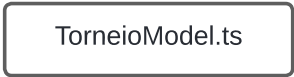
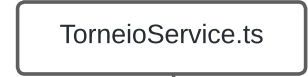
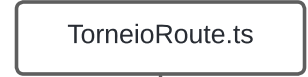
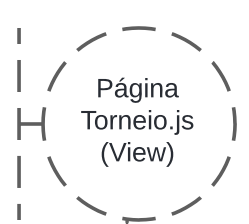


sd Registrar Torneio



Administrador



1: Registrar Torneio

TournamentsPage()

RegisterTorneio()

1.1: TorneioController.createTorneio(name, descricao, qtdVagas, esporte, data)

1.1.1: TorneioService.createTorneio(name, descricao, qtdVagas, esporte, data)

1.1.1.1: TorneioPersistence.createTorneio(name, descricao, qtdVagas, esporte, data)

1.1.1.1.1: TorneioModel.create(name, descricao, qtdVagas, esporte, data)

1.1.1.1.1: create(name, descricao, qtdVagas, esporte, data)

1.1.1.2: Retorno de dados

1.1.2: Retorno de dados

Retorno de dados

Retorno de dados

1.2: Confirmação da criação