

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MATO GROSSO DO SUL  
CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Relatório sobre o desenvolvimento.:

**Rastrigim Function e Radio Network Optimization**

Trabalho acadêmico apresentado à disciplina  
de Programação Paralela e Distribuída, do  
curso de Bacharelado em Ciência da  
Computação como requisito parcial para  
obtenção da nota do terceiro bimestre.

Prof<sup>ª</sup>. Dr<sup>ª</sup>. Rubens Barbosa Filho

Felipe Lima Moraes  
Robson Takashi Kawakita  
Rogers Prates de Pelle

Dourados - MS  
Novembro de 2015

## **Sumário**

### **1. Introdução**

- 1.1. Algoritmos Genéticos.....**
- 1.2. Rastrigin Function.....**
- 1.3. Radio Network Optimization.....**
- 1.4. Objetivos.....**

### **2. Implementação**

- 2.1. Materiais.....**  
...
- 2.2. Middleware.....**
- 2.3. Rastrigin Function.....**
- 2.4. Radio Network Optimization.....**

### **3. Implementação**

- 3.1. Ambientes de Teste.....**
- 3.2. Rastrigin Function.....**
- 3.3. Radio Network Optimization.....**

## 1. Introdução

### 1.1. Algoritmos Genéticos

Algoritmos Genéticos são inspirados no princípio Darwiniano da evolução das espécies e na genética. São algoritmos probabilísticos que fornecem um mecanismo de busca paralela e adaptativa baseado no princípio de sobrevivência dos mais aptos e na reprodução (GOLBERG, 2015).

### 1.2. Rastrigin Function

O Rastrigin Function é um algoritmo utilizado para executar testes de otimização de algoritmos. A função Rastrigin tem vários mínimos locais, as localizações desses são distribuídos regularmente. A Figura 1 mostra a definição da função, e a Figura 2 mostra a representação gráfica na sua forma bidimensional.

$$f(\mathbf{x}) = 10d + \sum_{i=1}^d [x_i^2 - 10 \cos(2\pi x_i)]$$

Figura 1: Definição da Rastrigin Function

Fonte: <http://www.sfu.ca/~ssurjano/rastr2.png>

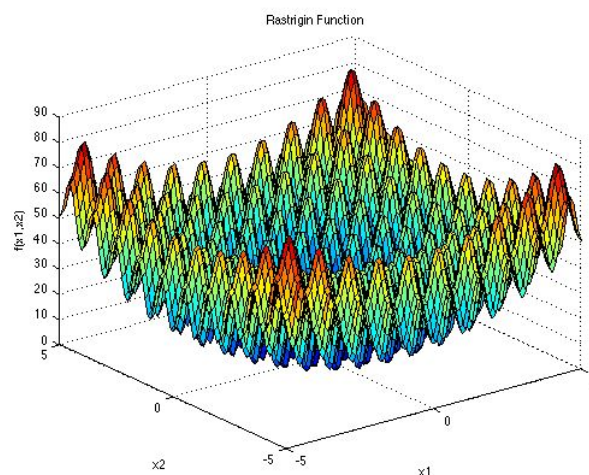


Figura 1: Representação gráfica da Rastrigin Function

Fonte: <http://www.sfu.ca/~ssurjano/rastr.png>

### 1.3. Radio Network Optimization

O Radio Network Optimization é um problema de otimização de cobertura de sinal. ele se propõe a descobrir: dada uma determinada área, qual o melhor posicionamento das antenas afim de cobrir a maior área possível. Existem várias casos em que este problema pode ser aplicado, não apenas a distribuição de sinal. São considerados a área de cobertura de cada antena, os pontos onde elas se inspetam, o desperdício de cobertura fora da área programada entre outros. A Figura 3 expressa graficamente em 2D um exemplo de distribuição de antenas.

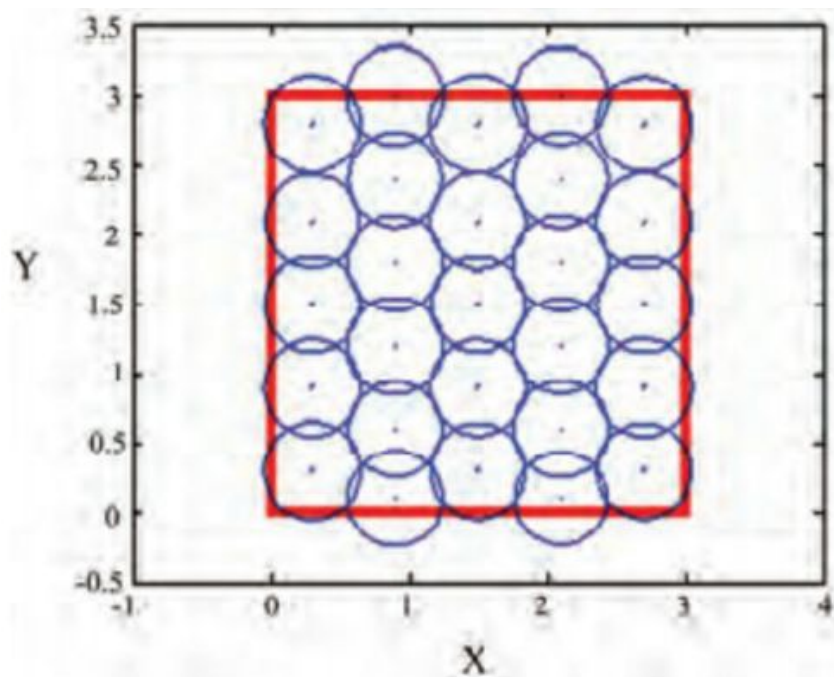


Figura 3: Exemplo de distribuição de antenas.

