



PÚBLICO-ALVO

Homens universitários (jovens adultos) que gostam de mídias que exploram a temática fantasia, especialmente aquelas voltadas para o medieval e mitologia nórdica. Costumam jogar games como Road Not Taken, Haverst Moon, Zelda, Ori e Don't Starve. Não se importam se o game é AAA ou Indie, contanto que seja bem executado. Buscam por experiências que os ensinem algo, que mostrem um ponto de vista que até então eles nunca refletiram. São classificados como Seeker no Site Brainhex.



UNDER
SPACE

EDD,
O CURANDEIRO



PLATAFORMA

PC



STEAM™



CONCORRENTES

Ori
AND THE BLIND FOREST



Nifflya é um universo iluminado pela Árvore das Árvores, que fornece luz e energia para todo universo das criaturas. Todos os seres viviam em harmonia, cada um desempenhando a sua função. **EDD, O CURANDEIRO**, acaba recebendo o chamado de um ser mágico que o guia para curar as criaturas que estão morrendo.

Assim, Edd entra em uma batalha contra o tempo, utilizando os seus conhecimentos e as plantas de Nifflya para tentar salvar cada uma das criaturas que foram gravemente feridas e alcançar os seres que têm inflingindo tanto sofrimento nas criaturas.

MALUS LIGNUM explora o comportamento violento dos jogadores, utilizando dos personagens e dos ferimentos dele para trazer uma visão diferente para o jogador, causando desconforto e buscando gerar uma semente de reflexão para os jogadores, sobre o uso da violência como mera forma de entretenimento.



EXPERIÊNCIA

"Uma semente de reflexão para os jogadores sobre o uso da violência"



MECÂNICA



1 Colete os itens no cenário



2 Triture-os para novas funções



3 Utilize os itens para curar