

Documento de Design do Jogo

Preencha os seguintes campos

1. Escreva o título do seu projeto.

-O labirinto dos animes

2. Qual é o objetivo do jogo?

Causar raiva nos jogadores

3. Escreva uma breve história do seu jogo.

Fase 1: titã blindado quer destruir a Muralha Maria e você como titã Eren não pode deixar

Fase 2: Luffy, um pirata que tem um sonho de ser o rei dos Piratas tem que encontrar o tesouro one piece para conquistar o seu sonho.

Fase 3: Asta um jovem que nasceu sem magia e foi abençoado com um grimório tem que salvar o mundo do Rei demônia

4. Quais são os personagens jogáveis deste jogo?

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem com base na entrada do usuário.
 - Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc..., podem ser personagens de um jogo.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem pode fazer?
1	Titã Eren	impedir o Titã Blindado
2	Luffy	chegar na ilha do one piece
3	Asta	Derrotar o Rei Demônio
4		
5		
6		
7		
8		

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

- Personagens não-jogáveis são aqueles que não são controlados pelo jogador, mas sim, pelo computador.
 - Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc..., não são personagens de um jogo.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem pode fazer?
1	Titã Blidado	Tentar destruir a muralha Maria
2	Ilha do one piece	se esconder até certo ponto
3	Rei Demônio	acabar com a humanidade
4		
5		
6		
7		
8		

Use sua imaginação neste jogo. Como ele é??

- Desenhe o jogo no computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

[Atualizar colocando sempre os animes em alta](#)
