

## TESTE – Consulta de Movimentos Manuais

Desenvolver uma aplicação multicamadas utilizando exclusivamente as seguintes tecnologias:

- Frontend : **ASP.NET MVC 5** ou **Angular 12+**
- Backend: **WCF** ou **REST API** em **.NET Framework 4.5+**

A aplicação deve permitir **Inserção** e **Consulta** dos Movimentos Manuais digitados para um determinado mês e ano. Essa aplicação deverá ser desenvolvida com base no Modelo Entidade Relacionamento na página 3 e de acordo com os itens discriminados:

1. Criar todas as tabelas conforme MER (Página 2).
2. Criar uma stored procedure que retorne como saída as colunas Mês, Ano, Código do Produto, Descrição do Produto, Número do Lançamento, Descrição e Valor, ordenando os mesmos por Mês, Ano e Número do Lançamento utilizando as tabelas PRODUTO e MOVIMENTO\_MANUAL. Essa stored procedure deverá ser utilizada no item 3.b.
3. Criar uma tela para manutenção na tabela MOVIMENTO\_MANUAL.
  - a. Protótipo:

### Movimentos Manuais

Movimento

Mês:  Ano:

Produto:  Cosif:

Valor:

Descrição:

Lista

Mês	Ano	Código do Produto	Descrição do Produto	NR Lançamento	Descrição	Valor
2	2012	1	Produto Teste	1	Teste Movimentos	R\$ 500,00
2	2012	2	Produto Teste 2	2	Teste Movimentos 2	R\$ 10,00
2	2012	1	Produto Teste	3	Teste Movimentos 2	R\$ 12,00
2	2012	1	Produto Teste	4	Teste Movimentos 4	R\$ 100,00

- b. A tela deverá possuir um Grid, que sempre será preenchido com resultado da consulta realizada através da stored procedure do item 2.
- c. Na inclusão de um novo movimento essa tela deverá funcionar da seguinte maneira:

1. Permitir que através de um botão, sejam habilitados os campos da tela para digitação de um novo lançamento;
2. Permitir que sejam informados o mês e ano do movimento através de digitação;
3. Permitir que sejam escolhidos através de combo os Produtos e seus respectivos Códigos Cosif. Estes combos deverão ser carregados com valores das tabelas PRODUTO e PRODUTO\_COSIF, respectivamente;
4. O Número do Lançamento será obtido através de consulta na tabela MOVIMENTO\_MANUAL, selecionando o maior Número de Lançamento e somando 1 (um) a esse resultado. Não exibir esse campo na tela;
5. Os campos VAL\_VALOR e DES\_DESCRICAO deverão ser informados através de digitação;
6. O campo DAT\_MOVIMENTO deverá ser informado com a data/hora da gravação do registro;
7. O campo COD\_USUARIO deverá ter o valor fixo “TESTE”;
8. Após a inclusão do movimento o Grid deverá ser atualizado e os campos da tela desabilitados.

## MER

