

Documentación de Pruebas Automatizadas - Pokédex

1. Evidencias de las pruebas automatizadas

CREAR POKEMON

Home Pokemon Tipo Region

Administrar Pokemones

Nombre	Region	Tipo
Pikachu Test	Kanto	Agua
Pikachu Test	Kanto	Agua
Pikachu Test	Kanto	Agua

EDITAR POKEMON

Home Pokemon Tipo Region

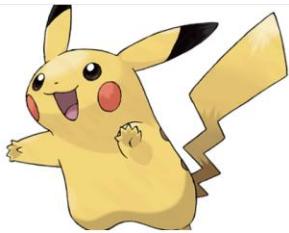
Administrar Pokemones

Nombre	Region	Tipo
Pikachu Editado	Kanto	Agua
Pikachu Test	Kanto	Agua
Pikachu Test	Kanto	Agua

ELIMINAR POKEMON

Home Pokemon Tipo Region

Administrar Pokemones

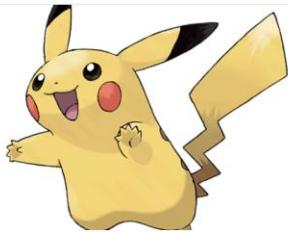


Nombre: Pikachu Test

Region: Kanto - Tipo: Agua

Eliminar

Editar

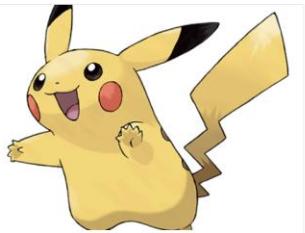


Nombre: Pikachu Test

Region: Kanto - Tipo: Agua

Eliminar

Editar



Nombre: Pikachu Test

Region: Kanto - Tipo: Agua

Eliminar

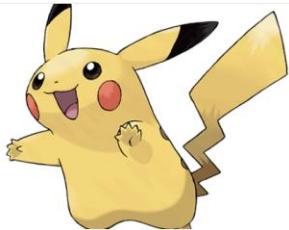
Editar

Agregar Pokemon

LISTAR POKEMON

Home Pokemon Tipo Region

Administrar Pokemones

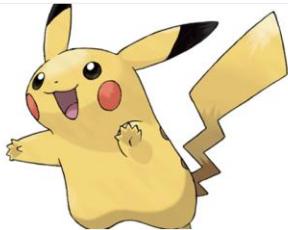


Nombre: Pikachu Test

Region: Kanto - Tipo: Agua

Eliminar

Editar



Nombre: Pikachu Test

Region: Kanto - Tipo: Agua

Eliminar

Editar



Nombre: Pikachu Test

Region: Kanto - Tipo: Agua

Eliminar

Editar

Agregar Pokemon

VALIDACIONES

The screenshot shows a web application interface for creating a Pokémon. At the top, there's a navigation bar with links for Home, Pokemon, Tipo, and Region. Below that is a blue header bar labeled 'Crear Pokémon'. A pink validation message box contains the following text:

- El nombre es obligatorio.
- La URL de la imagen es obligatoria.
- Debe seleccionar una región.
- Debe seleccionar un tipo.

Below the message box are four input fields:

- Nombre: An empty text input field.
- Imagen (URL): An empty text input field.
- Region: A dropdown menu with the placeholder "Selecciona una opcion".
- Tipo: A dropdown menu with the placeholder "Selecciona una opcion".

At the bottom right of the form are two buttons: a yellow "Volver" button and a blue "Crear" button.

2. Explicación de la automatización

Este proyecto contiene pruebas automatizadas creadas con pytest y Selenium WebDriver.

Las pruebas cubren creación, edición, eliminación, validación y listado de pokémones.

Cada prueba levanta automáticamente Google Chrome, interactúa con la aplicación en localhost:5001

y valida los resultados mediante la detección de elementos y textos en pantalla.

3. Instrucciones para ejecutar las pruebas

Requisitos:

- Python 3.13+
- Google Chrome
- webdriver-manager

Instalar dependencias:

```
pip install -r requirements.txt
```

Ejecutar pruebas:

```
pytest -v --html=report.html --self-contained-html
```

4. Estructura del proyecto

Proyecto-Pruebas-Pokemon/

```
|—— Pokedex/      (Aplicación Node.js)
|—— pokemon-tests/   (Pruebas automatizadas)
|   |—— tests/
|   |—— requirements.txt
|   |—— report.html
|—— docs/
|—— README.md
|—— .gitignore
```

5. Lista de pruebas creadas

- test_crear_pokemon: Verifica creación.
- test_editar_pokemon: Verifica edición.
- test_eliminar_pokemon: Verifica eliminación.
- test_listar_pokemon: Verifica listado.
- test_validaciones_pokemon: Verifica errores de formulario.

6. Resultado final

Result	Test	Duration	Links
Passed	tests/test_crear_pokemon.py::test_crear_pokemon	00:00:10	
Passed	tests/test_editar_pokemon.py::test_editar_pokemon	00:00:10	
Passed	tests/test_eliminar_pokemon.py::test_eliminar_pokemon	00:00:11	
Passed	tests/test_listar_pokemon.py::test_listar_pokemon	00:00:06	
Passed	tests/test_validaciones_pokemon.py::test_validaciones_pokemon	00:00:07	

7. Conclusión

Este proyecto demuestra la implementación completa de pruebas automatizadas end-to-end

utilizando Selenium y pytest. Las pruebas verifican todas las funciones principales del sistema

Pokedex y proveen evidencia clara mediante capturas y reportes HTML. El proyecto está documentado

y listo para ejecutarse en cualquier entorno compatible.