Atividade de Extensão

Ana Luiza de Morais Lemos
Arthur Henrique Tristão Pinto
Felipe Rivetti Mizher
Lucas Teixeira Reis
Victor Lustosa

"Relatório do Trabalho de Extensão"

Banco de Dados
Discente: Ilo Amy Rivero
PUC MINAS - Coração Eucarístico
Ciência da Computação
Belo Horizonte

Data: 12 / 06 / 2025

1 - Identificação da Entidade

• Nome da entidade : BT Gaming Store

• **Tipo de entidade:** Particular

• **Serviço:** Montagem de Computadores

• Localização: Rua M

2 - Análise e Diagnóstico

2.1 - Problemas Encontrados

Os dados da BT Gaming Store eram armazenados de forma manual, utilizando principalmente planilhas do Excel. Nessas planilhas, a empresa registrava as peças disponíveis em estoque, os dados de compras realizadas e as configurações dos computadores montados. Embora esse método tenha funcionado inicialmente, com o crescimento da operação surgiram diversas limitações.

As principais dificuldades enfrentadas incluíam:

- Erros de digitação ou fórmulas quebradas, que comprometem o controle de quantidade em estoque
- Falta de padronização nos nomes dos componentes e lojas, dificultando buscas e análises
- Alto risco de perda de dados, pois os arquivos estavam sujeitos a exclusões acidentais ou falhas de backup
- Dificuldade de atualização automatizada e rápida.

2.2 - Planejamento da Equipe

A equipe iniciou o projeto com um levantamento das planilhas utilizadas pela empresa, analisando como os dados eram organizados e quais informações estavam sendo registradas. A partir dessa análise, foram identificadas falhas no controle de estoque, ausência de histórico de compras e dificuldades na gestão das montagens.

A aplicação desenvolvida tem como objetivo substituir o controle manual feito por planilhas por um sistema informatizado que permita à BT Gaming Store gerenciar seu estoque de peças, registrar compras e montar computadores personalizados de forma prática e organizada. Pensamos em construir uma interface gráfica simples, usando Python com CustomTkinter, que se comunique com um backend em Java, responsável pelas regras de negócio e pela conexão com o banco de dados SQL Server. A ideia é centralizar todas as informações em um banco relacional, oferecendo mais segurança, rapidez na consulta dos dados e maior controle sobre os processos internos da empresa.

2.3 - Visita à empresa







2.4 - Formato de organização antiga (Planilhas Google)

Controle de Estoque

Estoqu	_	
Qtd.	Valor Total	Valor Unitário
2	848	424
3	1.668	556
0	-	-
2	1.622	811
1	725	725
3	1.857	619
3	1.089	363
1	506	506
1	532	532
6	684	114
4	520	130
2	460	230
1	110	110
3	720	240
2	784	392
	Qtd. 2 3 0 2 1 3 3 1 1 6 4 2 1	Qtd. Valor Total 2 848 3 1.668 0 - 2 1.622 1 725 3 1.857 1 506 1 532 6 684 4 520 2 460 1 110 3 720

Montagem de Computadores

BTG Gaming Custom				
Componente	Modelo			
Processador	AMD Ryzen 5 5600GT			
Placa de Vídeo	AMD Radeon VEGA			
Memória Ram	16GB RAM 3200MHz Kingston / Hiksemi			
Gabinete	Hayom 1710 + 3 Fans RGB			
Armazenamento	SSD NVMe 1TB Adata 800			
Placa Māe	B550M-K GIGABYTE			
Fonte de Alimentação	Risemode Zeus 500W 80 PLUS			
Refrigeração	Gamdias E410 RGB			
Valor a vista: R\$ 3.253,00				

Controle de Compras

ENTREGUE
ENTREGUE

abr/25						
Loja	Componente	Valor	Qtd.	Custo Unitário		
Kabum	i5 12400F	1.374,77	2,00	687,39		
Kabum	Ryzen 5 5600GT	784,83	1,00	784,83		
Kabum	RX 6650XT 8GB	1.626,29	1,00	1.626,29		
Terabyte	Headset Gamdias M3 7.1	120,60	1,00	120,60		
Terabyte	H610M MSI	1.064,08	2,00	532,04		
Terabyte	SSD NVMe 512GB Adata 710	711,12	3,00	237,04		
Terabyte	8GB RAM 3200MHz XPG	264,08	2,00	132,04		
Amazon	TP Link AC600	85,90	1,00	85,90		
Magalu/Kabum	TP Link AC600	85,90	1,00	85,90		
Magalu/Kabum	Risemode Zeus 500W	479,98	2,00	239,99		
Magalu/Kabum	A520 Colorful BattleAX	403,99	1,00	403,99		
Magalu/Kabum	A520 Colorful BattleAX	403,99	1,00	403,99		

