



*BT Gaming*

# Atividade de Extensão

ANA LUIZA DE MORAIS LEMOS

ARTHUR HENRIQUE TRISTÃO PINTO

FELIPE RIVETTI MIZHER

LUCAS TEIXEIRA REIS

VICTOR LUSTOSA

# Empresa:

- Nome da entidade : BT Gaming Store
- Tipo de entidade: Particular
- Serviço: Montagem de Computadores



# Organização da Empresa:

- Armazenamento manual em Excel
- Controle de estoque, compras e configurações dos computadores montados.
- Método eficiente no começo.
- Limitações:
  - Riscos maiores de erros manuais
  - Dificuldade para atualizar e acessar informações rapidamente
  - Falta de integração entre os dados

Estoque			
Componente	Qtd.	Valor Total	Valor Unitário
AMD Ryzen 3 3200G	2	848	424
AMD Ryzen 5 5500	3	1.668	556
AMD Ryzen 5 4600G	0	-	-
AMD Ryzen 5 5600GT	2	1.622	811
AMD Ryzen 5 5600	1	725	725
Intel Core i5 12400F	3	1.857	619
AMD Ryzen 7 5700X			
Nenhum			

Custo de Estoque		
Componente	Modelo	Valor
Processador	AMD Ryzen 5 5600GT	811
Placa de Vídeo	AMD Radeon VEGA	-
Memória Ram	16GB 3600 Corsair	230
Memória Ram	16GB 3600 Corsair	230
Gabinete	Hayom 1710	230
Armazenamento	SSD NVMe 1TB Adata 800	392
Placa Mãe	B550M-K GIGABYTE	506
Fonte de Alimentação	Risemode Zeus 500W 80 PLU	240
Refrigeração	Gamdias E410 RGB	115
	Nenhum	-
Acessórios	Nenhum	
Total		2.754

# O Problema Real:

---



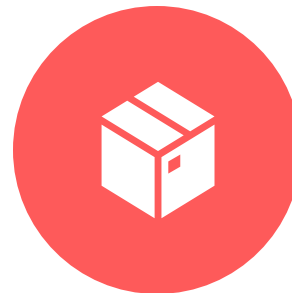
Erros de digitação e fórmulas quebradas.



Falta de padronização nos cadastros.



Risco de perda de dados.



Dificuldade para atualizar o estoque.

---




# Objetivo:

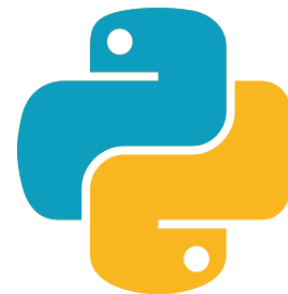
- Controlar de forma eficiente o estoque de peças de hardware
- Registrar e acompanhar as aquisições de componentes
- Permitir a montagem de computadores com base nas peças disponíveis
- Manter um histórico organizado das montagens realizadas



---

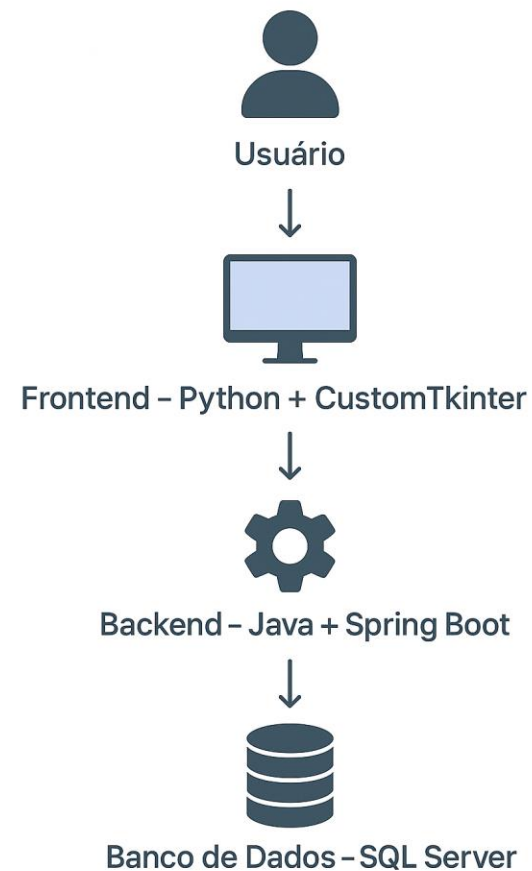
# Tecnologias utilizadas:

-  **Frontend:** Python + CustomTkinter
-  **Backend:** Java + Spring Boot
-  **Banco de Dados:** SQL Server




# Arquitetura do sistema:

---



# Github:

 **bt-gaming-store-app** Private

 Watch **1**

 Fork **0**

 Star **0**

 **main**

 **7 Branches**

 **0 Tags**

Go to file

Add file

<> Code

**About**

Sistema de controle de estoque e montagem de PCs desenvolvido em Python, Java e SQL Server.

