# Relatório – Projeto Matriz Esparsa

25/03

* Início do projeto;
* Releitura da proposta e criação da aplicação;
* Criação da interface para o usuário.

27/03

* Criação e desenvolvimento da classe Celula: b
  + Atributos direita, abaixo e valor;
  + LerRegistro(StreamReader arquivo);
  + ToString();
  + ParaArquivo().

28/03

* Criação da classe ListaCruzada e inicio de seu desenvolvimento:
  + Construtor, recebendo como parâmetro o tamanho da matriz e criando as células cabeças correspondentes;
  + Método Existe(int linha, int coluna, ref Celula abaixo, ref Celula acima, ref Celula esquerda, ref Celula direita), muito útil pois serviu para incluir, alterar, remover etc..
  + Listar(DataGridView dgv), para exibir matriz no grid view correspondente.
* Problemas encontrados:
  + Método existe deu um certo trabalho por causa do raciocínio necessário para percorrer a matriz e como posicionar as variáveis quando existisse (“esquerda” seria a célula anterior horizontal à encontrada e “direita” a encontrada, “acima” seria a anterior vertical e “abaixo” a encontrada) e quando não existisse (célula posicionada entre “esquerda” e “direita” e entre “acima” e “abaixo”)

05/04

* Na classe ListaCruzada:
  + Buscar, utilizado no formulário para mostrar para o usuário o valor de uma determinada posição(x,y) que ele pesquisou;
* No formulário:
  + Ler um arquivo texto e criar uma matriz com base nele;
  + Exibir a matriz em um gridView.

06/04

* Desenvolvimento dos métodos:
  + Inserir uma célula na matriz nas posições (x, y);
  + Remover uma célula da matriz nas posições (x, y);
  + Liberar todas as posições da matriz;
  + Somar uma constante K a uma coluna y, ambos especificados pelo usuário;
  + Somar duas matrizes esparsas;
  + Multiplicar duas matrizes esparsas.

***07/04***

Código da aplicação comentado.

***09/04***

* Notamos que´ o método 'multiplicarMatrizes' havia sido realizado de maneira errada, nós apenas multiplicávamos as células da matriz1 com as suas respectivas células da matriz2. Trabalhamos para corrigir e fazer o método com a maneira correta de multiplicação.