

Desafio técnico para Pessoa Estagiária de Desenvolvimento de Software

Solução criativa feita por Felipe Marques da Costa Moreira(*Uncle Lip*)

1º etapa:

- Definir a metodologia de gestão de projeto: a metodologia ágil KANBAN é a mais indicada para esse tipo de projeto, devido a sua praticidade e pelos requisitos base que foram especificados no PDF do desafio técnico.
- Determinar as atividades do quadro KANBAN e os prazos para serem cumpridas.

2º etapa:

À FAZER:

- Brainstorm sobre o que irá compor a solução do desafio. => Prazo de 01 dia.

- Composição do UX/UI Design. => Prazo de 01 dia após conclusão do Brainstorm.
- Determinação de como será a estrutura do código em HTML e CSS. O resultado será uma espécie de algoritmo. => Prazo de 01 dia após conclusão do UI/UX Design.

FAZENDO:

- Brainstorm - 27/09
- UI/UX Design - 28/09
- Algoritmo - 29/09

FEITO:

- Brainstorm
- UI/UX Design
- Algoritmo

3º etapa:

Brainstorm:

- 1- Funcionalidade: Opção de compartilhar vídeo de trecho sobre determinado animal.
- 2- Conter vídeo de tutorial sobre investimento em pecuária.
- 3- Ter acessibilidade para surdos.

4- Vídeos de leilões gravados. Seria desonroso fazer uma oferta para um novo comprador de um lote?

5- Baseado em contratos de sociedade entre investidor e produtor rural que foi relatado por um profissional da área com mais de 20 anos de experiência. Chegou-se a conclusão que há muitos produtores rurais com muitas terras, mas que não possuem muitos animais e firmar uma parceria poderia ser de grande valor para eles. Há concorrentes?? Em uma breve pesquisa encontrou-se apenas o fazendacheia.com.br que está com as sessões principais do site vazias.

6- Grande parte dos produtores rurais sabe usar whatsapp, porém tem dificuldade em navegar na web.

7- Vender através do whatsapp seria uma peça chave para a maximização dos lucros da empresa [Erural?](#)

8- Muitas ideias surgiram e outras se foram.

- Ideias escolhidas para prosseguir com o projeto: 2, 3, 5.

4º etapa:

Desenvolvimento do UX/UI Design:

- A logomarca foi adaptada para ser avaliada dentro do critério de solução criativa.
- Houve o acréscimo do item “sociedade” no menu.

- Observou-se no menu do site da [Erural](#) que quando é selecionada uma sessão e o usuário é levado para ela, a opção não fica destacada para melhor situar ele.
- Foi adicionada a funcionalidade de destacar a sessão do menu escolhida.
- A página da nova sessão do menu mostra um design para tornar mais simples o entendimento dos usuários a respeito do novo serviço oferecido.
- É válido ressaltar que este UX/UI Design é apenas um protótipo para cumprir o desafio técnico, e que pode ser aprimorado ou adaptado.
- Colocou-se um vídeo dinâmico e de fácil entendimento sobre a proposta da empresa. Com acréscimo de um botão para compartilhar no whatsapp o vídeo, visando impactar os produtores rurais que sabem usar o whatsapp mas que tem certa dificuldade em acessar a web. Adotou-se a opção de acessibilidade à comunidade de surdos ao lado do vídeo.
- Fez-se um campo de texto para que a pessoa que acesse essa sessão coloque seu nome e tenha a possibilidade de criar uma sala virtual para visualizar um consultor ao vivo e tirar todas as dúvidas, mas sem o usuário ter que ligar a câmera. Essencialmente haveria limite de pessoas para entrar na sala criada pelo primeiro cliente que solicitou. E o consultor iria responder as perguntas por ordem de chegada. **(Assim cumprindo os requisitos base propostos no desafio).**
- Foi adicionado um botão de compartilhar no whatsapp a transmissão ao vivo do consultor, facilitando a divulgação para os usuários mais leigos com a web.
- É importante ressaltar que apenas o consultor irá ver o que o usuário digitar no campo de “digite sua pergunta”. Visando tornar mais formal e eficaz a interação entre eles.

5º etapa:

Algoritmo:

- Editor de código que será usado: VS Code.
- Linguagens utilizadas: HTML5 e CSS3.
 - Inicia-se o código com a tag <DOCTYPE! html>
 - <html>
 - Faz-se o cabeçalho(<head></head>); dentro dele especifica-se o tipo de codificação de caracteres(UTF-8), o título da página html, os links das fontes de texto, e especifica a conexão com o(s) arquivo(s) CSS.
 - <body>
 - <header>
 - **Adendo:** Usa-se o FlexBox do CSS para posicionar os elementos da página, bem como outros recursos do CSS para estilização de botões, inputs, textos por meio de classes e id 's das tags.
 - <nav> com a tag contendo a logomarca</nav>
 - <article> coloca-se um input de texto para a pesquisa</article>
 - <nav> botão entrar com as tags <div><a></div>
 - Compõe-se o menu com as tags :
 - <nav></nav>
 - </header>
 - <section>
 - Codifica o meio do site com a parte que o usuário digita seu nome dentro de formas geométricas feitas com CSS, usando paleta de cores semelhantes às usadas no site da [Erural](#).
 - Põe-se também o vídeo da proposta do serviço de sociedade com a aba ao lado de acessibilidade aos surdos
 - Cria-se, estiliza e posiciona os botões de solicitar consultor grátis e compartilhar o vídeo proposta.
 - </section>
 - </body>

- Finaliza-se a página com o <footer></footer> padrão das outras sessões.
- Com as instruções acima fica fácil de entender como será a estrutura do código e de escolher os nomes das classes e id 's usados no CSS usando as boas práticas.
- A segunda tela que foi enviada em forma de UX/UI Design, deverá ser feita criando um modal com JavaScript.

6º etapa:

Observações finais:

- Foram feitas sugestões para a equipe da [Erural](#) como forma de demonstrar criatividade no desafio técnico. Reconheço que para implementar um novo serviço na empresa deve-se analisar muitas variáveis, como por exemplo fazer pesquisas de mercado e fazer um excelente planejamento.
- Deixo aqui outra sugestão: Possibilidade de vender os animais através do whatsapp.

Mensagens:

- Registro aqui minha gratidão a [Erural](#) e todas as pessoas que a compõem por possibilitarem que eu participasse dessa etapa do processo seletivo.
- Independente do resultado eu quero que saibam: dei o meu melhor para este desafio ser entregue dentro do prazo.

