}

**Guía1. Definición Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Felipe Teodoro Muñoz Gonzalez** |
| Rut | **20.859.100-2** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática.** |
| Sede | **Sede Duoc UC Plaza Norte.** |

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Benjamín Alejandro Bravo Rivadeneira** |
| Rut | **21.011.337-1** |
| Carrera | **Ingeniería en informática** |
| Sede | **Sede Duoc UC Plaza Norte.** |

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Benjamín Ignacio Vargas Díaz** |
| Rut | **21.021.9557-9** |
| Carrera | **Ingeniería en informática** |
| Sede | **Sede Duoc UC Plaza Norte.** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | **E-Commerce con enfoque en la inclusión.** |
| Área (s) de desempeño(s)  Felipe Muñoz | **Desarrollo de Software: Implementación de frontend, backend, APIs de voz y asistente.**  **Arquitectura y Modelado de Sistemas: Diseño de arquitectura escalable y modelo de datos relacional.**  **Gestión de Proyectos Informáticos: Aplicación de metodologías ágiles (Scrum) para el desarrollo.** |
| Competencias  Felipe Muñoz | **Análisis y Desarrollo de Modelos de Datos: Diseño de base de datos relacional eficiente para productos, usuarios y pedidos.**  **Arquitectura de Software: Planificación y diseño de la solución bajo estándares escalables y seguros.**  **Programación de Software: Desarrollo de componentes frontend, backend y chatbot con integración de APIs.** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | **E-Commerce con enfoque en la inclusión.** |
| Área (s) de desempeño(s)  Benjamín Vargas | **Desarrollo de Software: Implementación de frontend, backend, APIs de voz y asistente.**  **Arquitectura y Modelado de Sistemas: Diseño de arquitectura escalable y modelo de datos relacional.**  **Gestión de Proyectos Informáticos: Aplicación de metodologías ágiles (Scrum) para el desarrollo.** |
| Competencias  Benjamín Vargas | **Análisis y Desarrollo de Modelos de Datos: Diseño de base de datos relacional eficiente para productos, usuarios y pedidos.**  **Arquitectura de Software: Planificación y diseño de la solución bajo estándares escalables y seguros.**  **Programación de Software: Desarrollo de componentes frontend, backend y chatbot con integración de APIs.** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | **Topo Página.** |
| Área (s) de desempeño(s)  Benjamín Bravo | **Desarrollo de Software: Implementación de frontend, backend, APIs de voz y asistente.**  **Arquitectura y Modelado de Sistemas: Diseño de arquitectura escalable y modelo de datos relacional.**  **Gestión de Proyectos Informáticos: Aplicación de metodologías ágiles (Scrum) para el desarrollo.** |
| Competencias  Benjamín Bravo | **Análisis y Desarrollo de Modelos de Datos: Diseño de base de datos relacional eficiente para productos, usuarios y pedidos.**  **Arquitectura de Software: Planificación y diseño de la solución bajo estándares escalables y seguros.**  **Programación de Software: Desarrollo de componentes frontend, backend y chatbot con integración de APIs.** |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | **El desarrollo de nuestra plataforma responde a la necesidad real y creciente de la accesibilidad digital.**  Según la OMS el 16% de la población mundial padece de una discapacidad significativa siendo la visual y motora algunas de las más comunes, en el contexto actual, la mayoría de plataformas de e-commerce ignoran esta realidad y no ofrecen herramientas que permitan a estas personas realizar compras de manera autónoma y segura.  **Nuestro proyecto busca:**   * Reducir barreras digitales mediante tecnologías text-to-speech (tts) * Fomentar la inclusión digital, ampliando la participación de el publico general en el internet y su navegación. * Crear valor diferenciador frente a plataformas tradicionales mediante la accesibilidad * Aplicar innovación con la integración de un asistente. |
| Descripción del Proyecto APT | El proyecto busca desarrollar una plataforma de comercio electrónico inclusiva, que permita a personas con discapacidad visual o dificultades motrices navegar y comprar productos usando comandos de voz y narración automática. Además, contará con un asistente virtual para guiar el proceso de compra. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *Desarrollo de Software: La competencia más pertinente al proyecto, pues estaremos trabajando de manera exhaustiva en el área de programación web.*  *Desarrollo ágil: buscamos generar valor continuo e iterativo.*  *Resolver las vulnerabilidades sistémicas para asegurar que el software construido cumple las normas de seguridad exigidas por la industria.*  *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.* |
| Relación con los intereses profesionales | ***Respuesta de Felipe Muñoz****: Quiero desarrollar soluciones innovadoras que aligeren la vida de las personas mediante instrumentos digitales, el proyecto se alinea perfectamente a mis competencias de desarrollo de software, diseño de interfaces, así como la implementación de tecnologías emergentes para eliminar barreras digitales.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | * *Factibilidad técnica: Uso de tecnologías familiares, Django, Css, Api’s de voz. Son herramientas que conocemos bien, por tanto es factible trabajarlas.* * *Factibilidad económica: Empleo de software open source o servicios gratuitos ayudan a optimizar el presupuesto y alivianar la carga económica de el desarrollo* * *Factibilidad operativa: Despliegue ágil con la metodología scrum y sprints cortos, permite ajustes continuos* * *Factibilidad social: Alineación con tendencias globales de accesibilidad digital e impacto positivo.* |

**PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | *Desarrollas una plataforma de comercio electrónico inclusiva que incorpore navegación por voz, narración automática de contenido y un asistente virtual, permitiendo a personas con dificultades visuales o motrices realizar compras de manera autónoma, segura y accesible, cumpliendo con estándares de accesibilidad web.* |
| Objetivos específicos | Implementar funcionalidad de navegación por voz y narración automática.  Diseñar e implementar una interfaz de usuario accesible y responsiva.  Integrar funcionalidades de comercio electrónico. |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| *Emplearemos la metodología ágil basada en scrum, ya que permite trabajar de manera iterativa, incremental. Priorizando la entrega continua de valor y adaptabilidad.*  *Eventos significativos*  *Sprint planning: vamos a trabajar a lo largo de 3 sprints*  *Sprint Backlog*  *Daily Scrum*  *Sprint review y retrospective* |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| **Avance** | **Primera evidencia** | **La primera evidencia mostrará como va a funcionar la aplicación, con los documentos que expliquen el desarrollo que se abordará, además de un pequeño avance respecto al E-Commerce** | **Esta evidencia muestra un orden a la hora de trabajar en los ámbitos del desarrollo, dando su lugar a la planificación.** |
| **Avance** | **Avance del desarrollo** | **Esta evidencia mostrará un avance general sobre el proyecto, demostrando el funcionamiento correcto de las distintas páginas de este.** | **La evidencia mostrará un correcto desarrollo del proyecto, dando resultados de este al profesor.** |
| **Avance** | **Avance del desarrollo 2** | **Este avance mostrará otro avance del proyecto, pero enfocado en el ámbito de la asistencia al usuario, demostrando que se está desarrollando ya, teniendo listo todo lo relacionado al E-Commerce y enfocándose solamente en el desarrollo del sistema de ayuda.** | **La evidencia muestra que se ha acabado una etapa del desarrollo y se estaría avanzando en otra igual de importante.** |
| **Final** | **Entrega final** | **Esta evidencia mostrará todo funcionando correctamente e incluyendo la documentación respectiva del proyecto completo.** | **Esta evidencia mostrará que todo está en orden y funcionando correctamente para ser implementado.** |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones |
| *Desarrollo web.*  *Arquitectura de Software.*  *Modelamiento de datos.* | *Creación del proyecto en Django* | *Se crea la estructura inicial para poder trabajar en el proyecto, dando forma al mismo para poder trabajar sobre el* | *Python 3.13.7*  *Django 5.2.5*  *Windows 11* | *La creación de la estructura demorará 3 semanas aproximadamente* | *Benjamín Vargas.* | *Las dificultades técnicas referente a cortes de luz, internet.*  *Tener el conocimiento de desarrollo web ayudará a terminar más rápido.* |
| *Desarrollo Web*  *Modelamiento de datos* | *Creación del método de pago funcional.* | *Se crea un método de pago que funcione correctamente a la hora de tomar pedidos del carrito de compra previamente creado.* | *Python 3.13.7*  *Django 5.2.5*  *Windows 11*  *Paypal API* | *La implementación de este método de pago podría demorar menos de 1 semana y media trabajando en conjunto.* | *Felipe Muñoz* |  |
| *Desarrollo Web*  *Desarrollo de Software* | *Creación de los comandos de voz para la página web* | *Se crean comandos de voz utilizando librerías del lenguaje para poder manejar los aspectos de la maquina sin utilización de Mouse* | *Python 3.13.7*  *Django 5.2.5*  *Windows 11* | *La implementación de esta herramienta podría demorar 4 semanas.* | *Benjamín Bravo* | *Esto al ser algo más extenso nos podría generar problemas al momento del desarrollo, por lo cual habría que tener en cuenta más tiempo en caso de fallas o inconvenientes.* |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

A screenshot of a project

AI-generated content may be incorrect.

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)