

Picos Game Jam

1º Edição

Introdução:

O Picos Game Jam será uma jornada de desenvolvimento de jogos com duração de 48 horas contínuas. O objetivo é montar equipes interdisciplinares, que sejam capazes de desenvolver jogos neste curto espaço de tempo. Esperamos a presença de programadores, roteiristas, desenhistas e músicos, mas todos os interessados em desenvolver um jogo estão convidados a participar. **Observação: Alimentação não inclusa.**

Recomendações:

- Os participantes devem ter em cada equipe ao menos um computador próprio;
- Levar colchonetes, colchões infláveis ou algo para dormir (se assim preferirem);
- Os participantes devem levar alimentação ou dinheiro para determinado fim;
- Quaisquer problemas devem ser relatados aos organizadores;

Regras para o evento:

- Todos os jogos devem ser criados do zero, nada de jogos prontos modificados;
- Os materiais e ferramentas destinados ao desenvolvimento dos jogos bem como os utilizados para a permanência no evento (colchonetes e objetos pessoais de valor ou não) devem ser trazidos pelo próprio participante e estarão sob sua total responsabilidade, não sendo a instituição ou organizadores responsáveis indiretamente por qualquer dano ou perda;
- Os participantes poderão consultar quaisquer materiais para a elaboração do jogo; Os jogos não podem ter conteúdo de cunho sexual ou violência explícita (exposição de sangue, mutilações, imagens fortes ou que tragam desconforto aos que o virem);
- Participantes que se envolverem em brigas ou confusões durante o evento serão desclassificados e não receberão certificado;
- Os produtos gerados durante o evento serão propriedade única e exclusiva de seus criadores;
- Serão disponibilizadas aos participantes algumas Engines para o desenvolvimento dos jogos, além de materiais sobre as mesmas;
- Os participantes poderão utilizar quaisquer ferramentas para o desenvolvimento dos games, porém algumas Engines serão definidas no evento;
- Os jogos tem que ser de acordo com o tema que será divulgado, cabendo, apesar disso, total liberdade para enredo;
- Os jogos poderão ser de natureza digital ou não (podem ser gerados jogos físicos, como tabuleiro, rpg de mesa, cartas, dentre outros);

- Plágio ou cópia comprovada do jogo de outra equipe não será aceito;
Participantes menores de 18 anos devem apresentar permissão dos responsáveis para participar;
- Os participantes poderão usufruir da estrutura da instituição (banheiros, vestiários, salas e bebedouros), sendo responsabilizados por quaisquer danos que causem, sendo financeiramente ou não, se necessário;
- O trânsito de alunos dentro da instituição só será permitido na área delimitada para o evento;
- O trânsito para fora do campus será permitido aos maiores de idade, sob sua responsabilidade, no caso dos menores de idade apenas será permitido com autorização de um responsável legal;
- Cada equipe deverá ser formada por no máximo cinco participantes;
- Os participantes podem pedir ajuda ou conselhos a quaisquer outros jogadores e aos membros da organização, a qualquer momento;
- Os participantes terão direito a um certificado emitido pela instituição válido como carga horária para ensino superior ou quaisquer outros fins;
- Para participantes menores de idade, os contatos dos responsáveis devem ser disponibilizados aos organizadores.