



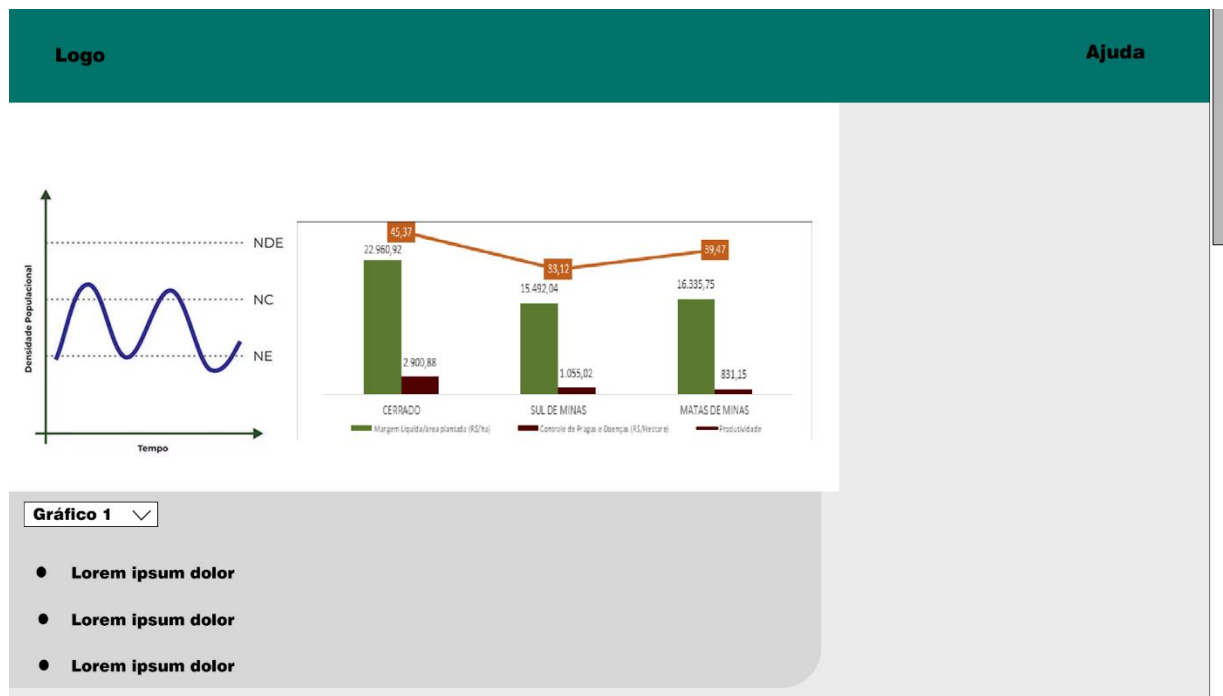
Programação Web
Análise de dados para Gestão de Pragas e
Doenças

- **Nome: Lucas da Silva Benedito**
- **Nome: Felipe Hideki Maki**
- **Professor: Carlos Henrique Verissimo Pereira**

Elementos do Documento

- **Logotipo:** Elemento que aparecerá em todas as páginas, sendo também um botão que levará à página inicial.
- **Dados Informativos:** Teremos dados informativos, nos dando informações sobre as pragas, doenças, áreas de ocorrência, etc....
- **Gráficos:** O tipo de gráfico poderá ser alterado para que o usuário receba as informações de forma preferível.
- **Informações de cuidados:** Haverá informações sobre como deve ser tratada cada situação, seja de uma praga ou de doença.

Estrutura de exemplo do site:



Listar conteúdo:

- Dados de doenças
- Dados de pragas
- Alterar gráficos
- Ver zonas afetadas por determinadas doenças/pragas

- Informações globais em relação a pragas e doenças
- Soluções

Mapa mental:

Header:

Links diretos para sessões do site para mais rapido acesso

Sessão de apresentação:

Informação sobre propósito do site, dando uma visão sobre o que será mostrado

Gráficos e informações:

Sessão com gráficos a respeito das pragas e doenças, locais de afeto, etc

Configuração de gráficos:

Opção para alterar tipo de gráfico, por exemplo graficos pizza, linhas, etc.. apenas para o usuário decidir como quer ver as informações

Centrais para ajuda e cuidado:

Sites com informações sobre como lidar com cada situação da melhor maneira, seja a respeito de alguma doença ou alguma praga.

