## Programación Orientada a Objetos



## Índice

1	Descripción del problema
)	Desarrollo

## 1. Descripción del problema

Desarrollar un programa para una biblioteca donde un usuario ingrese unos datos de un libro o una revista y posteriormente se muestren por pantalla. Se deberá hacer uso de de lo aprendido en el Lab para la realización.

Ambos ítems tendrán en común los datos:

- Titulo
- Autor
- Editor
- Año de publicación

Además, los libros tendrán el dato de número de paginas mientras las revistas tendrán como dato número de edición.

## 2. Desarrollo

Para comenzar y siguiendo la guía del problema realicé el formulario den HTML. Los campos en común con el atributo "required" para obligar al usuario a introducir un valor.

Ilustración 1- Formulario

Dentro de este documento se encuentra el script que procesa los datos, donde condiciono con bloques "if" y "else if" para validar los datos introducidos y determinar si es un libro, una revista o los campos número de edición o número de páginas están vacíos.

```
require_once('./clases/libro.php');
require_once('./clases/revista.php');
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST'){
   $titulo = isset($_POST['titulo']) ? $_POST['titulo'] : '';
   $autor = isset($_POST['autor']) ? $_POST['autor'] : '';
   $editor =isset($_POST['editor']) ? $_POST['editor'
   $anio = isset($_POST['anio']) ? $_POST['anio'] : '';
   $numero_pg = isset($_POST['numero_pg']) ? $_POST['numero_pg'] : '';
   $numero_ed = isset($_POST['numero_ed']) ? $_POST['numero_ed'] : '';
if ($numero_pg != '' && $numero_ed != '') {
   echo 'Error <br> Un libro tiene numero de páginas <br> '.
    'Una revista tiene número de edición <br>';
else if($numero_pg != ''){
   $libro = new Libro ($titulo, $autor, $editor, $anio, $numero_pg);
   $libro->getDatos();
else if($numero_ed != ''){
   $revista = new Revista ($titulo, $autor, $editor, $anio, $numero_ed);
   $revista->getDatos();
else{
   echo'Rellene número de páginas o numero de edición';
```

Ilustración 2- Procesamiento de datos del formulario

Según el tipo de ítem que sea revista o libro, se crea un objeto con los datos y se llama a la función getDatos().

La clase Revista y Libro tienen la siguiente estructura.

Ilustración 3- Clase Libro

```
c?php
require_once('item.php');
class Revista extends Item {

private $numero_ed;

public function __construct($titulo,$autor,$editor,$anio,$numero_ed) {
 parent::__construct($titulo,$autor,$editor,$anio,$numero_ed);
 $this->numero_ed = $numero_ed;
}

public function getDatos(){
 parent::getDatos();
 echo "Numero de edicion:" . $this->numero_ed . "<br/>}

}

public function getDatos();
 parent::getDatos();
 echo "Numero de edicion:" . $this->numero_ed . "<br/>}
}
```

Ilustración 4- Clase Revista

Ambas clases extienden de la clase abstracta ítem, puesto que tienen muchos atributos en común y métodos en común también y solo una propiedad que las diferencia.

La clase ítem tiene la siguiente estructura.

```
<?php
     abstract class Item{
         protected $titulo;
         protected $autor;
         protected $editor;
         protected $anio;
         public function __construct($titulo,$autor,$editor,$anio) {
             $this->titulo = $titulo;
             $this->autor = $autor;
             $this->editor = $editor;
             $this->anio = $anio;
         public function getDatos(){
             echo "Titulo:" . $this->titulo . "<br>";
             echo "Autor:" . $this->autor . "<br>";
             echo "Editor:" . $this->editor . "<br>";
             echo "Anio:" . $this->anio . "<br>";
23
```

Ilustración 5- Clase Ítem