

Caso de Uso 001 Registrar Atleta	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Atleta
Resumo:	Um atleta pode cadastrar-se para poder acessar o sistema.
Pré-condição:	O atleta deve preencher os campos de registro necessários.
Pós-condição:	O sistema deverá redirecionar o atleta para a página de login
Interfaces:	
Fluxo principal:	<div>Atleta:</div> <div>1. Seleciona a opção de registro de usuário.</div> <div>4. Preenche os campos necessários para registro.</div> <div>5. Clica no botão de registrar</div> <div>Sistema:</div> <div>2. Retorna um formulário para preenchimento.</div> <div>6. Valida as credenciais utilizadas</div> <div>7. Redireciona o atleta para a página de login.</div>
Fluxo alternativo:	<div>Atleta:</div> <div>Sistema:</div> <div>4. Caso alguma credencial não atenda o formato correto, uma mensagem de erro é disparada.</div> <div>5. Caso o Email não seja único uma mensagem de erro é disparada.</div> <div>6. Caso o CPF não seja único uma mensagem de erro é disparada.</div> <div>7. Caso o e-mail não seja único uma mensagem de erro é disparada</div>
Regras de Negócio:	1 –Todo usuário cadastrado deve receber um Email de boas-vindas.

Caso de Uso 002	Excluir Atleta	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Atleta	
Resumo:	Um Atleta pode excluir sua própria conta.	
Pré-condição:	O atleta deve estar com o login feito na tela de perfil.	
Pós-condição:	O sistema deve encerrar a conexão deletando o atleta.	
Interfaces:		
Fluxo principal:	Atleta: 1. Selecionar a opção de exclusão de conta. 4. O atleta confirma a exclusão.	Sistema: 2. O sistema verifica se o atleta está participando de algum torneio 3 Retorna uma confirmação ao atleta 4. O sistema encerrando sua sessão deleta sua conta. 5. Redireciona o atleta a tela de login
Fluxo alternativo:	Atleta:	Sistema: 4. Caso o atleta tenha participação em algum torneio ele, uma mensagem de erro é disparada. 5. Caso algum erro ocorra durante a exclusão uma mensagem de erro é disparada.
Regras de Negócio:	1 –O atleta só pode excluir sua conta caso não esteja participando de nenhum torneio.	

Caso de Uso 003	Alterar Atleta	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Atleta	
Resumo:	Um atleta pode alterar suas próprias informações.	
Pré-condição:	O atleta deve estar com o login feito na tela de perfil.	
Pós-condição:		
Interfaces:		
Fluxo principal:	Atleta: 1.O atleta seleciona o campo ou campos que deseja alterar. 2. O atleta digita os dados desejados. 3. O usuário seleciona o botão de editar.	Sistema: 4. O sistema retorna uma confirmação de atualização.
Fluxo alternativo:	Atleta:	Sistema: 4. Caso ocorra algum erro ocorrer banco de dados uma mensagem de erro é exibida 5. Caso ocorra algum erro porque o usuário atleta digitou ou enviou um dado inválido, uma mensagem de erro é exibida.
Regras de Negócio:		

Caso de Uso 004	Visualizar Atleta	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Atleta	
Resumo:	Um atleta pode consultar suas próprias informações.	
Pré-condição:	O atleta deve estar com o login feito na página home.	
Pós-condição:		
Interfaces:		
Fluxo principal:	Atleta: 1. Seleciona a opção de abrir perfil	Sistema: 2. O sistema direciona o atleta para a página de perfil 3. O sistema retornará as informações de perfil do atleta
Fluxo alternativo:	Atleta:	Sistema:
Regras de Negócio:		

Caso de Uso 005 Registrar Treinador	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Treinador
Resumo:	Um treinador pode cadastrar-se para poder acessar o sistema.
Pré-condição:	O treinador deve preencher os campos de registro necessários.
Pós-condição:	O sistema deverá redirecionar o treinador para a página de login
Interfaces:	
Fluxo principal:	<div> <div> Treinador: 1. Selecionar a opção de registro de usuário. 4. Preenche os campos necessários para registro. 5. Clica no botão de registrar </div> <div> Sistema: 2. Retorna um formulário para preenchimento. 6. Valida as credenciais utilizadas 7. Redireciona o atleta para a página de login. </div> </div>
Fluxo alternativo:	<div> <div> Atleta: </div> <div> Sistema: 4. Caso alguma credencial não atenda o formato correto, uma mensagem de erro é disparada. 5. Caso o Email não seja único uma mensagem de erro é disparada. 6. Caso o CPF não seja único uma mensagem de erro é disparada. 7. Caso o e-mail não seja único uma mensagem de erro é disparada </div> </div>
Regras de Negócio:	1 –Todo usuário cadastrado deve receber um Email de boas-vindas.

