome do atributo de "user" através do parâmetro mappedBy, também digo que todas as mudanças desta classe no banco de dados podem influenciar na lista de tickets, ex. se deletarmos o usuário e ele contém tickets consequentemente será deletado os tickets, outra anotação é a @JsonManagedReference - usada para indicar que o atributo faz parte de uma ligação bidirecional, o atributo deve ter uma única propriedade compatível anotada com @JsonBackReference, isso corrige o problema de recursão infinita entre as classes que

Um construtor público padrão com a anotação @deprecated para indicar que este construtor não deve ser utilizado;

Um construtor com todos os atributos da classe;

A classe também possui os métodos boilerplate (métodos padrões ex. getters, setters toString, equals e hashcode)

```
25 @Table(name = "TICKETS")
28⊜
        @GeneratedValue(strategy=GenerationType.SEQUENCE, generator="generator")
@SequenceGenerator(name="generator", sequenceName="TICKETS_ID_SEQ", allocationSize=1)
        @Column(name="id")
        private Long id;
340
        @JoinColumn(name = "user_email")
        39●
        private Set<Integer> numbers = new HashSet<>();
        @Column(name="creation_date")
private OffsetDateTime creationDate;
43●
46●
        @Deprecated
        public Ticket() { }
        private Ticket(Long id, User user, Set<Integer> numbers, OffsetDateTime creationDate) {
49
             this.user = user;
            this.numbers = numbers;
            this.creationDate = creationDate;
56●
            Set<Integer> numbers = new HashSet<>(6);
Random random = new Random();
            while (numbers.size() < 6) {</pre>
                numbers.add(random.nextInt(60) + 1);
             return new Ticket(null, user, numbers, OffsetDateTime.now());
```

A classe User possui duas anotações:

@Entity

@Table

A classe Ticket possui quatro atributos:

id - Um atributo do tipo Long sequencial gerado automaticamente, com a anotação @GeneratedValue - apontando a estratégia como sequencial e aponto um gerador que será criado logo na anotação seguinte;

@SequenceGenerator - nomeio o gerador como "generator", também nomeio a sequence no banco de dados com a sequenceName com o nome "TICKETS_ID_SEQ", e indico a quantidade a ser incrementada com allocationSize=1;

User – este atributo possui 3 anotações:

- @JsonBackReference anotação citada na classe anterior, que faz com que o atributo não seja serializado, e durante a dê serialização, seu valor é definido para a instância que possui a anotação de gerenciamento
- @ManyToOne apontando que existe um relacionamento de muitos tickets para um usuário;
- @JoinColumn com o parâmetro "name" consigo nomear a chave estrangeira;

Numbers – este atributo é um conjunto de inteiros como default sempre será iniciado um HashSet vazio para evitar NullPointerException, também possui duas anotações: @ElementCollection para trabalhar com lista no banco de dados é preciso ter essa anotação, com o parâmetro "fetch" acrescentando o valor do tipo EAGER todas as buscas feitas pelo ticket retornarão à lista em conjunto;

@CollectionTable – será criado uma tabela para gerenciar essa lista e com o parâmetro "name" consigo nomear a tabela, e com o parâmetro "joinColumns" adiciono a anotação @JoinColumn com o parâmetro "table" para nomear a chave estrangeira desta tabela;

creationDate – este atributo é do tipo "OffsetDateTime" para armazenar a hora que o ticket foi criado, tenho preferência por "OffsetDateTime" para poder disponibilizar o Time Zone assim tenho como base o Meridiano de Greenwich;

Um construtor público padrão com a anotação @deprecated para indicar que este construtor não deve ser utilizado;

Um construtor privado com todos os atributos da classe;

generate(User user) – um método do tipo "Static Factory Method" que retorna uma instância de Ticket, este método possui toda a lógica para criar um Ticket, primeiro é criado um Set de inteiros chamado "numbers", também é criado uma instância de Random chamada "random", crio uma estrutura de repetição dizendo para adicionar um número randômico de 1 a 60 (de acordo com a Mega-Sena) enquanto o conjunto for menor que 6, então por optar pela estrutura de dados "Set" os números não se repetem, por fim retorno o método construtor privado com o id = null, o usuário passado por parâmetro, o conjunto de números randômicos, e a data da instância do Ticket;

optei por essa estratégia pois a responsabilidade da criação de um Ticket fica na própria classe;

