# 

# Programação Orientada a Objetos 2 – Prof. Bruno Cesar

## Trabalho complementar - 2.º Bimestre - Resenha PodCast

# **Resenha Podcast: NerdTech 19 - Profissão programador 3.0**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome: | Filypy Maycon Gomes da Silva | |
| Matrícula: | D809EJ1 | Turma: ( X ) DS3P30 ( ) DS4P30 |

Os Designers precisam lidar com o usuário, com uma forma que ele consiga utilizar a aplicação e como o usuário vai interagir com que o Programador está implementando, e os Designers hoje em dia também programão, então além de desenhar a interface eles implementam html e css e isso normalmente está ajudando bastante, pois evita um possível atrito entre Programadores e Designers e esta relação está se entrelaçando cada vez mais, então esta antiga “richa” entre Front-End e Back-End quase não existe mais atualmente, até porque está surgindo fortemente o Full-Stack Developer. Alguns procedimentos de por onde começar a estudar uma linguagem, usam como referência começar com Front-End em CSS E HTML e depois o JACASCRIT isso porque e aonde mais contem quantidade de vagas de emprego inicial, mas esta indicação e para pessoas que ainda não tem um portifólio ou um currículo robusto, mas quando o iniciante sabe mexer com UX e implementa uma página WEB de qualidade as probabilidades de uma chance de emprego é certamente maior, e também se torna mais fácil para um iniciante começar a estudar linguagem de programação, pois provavelmente para começar, não irá precisar de cara de uma IDE ou um Banco de Dados e sim apenas de um Browser e isso retira muitas barreiras iniciais, e para como estudar alguma tecnologia escolhida, poderá por exemplo começar com alguns cursos online free ou pagos, ou até mesmo uma graduação na área, há diversas possiblidades de estudos na web. Para ser um bom Programador e de grande valia que você domine muito bem uma tecnologia especifica, não há necessidade de você conhecer todas as linguagens existentes, claro que ter um domínio de várias também e de grande importância, porém não exatamente uma regra, porque por exemplo uma empresa de grande escala vai saber te avaliar conforme o seu conhecimento na tecnologia q você escolher, e uma das características importantes também e o Programador ter a vontade e curiosidade de resolver um problema específico que a empresa que está contratando necessita. Porque estudar alguma tecnologia? umas das possibilidades seria a plano de carreira e a atratividade salarial ou até mesmo o gosto pela a coisa de codificar algo e ver funcionando na vera, isso para algumas pessoas não tem preço.