



Bases de Datos - (CE3101)

Grupo 01

Plan de Trabajo Proyecto I

Profesor:

Marco Rivera Meneses

Estudiantes:

Daniel Duarte Cordero

Andrés Guzmán Rojas

Luis Felipe Jiménez Ulate

Mauricio Luna Acuña

Mauro Andrés Navarro Obando

14 / 04 / 2024

I Semestre

Metas del proyecto

Para este trabajo en el cual se tendrá que resolver un problema asociado al apartado de activos y de laboratorios en la empresa debido a la alta demanda. Para esto se plantean diferentes metas las cuales van a tener que cumplirse a lo largo del periodo brindado para la elaboración de dicho trabajo.

Como primer punto a entregar se tiene la documentación del manual de usuario, el cual va a ser una guía para la persona que utilice la aplicación móvil para que esta no se pierda en su utilización. Posteriormente, se entregará un documento de evidencia de la solución propuesta con su respectiva planificación de trabajo grupal. Como requisito en la entrega de este proyecto se deberá comentar el código fuente generado por los estudiantes, donde cada parte del código deberá ser entendible para una persona capacitada en el tema. Se deberá tener un registro de los cambios realizados a cada parte del trabajo, esto se realizará mediante GitHub donde cada estudiante tendrá su aporte. Para la persona que utilizará la solución se deberá crear un documento el cuál muestre los pasos a seguir para utilizar la aplicación Web, con todos los comentarios necesarios para su buen funcionamiento. Y como último documento se tiene la evidencia de reuniones por parte del grupo, las minutas de las sesiones de trabajo donde se muestre la participación activa de los participantes del grupo.

También se deberán entregar el script de la Base de Datos, como el de su población, la aplicación Web completa para administradores, profesores y operadores, y la móvil para el uso de profesores y finalmente las Web APIs.

Roles

Daniel Duarte - Project Manager

Se encargará de definir los objetivos a cumplir en una fecha determinada, planificará los recursos que se usarán y supervisará que las tareas se cumplan en el lapso de tiempo definido.

Mauro Navarro - Scrum Master

Se encargará de organizar las tareas pendientes y las completadas, realizará reuniones con el equipo para la planificación de sprints, será el líder de los desarrolladores.

Felipe Jimenez - Desarrollador Móvil

Se encargará de desarrollar el apartado de app móvil del proyecto.

Andrés Guzmán - Desarrollador Web

Se encargará de realizar el apartado de app web del proyecto.

Mauricio Luna - Desarrollador API y DBA

Se encargará de crear la base de datos requerida para el proyecto y desarrollará una API respectiva que conecta la app móvil y web a dicha base.

Reglas

- ***El medio para realizar las reuniones de este proyecto será Discord.***
- ***Uso de WhatsApp en caso de dudas***

Cualquier duda que se pueda resolver de manera rápida podrá ser consultada a los compañeros del grupo de trabajo mediante el grupo de WhatsApp.

- ***Cambio en distribución de tareas en caso de ser necesario***

Se asignan los roles y tareas para cada usuario desde antes de comenzar con el diseño y desarrollo. Sin embargo, si se evidencia que la distribución no es equitativa, esta se replanteará.

- ***Semanalmente se realizará una reunión en donde se mostrarán avances.***

A partir del cronograma se evaluará los avances del proyecto proporcionando feedback de los mismos. Además, estas reuniones serán cruciales en caso de requerir ajustar fechas de entrega y prioridades.

- ***Comunicar cualquier riesgo que represente un peligro en el desarrollo del proyecto***

En caso de que se le presente una situación a alguno de los estudiantes que represente un riesgo al desarrollo del proyecto (exámenes-trabajos de otras materias, situación familiar y o problemas de salud), se deberá comunicar a los compañeros con el fin de hallar una posible solución.

- ***Comunicar al equipo de trabajo cuando se esté lidiando con un bug o error en el código.***

Esto puede ser de gran ayuda cuando alguno de los compañeros ya ha lidiado con un problema similar, en donde pueda proporcionar las maneras en las que ha tratado de solucionar el problema, o incluso podría proporcionar alguna solución encontrada.

- ***Todo miembro del grupo de trabajo deberá estar familiarizado con la especificación del proyecto***

Es clave que todo integrante tenga un conocimiento sólido de la especificación del proyecto, incluso de aquellos aspectos en los que no se vea involucrado. Esto con el fin de que el feedback brindado en las reuniones semanales sea más robusto.

Cronograma

❖ Primera Semana de Trabajo

			15 de abril de 2024						
			15	16	17	18	19	20	21
TAREA	INICIO	FIN	l	m	m	j	v	s	d
15/4/24 - 21/4/24									
Base de datos básica en SQL Server	15-4-24	18-4-24							
Conexión entre SQL Server y SQL Lite	15-4-24	17-4-24							
Interfaz básica (Vista Admin)	15-4-24	16-4-24							
Interfaz básica (Vista Operador)	17-4-24	18-4-24							
Interfaz básica (Vista Profesor)	19-4-24	20-4-24							
Base de API (al menos un endpoint de prueba)	15-4-24	21-4-24							

❖ Segunda Semana de Trabajo

			22 de abril de 2024						
			22	23	24	25	26	27	28
TAREA	INICIO	FIN	l	m	m	j	v	s	d
22/4/24 - 28/4/24									
Conexión entre base de Datos y API	22-4-24	24-4-24							
Conexión entre API e Interfaz Gráfica	25-4-24	27-4-24							
Funcionalidad completa del Administrador	24-4-24	28-4-24							
Vista del Profesor - App Móvil	23-4-24	28-4-24							
Presentar documentación del progreso de las primeras dos semanas.	27-4-24	28-4-24							

❖ Tercer Semana de Trabajo

			29 de abril de 2024					
			29	30	1	2	3	4
TAREA	INICIO	FIN	l	m	m	j	v	s
29/4/24 - 4/5/24								
Funcionalidad completa del Operador	29-4-24	30-4-24						
Funcionalidad completa del Profesor	1-5-24	2-5-24						
Funcionalidad completa del Profesor - App Móvil	29-4-24	2-5-24						
Pulir la interacción con la interfaz gráfica	3-5-24	4-5-24						
App móvil se sincroniza con la base de datos principal	3-5-24	4-5-24						
Finalizar documentación	29-4-24	4-5-24						