Static Factory Method (SFM) X Construtor:

- Com SFM consigo ter um método com um nome mais significativo;
- Com SFM consigo ter flexibilidade no retorno;

A classe também possui os métodos boilerplate (métodos padrões ex. getters, setters toString, equals e hashcode)

Pacote DTOs:

Com a utilização de DTOs consigo mapear as informações obtidas do banco de dados e apresentar no meu controller, ter controle do que receber e do que enviar, consigo ter controle sobre o que apresentar para não exibir dados sensíveis;

Segue abaixo as classes DTOs:

- Request:

UserRq – uma classe simples que representa um modelo de requisição da API o nome da classe é composto pelo nome da entidade correspondente e o tipo de DTO ex.:

```
Request = Rq;
Response = Rs;
```

Contém apenas um atributo:

email – um atributo do tipo String contém três anotações:

@NotNull – uma anotação do Spring Validation, valida que este campo nunca receba valores nulos;

@NotBlank – também uma anotação do Spring Validation, valida que este campo nunca receba valores em branco sem nenhum caractere;

@Email – uma anotação personalizada que valida o e-mail, recebe um parâmetro "message" enviando uma mensagem caso o e-mail não seja valido;

A classe também possui os métodos boilerplate (métodos padrões ex. getters, setters);

- Response:

```
private String email;
       private List<TicketRs> ticketsRs = new ArrayList<>();
10
110
       @Deprecated
12
       public UserRs() {}
13
140
       public UserRs(String email, List<TicketRs> ticketRs) {
           this.email = email;
15
16
           this.ticketsRs = ticketRs;
17
18
190
       public void setEmail(String email) {
20
           this.email = email;
21
22
230
       public String getEmail() {
24
           return email;
25
26
270
       public List<TicketRs> getTicketsRs() {
28
           return ticketsRs;
29
30
310
       public void setTicketsRs(List<TicketRs> ticketsRs) {
32
           this.ticketsRs = ticketsRs;
33
36
```

UserRs – uma classe simples que representa um modelo de resposta da API;

Contém dois atributos:

email – um atributo do tipo String; ticketsRs – um atributo do tipo lista de TicketRs (que será mostrado logo a seguir), já iniciado com ArrayList vazio para não ter problema com NullPointerException;

A classe também possui os métodos boilerplate (métodos padrões ex. getters, setters);

```
10
       private Long id;
       private Set<Integer> numbers = new HashSet<>();
       private OffsetDateTime creationDate;
16\varTheta
       @Deprecated
        public TicketRs() { }
19€
       public TicketRs(Long id, Set<Integer> numbers, OffsetDateTime creationDate) {
            this.id = id;
            this.numbers = numbers;
240
       public Long getId() {
           return id;
28⊜
       public void setId(Long id) {
320
       public Set<Integer> getNumbers() {
            return numbers;
       public void setNumbers(Set<Integer> numbers) {
350
            this.numbers = numbers;
       public String getCreationDate() {
   if (Objects.isNull(creationDate)) return null;
39€
            return creationDate.toString();
440
       public void setCreationDate(OffsetDateTime creationDate) {
            this.creationDate = creationDate;
48 }
```

TicketRs – uma classe simples que representa um modelo de resposta da API;

Contém três atributos:

id – um atributo do tipo Long; numbers – um atributo do tipo conjunto (Set) de inteiros, já iniciado com HashSet vazio para não ter problema com NullPointerException; creationDate – um atributo do tipo OffsetDateTime;

A classe também possui os métodos boilerplate (métodos padrões ex. getters, setters);

Pacote Validator:

```
@Documented
13  @Constraint(validatedBy = {EmailValidator.class})
14  @Target({    ElementType.FIELD})
15  @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
16  public @interface Email {
17
18    String message() default "br.com.portfolio.lottery.api.validator.Email";
19
20    Class<?> [] groups() default { };
21
22    Class<? extends Payload>[] payload() default { };
23
24
```

