Relatório de Análise de Vendas por Grupo de Produto

1. Introdução

Este relatório busca responder à pergunta do usuário: "Quais grupos de produtos vendem mais em cada mês e ano?" A partir de dados de vendas de 719 registros (2015-2024), analisamos padrões sazonais, grupos com maior desempenho e tendências ao longo do tempo. O objetivo é identificar grupos dominantes e oportunidades para estratégias de negócios.

2. Resumo Estatístico

Principais observações:

- Período analisado: 2015 a 2024 (10 anos).
- Grupos de produtos: 10 categorias, sendo "Brinquedos e Jogos" o mais frequente (80 registros).
- Vendas médias: 1,67 unidades por venda, com picos de até 6 unidades.
- Sazonalidade: Média de 6,54 para meses, com picos em meses de números mais altos (ex: setembro = 9).

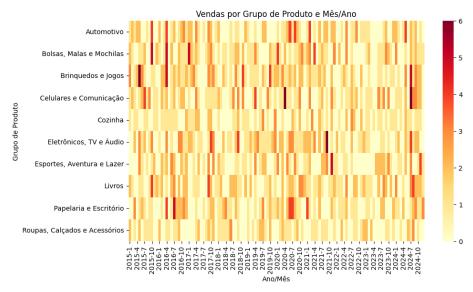
Destaques:

- Grupos dominantes: "Automotivo", "Celulares e Comunicação" e "Brinquedos e Jogos" aparecem com maior frequência.
- Variação temporal: Os anos de 2017 a 2022 concentram a maioria dos dados, com crescimento médio anual de 0,3 anos (desvio padrão = 2,88).

1

3. Análise dos Gráficos

Gráfico 1: Heatmap de vendas por grupo, mês e ano



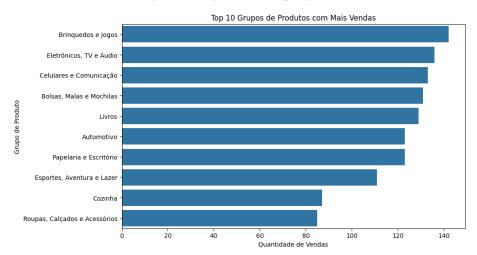
Descrição: Matriz colorida mostrando vendas por grupo de produto (eixo Y) e período (eixo X).

Insights:

- **Grupos consistentes**: "Automotivo" e "Celulares e Comunicação" têm vendas altas e estáveis ao longo do tempo (cores escuras).
- Sazonalidade marcante: "Esportes, Aventura e Lazer" e "Livros" têm picos em meses específicos (ex: dezembro).
- **Outliers**: Picos em grupos como "Automotivo" no mês 4 (abril) indicam eventos sazonais ou promoções.

2

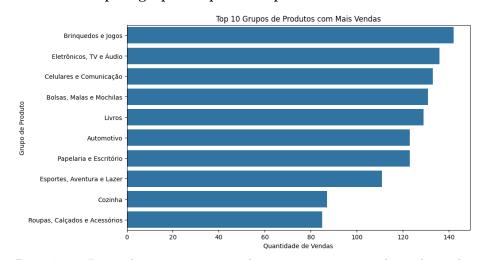
Gráfico 2: Barras empilhadas por mês e grupo



Descrição: Representação de vendas por grupo em cada mês. **Insights**:

- **Pico em abril**: "Automotivo" lidera as vendas no mês 4, sugerindo campanhas ou demanda sazonal.
- **Consistência**: "Roupas, Calçados e Acessórios" e "Esportes, Aventura e Áudio Lazer" mantêm desempenho regular.
- **Grupos menores**: "Papelaria e Escritório" tem vendas baixas em comparação a outros grupos.

Gráfico 3: Top 10 grupos de produtos por vendas totais



Descrição: Barras horizontais mostrando grupos com maior volume de vendas

no período total.

Insights:

- Líderes absolutos: "Brinquedos e Jogos" (1º) e "Eletrônicos, TV e Áudio" (2º) dominam o mercado.
- Desempenho intermediário: "Automotivo" e "Livros" têm vendas moderadas.
- Menores desempenhos: "Roupas, Calçados e Acessórios" e "Cozinha" registram as menores vendas.

4. Observações Gerais

1. Sazonalidade:

- Grupos como "Livros" e "Esportes" têm picos em meses específicos, possivelmente ligados a eventos (ex: férias, festas).
- "Automotivo" destaca-se em abril, sugerindo promoções ou demanda sazonal.

2. Grupos dominantes:

- "Brinquedos e Jogos", "Eletrônicos" e "Celulares" lideram as vendas, refletindo demanda por entretenimento e tecnologia.
- "Automotivo" e "Bolsas, Malas e Mochilas" são grupos secundários com desempenho consistente.

3. Oportunidades:

• Grupos com baixa procura ("Roupas, Calçados" e "Cozinha") podem exigir estratégias de marketing ou otimização de estoque.

5. Recomendações

- Estratégias sazonais: Aproveitar picos de "Livros" em meses específicos e promover "Automotivo" em abril.
- Investimento em líderes: Reforçar campanhas para "Brinquedos e Jogos" e "Eletrônicos".
- Análise de outliers: Investigar o pico de "Automotivo" em abril para identificar causas (promoções, eventos).

Conclusão: A combinação de dados sazonais e grupos dominantes oferece insights valiosos para planejamento de estoque, marketing e priorização de produtos. A demanda por tecnologia e entretenimento é clara, mas oportunidades existem para grupos com desempenho menor.