Herramientas para crear

aplicaciones mobile

Luis Felipe Jiménez Ulate Carlos Eduardo Rodríguez Segura



Android Studio

Es una herramienta para desarrollar aplicaciones móviles de Android creada por Google, puede utilizarse como lenguaje Java o Kotlin

Ventajas

- aplicación oficial Es la Android para hacer apps por lo que es segura.
- Utiliza Java el cual es un lenguaje conocido.
- Tiene su propio simulador de celular para realizar pruebas.

Desventajas

- Si tiene que hacer es Kotlin se tiene que aprender lenguaje.
- Solo funciona para dispositivos Android.



XCode

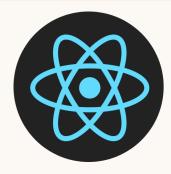
Herramienta oficial del sistema operativo iOs para desarrollar aplicaciones móviles.



- Es la herramienta oficial creada por Apple para sus creación de aplicaciones para sus dispositivos
- Tiene su propio simulador de iPhone, iPad o Mac para realizar pruebas.
- Se puede programar en distintos lenguajes como C, C++, Java y AppleScript.

Desventajas

- Solo funciona para dispositivos iOs.
- Si no se sabe alguno de los lenguajes tienen se que aprender



React Native

Es una herramienta desarrollada por Facebook, permite crear aplicaciones para usuarios de Android y de iOs, se basa en React, el cual es un framework para desarrollar aplicaciones web.

Ventajas

- Se pueden crear aplicaciones para los dos sistemas operativos más comunes, Android y iOs.
- Se utiliza JavaScript el cual posee mucha documentación

Desventajas

- Se pueden presentar problemas de compatibilidad.
- No posee algunas funcionalidades nativas.

Referencias

Android Studio. (s.f.). Recuperado de: https://developer.android.com/studio XCode 14. (s.f.). Recuperado de: https://developer.apple.com/xcode/ React Native. (s.f.). Recuperado de: https://reactnative.dev/ Las mejores herramientas para el desarrollo de apps. (s.f.). Recuperado de: https://keepcoding.io/aprender/herramientas-desarrollo-de-apps/

XCode. (s.f.). Recuperado de: https://www.appyweb.es/diccionario/20432-2/