Anotação email:

- O alvo dessa anotação são atributos;
- É executado em tempo de execução;
- Possui uma classe de validação chamada EmailValidator;

```
public class EmailValidator implements ConstraintValidator<Email, Object>{

@Override
public boolean isValid(Object value, ConstraintValidatorContext context) {
    String email = (String) value;
    String regex = "^[\\w\\-]+\@([\\w\\-]+\\.)+[A-Z]{2,4}$";
    Pattern compile = Pattern.compile(regex, Pattern.CASE_INSENSITIVE);
    return compile.matcher(email).matches();

}

}
```

EmailValidator – uma classe que implementa ConstraintValidator recebendo a anotação Email e um objeto;

Esta classe contém um método que vem da interface;

isValid(Object value, ConstraintValidatorContext context) – este método faz um cast de Object para String, crio uma expressão regular, crio também um padrão e passo o email pelo padrão para verificar se esta validado ou não;

Pacote handle:

```
@ControllerAdvice
                                                                  extends ResponseEntityExceptionHandler
            @ExceptionHandler(NullPointerException.class)
public ResponseEntitycBadRequestExceptionDetails> handleNullPointerException(
    NullPointerException exception) {
8
                                        desponseEntity()
tempestExeceptionDetails.builder()
.timestamp(OffsetDateTime.now())
.status(HttpStotus.BAD_REQUEST.value())
                                .status(HttpStatus.BdD_REQUEST.value())
.title(]BdL@Rowth.Auxostion..Chok.tbc.Documents
.details(exception.getMessage())
.developerMessage(exception.getClass().getMame())
.build(),
HttpStatus.BAD_REQUEST);
            0
                               new ResponseEntity ()
BadRequestExceptionDetails.builder()
    .timestamp(OffsetDateTime.now())
    .status(HttpStatus.BAD_REQUEST.value())
    .title("Sad Request Exception, Check the Documentation")
    .details(exception.getMessage())
    .developerMessage(exception.getClass().getName())
    .build(),
HttpStatus.BAD_REQUEST);
            new ResponseEntityc>(
BadRequestExceptionDetails.builder()
   .timestamp(offsetDateline.now())
   .status(#ttpStotus.BAD.REQUEST.value())
   .title("Bad Request Exception, Check the Documentation")
   .details(exception.getMessage())
   .developerMessage(exception.getClass().getName())
   .build(),
HotoStotus BAD.REQUEST)
                                HttpStatus.BAD REQUEST):
•
                                new ResponseEntity()(
BackequestExceptionDetails.builder()
.timestamp(OffsetDateTime.now())
.status(HttpStotus.INTERNAL_SERVER_ERROR.value())
                                 .state("Rad Request Exception, Check the Documents
.details(exception.getMessage())
.developerMessage(exception.getClass().getName())
.build(), HttpStatus.INTERNAL_SERVER_ERROR);
0
                        ted ResponseEntity<Object> handleMethodAngumentMotValid(MethodAn
HttpHeaders headers, HttpStatus status, WebRequest request) {
                   List<FieldError> fieldError = exception.getBindingResult().getFieldErrors();
                   List<ObjectError> globalErrors = exception.getBindingResult().getGlobalErrors();
                  new ResponseEntityc>(ValidationExceptionDetails
.builder().timestamp(OffsetDateTime.now())
.status(HttpStotus.BAD_REQUEST.value())
.title("Bad Request Exception, Check the Documentation")
.details("Check the error field(s)")
.developerMessage(exception.getClass().getName())
.errors(map)
.build(), headers, HttpStotus.BAD_REQUEST);
                       •
```