3 - Solução Implementada

3.1 - Desenvolvimento da Aplicação

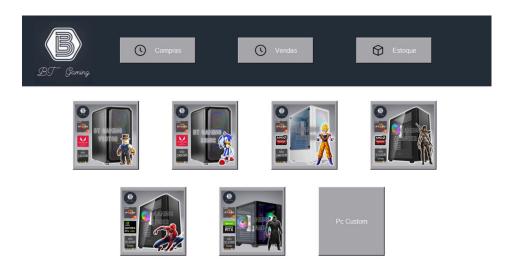
Para atender às necessidades da BT Gaming Store, foi desenvolvida uma aplicação modular, estruturada em três camadas, buscando otimizar o processo de gestão da empresa. O frontend foi implementado em **Python com a biblioteca CustomTkinter**, responsável por oferecer uma interface visual acessível e funcional. O backend, construído em **Java com Spring Boot**, gerencia as regras de negócio e realiza a comunicação entre a interface e o banco. O banco de dados foi desenvolvido em **SQL Server**, com um modelo relacional que representa fielmente os processos internos da empresa.

As principais funcionalidades da aplicação incluem:

- **Gerenciamento de estoque**, com controle completo dos componentes cadastrados;
- Registro de compras, associando peças, lojas, datas e valores, com atualização automática do estoque;
- Montagem de computadores personalizados, selecionando componentes disponíveis no estoque e gerando o custo total da configuração;
- Consulta ao histórico de montagens, com visualização dos dados completos de cada computador montado.