Caso de Uso 006	Excluir Treinador	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Treinador	
Resumo:	Um treinador pode excluir sua própria conta.	
Pré-condição:	O Treinador deve estar com o login feito na tela de perfil.	
Pós-condição:	O sistema deve encerrar a conexão deletando o atleta.	
Interfaces:		
Fluxo principal:	Treinador: 1. O Treinador seleciona a opção de exclusão de conta. 4. O Treinador confirma a exclusão.	Sistema: 2. O sistema verifica se o atleta está participando de algum torneio 3 Retorna uma confirmação ao atleta 4. O sistema encerrando sua sessão deleta sua conta. 5. Redireciona o atleta a tela de login
Fluxo alternativo:	Treinador:	Sistema: 4. Caso o treinador tenha participação em algum torneio ele, uma mensagem de erro é disparada. 5. Caso algum erro ocorra durante a exclusão uma mensagem de erro é disparada.
Regras de Negócio:	1 –O Treinador só pode excluir sua conta caso não tenha nenhum atleta associado a ele.	

Caso de Uso 007	Alterar Treinador	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Treinador	
Resumo:	Um treinador pode alterar suas próprias informações.	
Pré-condição:	O atleta deve estar com o login feito na tela de perfil.	
Pós-condição:		
Interfaces:		
Fluxo principal:	Treinador: 1.O treinador seleciona o campo ou campos que deseja alterar. 2. O treinador digita os dados desejados. 3. O usuário treinador seleciona o botão de editar.	Sistema: 4. O sistema retorna uma confirmação de atualização.
Fluxo alternativo:	Treinador:	Sistema: 4. Caso algum erro ocorra com o banco de dados uma mensagem de erro é exibida 5. Caso ocorra algum erro porque o usuário atleta digitou ou enviou um dado inválido, uma mensagem de erro é exibida.
Regras de Negócio:		

Caso de Uso 008	Visualizar treinador	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Treinador	
Resumo:	Um treinador pode consultar suas próprias informações.	
Pré-condição:	O treinador deve estar com o login feito na página home.	
Pós-condição:		
Interfaces:		
Fluxo principal:	Treinador: 1. Selecionar a opção de abrir perfil	Sistema: 2. O sistema direciona o treinador para a página de perfil 3. O sistema retornará as informações de perfil do treinador
Fluxo alternativo:	Treinador:	Sistema:
Regras de Negócio:		

Caso de Uso 0010	Visualizar treinador.	
Prioridade:	() Essencial (X) Importante () Desejável	
Atores:	Treinador	
Resumo:	Um treinador pode consultar seus atletas associados.	
Pré-condição:	O treinador deve estar com o login feito na página home.	
Pós-condição:		
Interfaces:		
Fluxo principal:	Treinador: 1. Selecionar a opção de visualizar atletas associados	Sistema: 2. O sistema direciona o treinador a para a página de perfil 3. O sistema retornará as informações de perfil dos atletas
Fluxo alternativo:	Treinador:	Sistema:
Regras de Negócio:		

Caso de Uso 011 Registrar Torneio	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Administrador
Resumo:	Um administrador pode cadastrar um torneio no sistema
Pré-condição:	O administrador deve estar na página torneios.
Pós-condição:	
Interfaces:	
Fluxo principal:	<div>Administrador:</div> <div>1. Selecionar a opção de registro de torneio.</div> <div>4. Preenche os campos necessários para registro.</div> <div>5. Clica no botão de registrar</div> <div>Sistema:</div> <div>2. Retorna um formulário para preenchimento.</div> <div>6. Valida as credenciais utilizadas</div> <div>7. exibe o torneio criado</div>
Fluxo alternativo:	<div>Torneio:</div> <div>Sistema:</div> <div>4. Caso alguma credencial não atenda o formato correto, uma mensagem de erro é disparada.</div> <div>7. Caso o nome não seja único uma mensagem de erro é disparada</div>
Regras de Negócio:	Torneios não podem ter nomes iguais

