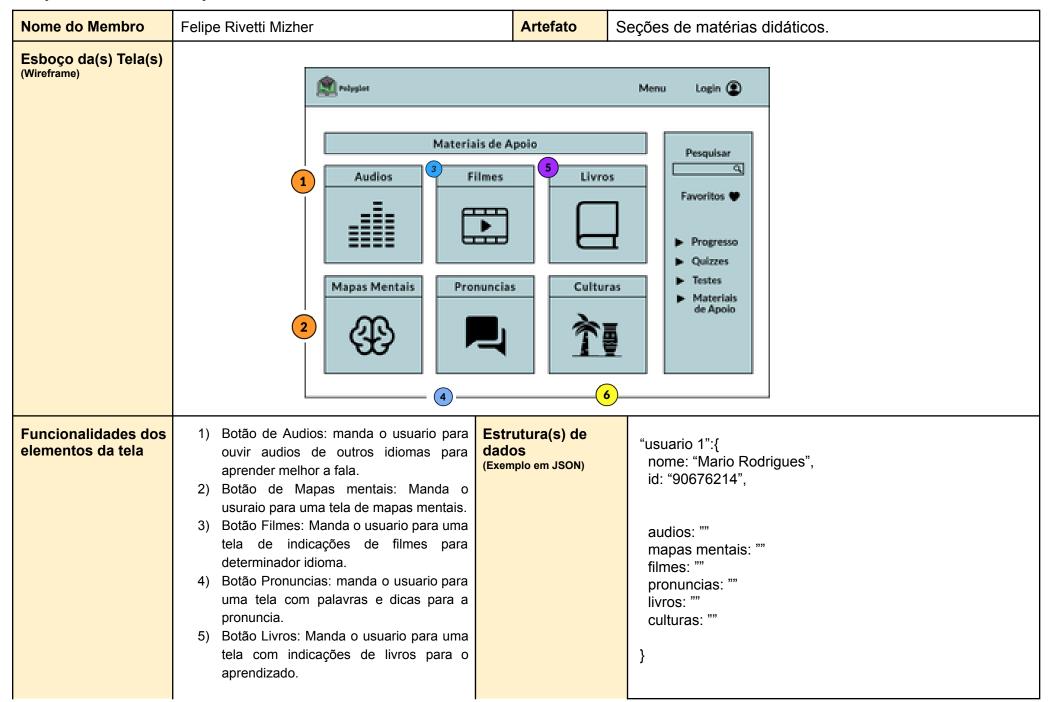
PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.



6) Botão Culturas: Manda o usuario par uma tela onde mostra alguma informações de um país de acordo com idioma escolhido.			
--	--	--	--