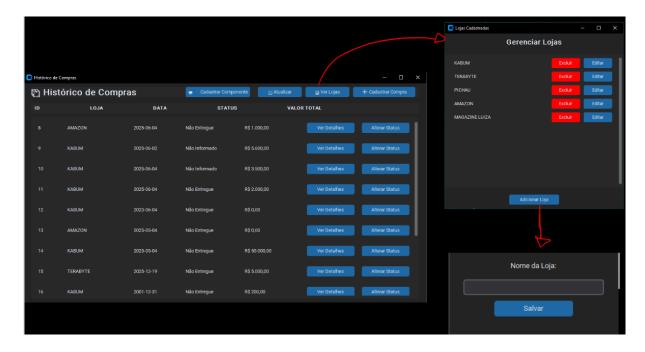
3.2 - Fotos da Aplicação

3.2.1 HOME -PAGE

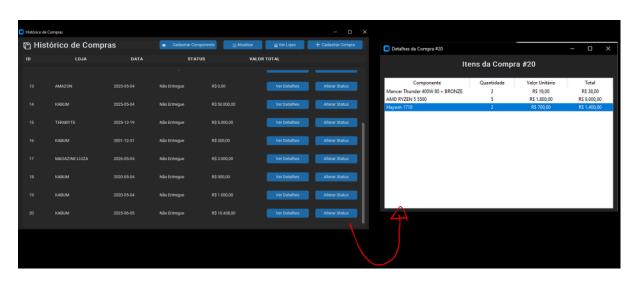


3.2.2 - HISTÓRICO DE COMPRAS

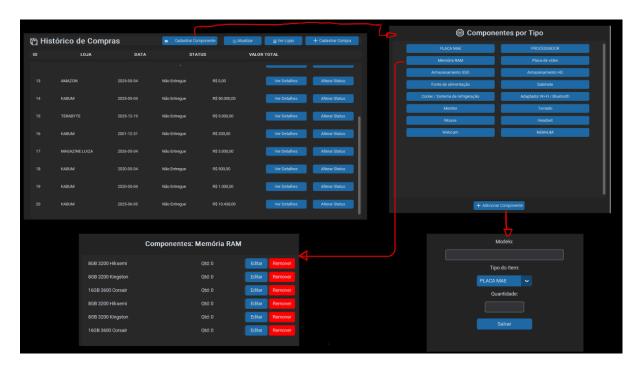
CADASTRO DE LOJAS FORNECEDORAS



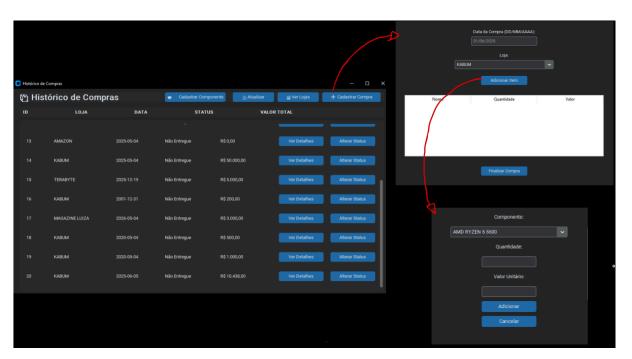
VER DETALHES DA COMPRA



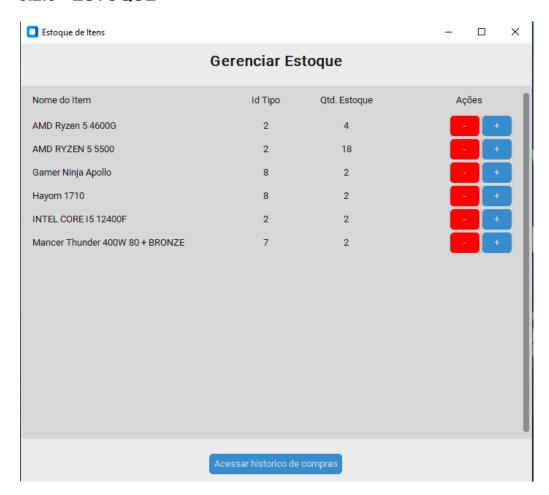
CADASTRAR COMPONENTES



CADASTRAR COMPRA DE COMPONENTES

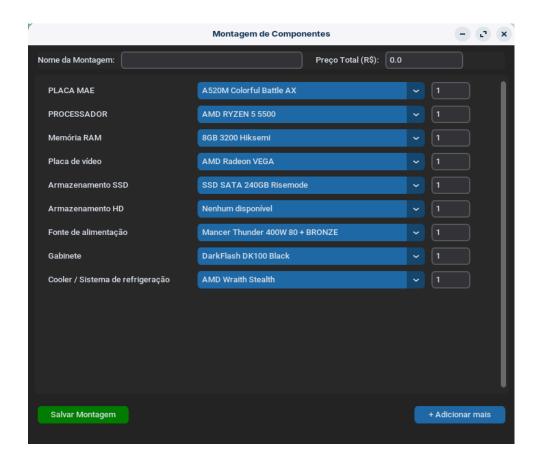


3.2.3 - ESTOQUE

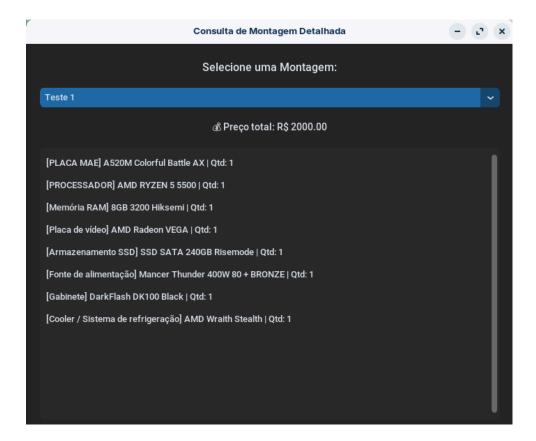


3.2.4 - MONTAGENS

CADASTRAR MONTAGEM



LISTAR MONTAGEM



4 - Conclusão

Antes da digitalização, a empresa utilizava planilhas do Excel para registrar compras, componentes e montagens, o que resultava em desorganização, duplicidade de dados, falta de rastreabilidade e risco de perda de informações. Após a implementação da aplicação, todos os processos passaram a ser controlados de forma automatizada e centralizada, com dados armazenados em um banco seguro em nuvem pelo Azure, telas organizadas e atualizações em tempo real. O sistema trouxe ganhos expressivos em confiabilidade, produtividade e gestão de informações.