Readme

Activity

0 stars

1 watching

0 forks

**Releases**

 **arthurh** Função de Alterar Status

8c77d22 · 4 hours ago

26 Commits

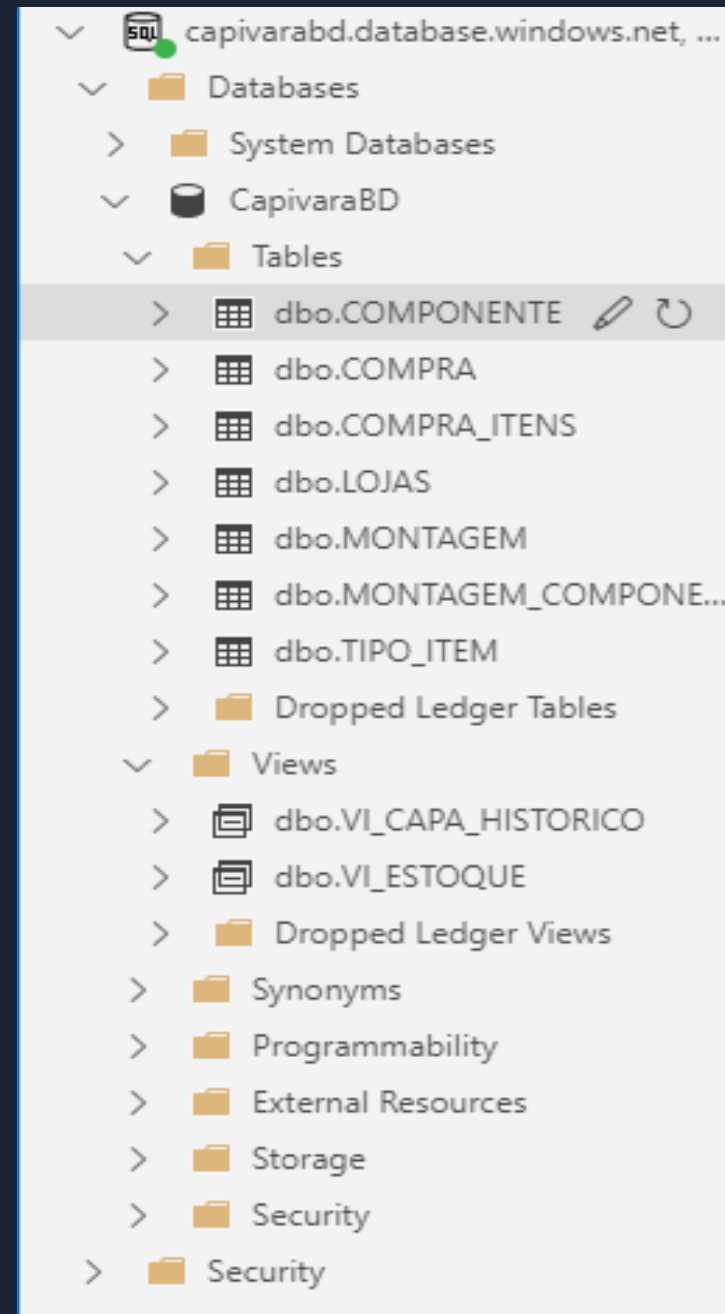
backend	Função de Alterar Status	4 hours ago
database	Criação de Pastas	3 weeks ago
docs	Criação de Pastas	3 weeks ago
frontend	Função de Alterar Status	4 hours ago
wireframes	Criação de Pastas	3 weeks ago
README.md	Criação do Repositório	3 weeks ago

[github.com/bt-gaming-store-app](https://github.com/bt-gaming-store-app)



# Estrutura do banco de dados:

---



## TABELA DE COMPONENTES:

	ID_COMPONENTE	NOME_MODELO	ID_TIPO_ITEM	QUANTIDADE_ESTOQUE
1	8	AMD RYZEN 5 5500	2	16
2	12	INTEL CORE I5 12400F	2	2
3	52	AMD Ryzen 5 4600G	2	4
4	66	Mancer Thunder 400W 80 + BRONZE	7	2
5	70	Gamer Ninja Apollo	8	2
6	73	Hayom 1710	8	2

## TABELA DE COMPRAS:

	ID_COMPRA	DATA_COMPRA	ID_LOJA	STATUS
1	11	2025-06-04	1	Não Entregue
2	12	2023-06-04	1	Não Entregue
3	13	2025-05-04	6	Não Entregue
4	14	2025-05-04	1	Não Entregue
5	15	2025-12-19	2	Não Entregue
6	16	2001-12-31	1	Não Entregue
7	17	2026-05-04	7	Não Entregue
8	18	2020-05-04	1	Não Entregue
9	19	2020-05-04	1	Não Entregue
10	20	2025-06-05	1	Não Entregue



# Conclusão:

- Controle manual por planilhas (Excel)
- Desorganização nas informações e registros
- Dificuldade em rastrear histórico de compras e montagens
- Risco de perda de informações
- Processos automatizados e centralizados
- Armazenamento seguro em nuvem (SQL Server)
- Aumento da confiabilidade e produtividade
- Melhor gestão das informações