RestExceptionHandler – responsável por tratar as exceções e apresentar de forma mais amigável, extende de uma classe abstrata chamada ResponseEntityExceptionHandler;

```
ring title;
: status;
ring details;
ring developerMessage;
fsetDateTine timestamp;
               ad ExceptionOctails(Builderc?> builder) {
s.title = builder.title;
s.status = builder.status;
s.details = builder.details;
s.developerMessage = builder.developerMessage;
s.timestamp = builder.timestamp;
  lic static Builder() treturn new Builder() {
    @Override
    public Builder(?> getThis() {
        return this;
    }
}
        rivate String title;
rivate String title;
rivate String details;
rivate String developerMessage;
rivate OffsetDateTime timestamp;
   public T title(String title) {
    this.title - title;
    return this.getThis();
}
public T status(int status) {
    this.status - status;
    return this.getThis();
}
             lic T details(String details) {
  this.details = details;
  return this.getThis();

lic T developerMessage(String developerMessage) {
  this.developerMessage = developerMessage;
  return this.getThis();
          blic T timestamp(OffsetDateTime timestamp) {
  this.timestamp - timestamp;
  return this.getThis();
   public ExceptionDetails build() {
    return new ExceptionDetails(this);
blic String getDetails() {
  return details;
   lic String getDeveloperMessage() {
return developerMessage;
          String toString() {
"turn "title-" + title + ", status-" + status + ", details-" + details
+ " developerMessage-" + developerMessage + ", timestamp-" + tim
```

ExceptionDetails – modelo base de apresentação de uma exceção na API;

```
private final Map<String, Set<String>> errors;
100
         protected ValidationExceptionDetails(Builder builder) {
             super(builder);
this.errors = builder.errors;
         public static Builder builder() {
    return new Builder();
160
200
21
         public static class Builder extends ExceptionDetails.Builder<Builder> {
             private Map<String, Set<String>> errors;
23
24⊜
25
             protected Builder() {
    super();
27
28⊜
29
             public Builder errors(Map<String, Set<String>> map) {
                   this.errors = map;
33
380
             public ValidationExceptionDetails build() {
    return new ValidationExceptionDetails(this);
43
44
         public Map<String, Set<String>> getErrors() {
             return errors;
```

ValidationExceptionDetails – modelo mais especifico de apresentação de uma exceção na API;

```
60
       public BadRequestExceptionDetails(Builder builder) {
           super(builder);
100
       public static Builder builder() {
           return new Builder();
       public static class Builder extends ExceptionDetails.Builder<Builder> {
140
160
           protected Builder() {
               super();
200
           @Override
           public Builder getThis() {
250
           @Override
           public BadRequestExceptionDetails build() {
               return new BadRequestExceptionDetails(this);
       }
310
       @Override
       public String toString() {
           return super.toString();
```

BadRequestExceptionDetails – modelo mais especifico de apresentação de uma exceção na API;

Pacote config:

ModelMapperConfig – Uma classe de configuração que contém um Bean, para que o modelMapper seja instanciado pelo container de dependências do Spring preciso criar essa configuração;

OpenApiConfig – é a classe de configuração do Springdoc-openApi;

Configurações do Projeto:

```
server:
servlet:
context-path: /api/lottery
spring:
data:
jpa:
repositories:
enabled: true
profiles:
active: dev
springdoc:
swagger-ui:
path: /swagger-ui.html
```

Arquivo base application.yml;

```
7 spring:
8   datasource:
9   password: password
10   url: jdbc:postgresql://localhost:5432/lottery-db
11   username: postgres
12   jpa:
13   generate-ddl: true
14   hibernate:
15   ddl-auto: create-drop
16   properties:
17   hibernate:
18   format_sql: true
19   jdbc:
20   lob:
21   non_contextual_creation: true
22   show-sql: true
```

Arquivo application-dev.yml;

Com esses arquivos crio a configuração com o banco de dados;

Banco de Dados:

```
version: '3.1'
     services:
       db:
         image: postgres:9.6
         container_name: pg-lottery-db
         environment:
           - POSTGRES_DB=lottery-db
           - POSTGRES_USER=postgres
           - POSTGRES_PASSWORD=password
         ports:
11
           - 5432:5432
12
         volumes:
13
           - .docker/dev_data:/var/lib/postgresql
14
```

Docker-compose.yml – com este arquivo crio a minha instancia de um banco de dados postgreSql;

Finalização:

Para visualizar o projeto segue o link no github:

https://github.com/FelipeGadelha/lottery-api

informações de contato:

nome: Felipe Gadelha Diniz da Silva Email – <u>felipegadelha90@gmail.com</u>