Programación Orientada a Objetos

Especialidad PHP

Felipe Izquierdo Romero

Índice

[1 Descripción del problema](#DescripciónDelProblema)

[2 Desarrollo](#Desarrollo)

1. Descripción del problema

Desarrollar un programa para una biblioteca donde un usuario ingrese unos datos de un libro o una revista y posteriormente se muestren por pantalla. Se deberá hacer uso de de lo aprendido en el Lab para la realización.

Ambos ítems tendrán en común los datos:

* Titulo
* Autor
* Editor
* Año de publicación

Además, los libros tendrán el dato de número de paginas mientras las revistas tendrán como dato número de edición.

1. Desarrollo

Para comenzar y siguiendo la guía del problema realicé el formulario den HTML. Los campos en común con el atributo “required” para obligar al usuario a introducir un valor.

Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente

Ilustración 1- Formulario

Dentro de este documento se encuentra el script que procesa los datos, donde condiciono con bloques “if” y “else if” para validar los datos introducidos y determinar si es un libro, una revista o los campos número de edición o número de páginas están vacíos.

Texto

Descripción generada automáticamente

Ilustración 2- Procesamiento de datos del formulario

Según el tipo de ítem que sea revista o libro, se crea un objeto con los datos y se llama a la función getDatos().

La clase Revista y Libro tienen la siguiente estructura.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ilustración 3- Clase Libro

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ilustración 4- Clase Revista

Ambas clases extienden de la clase abstracta ítem, puesto que tienen muchos atributos en común y métodos en común también y solo una propiedad que las diferencia.

La clase ítem tiene la siguiente estructura.

Texto

Descripción generada automáticamente

Ilustración 5- Clase Ítem