Fonte: <http://www.sfu.ca/~ssurjano/rastr.png>

### 1.4. Objetivos

O objetivo deste trabalho é implementar os algoritmos Rastrigin Function e Radio Network Optimization utilizando algoritmos genéticos e relatar seu desenvolvimento.

## 2. Implementação

### 2.1. Materiais

A linguagem *Python*, na versão 2.7, foi utilizada no desenvolvimento dos algoritmos de do *middleware*. A *Message Passing Interface* (MPI) foi utilizada para distribuir a execução entre as máquinas, e a biblioteca *mpi4py* na comunicação dos algoritmos e o MPI.

### 2.2. Middleware

Os algoritmos foram modelados como classes, compostas por 6 métodos cada que são utilizados pelo *middleware*:

- **new\_individual()** - Retorna uma lista de '0' ou '1' aleatória como representação do novo indivíduo.
- **get\_fitness()** - Verifica o quanto próximo esta da resposta, quanto mais perto, retorna uma resposta próxima de **zero**.
- **is\_finished()** - Verifica se o indivíduo é uma resposta aceitável do problema do problema.
- **validate\_individual()** - Verifica se um indivíduo é válido para o domínio do problema.
- **num\_bits()** - Retorna o numero de bits de um indivíduo.
- **show(individual)** - Imprime um indivíduo na tela.

### 2.3. Rastrigim Function

O método `new_individual()` da classe *Rastrigim* gera um indivíduo composto por 30 *bits* que representam 3 números inteiros variando seu de 0 à 1024. O método `validate_individual()` verifica se os números gerados estão no intervalo de -512 a 512, que é o domínio da função. O `get_fitness` retorna a proximidade da resposta, conforme mostra a implementação na Figura 4.

```

def get_fitness(self, individual):
    v = []
    for i in xrange(AMOUNT_NUM):
        number = int(''.join(individual[i*NUM_BITS_IN_NUM:(i+1)*NUM_BITS_IN_NUM]), 2)
        v.append((number - 512)/100.0)

    alpha = 10
    fitness = 0
    for i in range(AMOUNT_NUM):
        fitness += v[i]**2 - alpha*math.cos(2*math.pi*v[i])
    return float(fitness) + alpha*AMOUNT_NUM

```

Figura 4: Método get\_fitness da classe Rastringim

Fonte: Elaborada pelos autores

## 2.4. Radio Network Optimization

A classe RadioNetwork gera indivíduos compostos por uma sequência de coordenadas de antenas, estas são geradas em binário de forma aleatória e validadas se pertencem a área a ser coberta através do método validate\_individual(), demonstrado na Figura 5. Todas as especificações de área, cobertura de antena, numero de antenas podem ser atribuídas nos atributos da classe. O get\_fitness verifica o quanto da área foi coberta, levando em consideração a área de intersecção das antenas, subtraindo da área coberta. A sua implementação se encontra na figura 5.

```

def validate_individual(self, individual):
    """Validation of an individual to find out if it is part of the domain"""
    for i in xrange(self.amount_bs * 2):
        number = int(''.join(individual[i*self.NUM_BITS:(i+1)*self.NUM_BITS]), 2)
        if math.fabs(number) > self.limit_area - self.covered_bs or math.fabs(number) < self.covered_bs:
            return False, individual
    return True, individual

```

Figura 4: Método validate\_individual da classe RadioNetwork

Fonte: Elaborada pelos autores

### 3. Resultados

#### 3.1. Ambiente de Testes

O ambiente de testes foi Laboratório de Informática I, foram utilizados 5 computadores, suas especificações são descritas abaixo:

<b>Processador</b>	Intel i5-240 3.5GHz 6MB Cache
<b>Memória RAM</b>	4GB DDR3
<b>Armazenamento</b>	500GB
<b>Sistema Operacional</b>	Ubuntu 14.04 (64 bits)

#### 3.2. Rastrigim Function

##### Modelos Probabilísticos Gerados

<b>Teste</b>	<b>25%</b>	<b>50%</b>	<b>75%</b>	<b>100%</b>
1º	2	507	901	901
2º	5	519	901	901
3º	4	492	900	901
4º	1	526	900	901
5º	3	517	898	901
6º	3	540	900	901

Tabela 1: Execução do Rastrim Function com uma população de 900 indivíduos

Fonte: Elaborada pelos autores

### 3.3. Radio Network Optimization

#### Modelos Probabilísticos Gerados

Teste	25%	50%	75%	100%
1°	1	406	882	901
2°	2	453	895	901
3°	1	430	886	901
4°	5	430	885	901
5°	1	441	891	901
6°	1	440	892	901

Tabela 1: Execução do Rastrim Function com uma população de 900 indivíduos

Fonte: Elaborada pelos autores



#### **4. Referencias**

GOLBERG, David E. Genetic algorithms in search, optimization, and machine learning. Addison Wesley, 1989.

SURJANOVIC, Sonja; BINGHAM, Derek. Optimization Test Problems Rastrigin Function. <<http://www.sfu.ca/~ssurjano/rastr.html>> Acessado em 18/11/2015