Caso de Uso 0011	Excluir Torneio	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Administrador	
Resumo:	Um Administrador pode excluir um torneio	
Pré-condição:	O Administrador deve estar com o login feito na tela de home.	
Pós-condição:		
Interfaces:		
Fluxo principal:	Administrador: 1. O Administrador seleciona a opção de exclusão de torneio. 3. O Treinador confirma a exclusão.	Sistema: 2 o Sistema retorna uma confirmação ao administrador 4. O sistema exclui o torneio.
Fluxo alternativo:	Administrador:	Sistema: 4. Caso algum erro ocorra durante a exclusão uma mensagem de erro é disparada.
Regras de Negócio:	1 –O torneio só pode ser excluído se não tiver nenhuma inscrição	

Caso de Uso 0012	Alterar Torneio	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Administrador:	
Resumo:	Um Administrador pode alterar as informações de um torneio.	
Pré-condição:	O administrador deve estar na página home.	
Pós-condição:		
Interfaces:		
Fluxo principal:	Administrador: 1. O administrador deve selecionar o torneio que deseja alterar. 2.O administrador seleciona o campo ou campos que deseja alterar. 3. O administrador digita os dados desejados. 4. O administrador seleciona o botão de editar.	Sistema: 4. O sistema retorna uma confirmação de atualização.
Fluxo alternativo:	Administrador:	Sistema: 4. Caso algum erro ocorra com o banco de dados uma mensagem de erro é exibida 5. Caso ocorra algum erro porque o administrador digitou ou enviou um dado inválido, uma mensagem de erro é exibida.
Regras de Negócio:		

Caso de Uso 0013	Visualizar Torneio.	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Administrador	
Resumo:	Um Administrador pode visualizar as informações de um torneio	
Pré-condição:	O Administrador deve estar com o login feito na página home.	
Pós-condição:		
Interfaces:		
Fluxo principal:	Administrador: 1. Selecionar a opção de abrir torneios.	Sistema: 2. O sistema retornará uma lista com todos os torneios criados.
Fluxo alternativo:	Administrador:	Sistema:
Regras de Negócio:		

Caso de Uso 014 Registrar Inscrição	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Administrador
Resumo:	Um administrador pode cadastrar uma inscrição no sistema.
Pré-condição:	O administrador deve estar na página home.
Pós-condição:	
Interfaces:	
Fluxo principal:	<div>Administrador:</div> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleciona a opção de registro de inscrição. 2. Preenche os campos necessários para registro. 3. Clica no botão de registrar <div>Sistema:</div> <ol style="list-style-type: none"> 2. Retorna um formulário para preenchimento. 6. Valida as credenciais utilizadas 7. exibe a inscrição criada
Fluxo alternativo:	<div>Administrador:</div> <div>Sistema:</div> <ol style="list-style-type: none"> 4. Caso alguma credencial não atenda o formato correto, uma mensagem de erro é disparada.
Regras de Negócio:	<p>Um atleta não pode estar inscrito em mais de um torneio</p> <p>Um treinador não pode estar inscrito em mais de 5 torneios.</p>

Caso de Uso 0015	Excluir Inscrição	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Administrador	
Resumo:	Um Administrador pode excluir uma inscrição	
Pré-condição:	O Administrador deve estar com o login feito na tela de home.	
Pós-condição:		
Interfaces:		
Fluxo principal:	Administrador: 1. O Administrador seleciona a opção de exclusão de inscrição. 3. O Administrador confirma a exclusão.	Sistema: 2 o Sistema retorna uma confirmação ao administrador 4. O sistema exclui a inscrição.
Fluxo alternativo:	Administrador:	Sistema: 4. Caso algum erro ocorra durante a exclusão uma mensagem de erro é disparada.
Regras de Negócio:	1 –O torneio só pode ser excluído se não tiver nenhuma inscrição	

Caso de Uso 0017	Visualizar Inscrição	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Administrador, Atleta, Treinador	
Resumo:	Um Administrador pode visualizar as informações das inscrições	
Pré-condição:	O Administrador deve estar com o login feito na página home.	
Pós-condição:		
Interfaces:		
Fluxo principal:	Administrador: 1. Selecionar a opção de abrir inscrições	Sistema: 3. O sistema retornará uma lista com todos as inscrições criadas.
Fluxo alternativo:	Administrador:	Sistema:
Regras de Negócio:		