

Felipe Orlando Lanzara R.A: 24.122.055-7

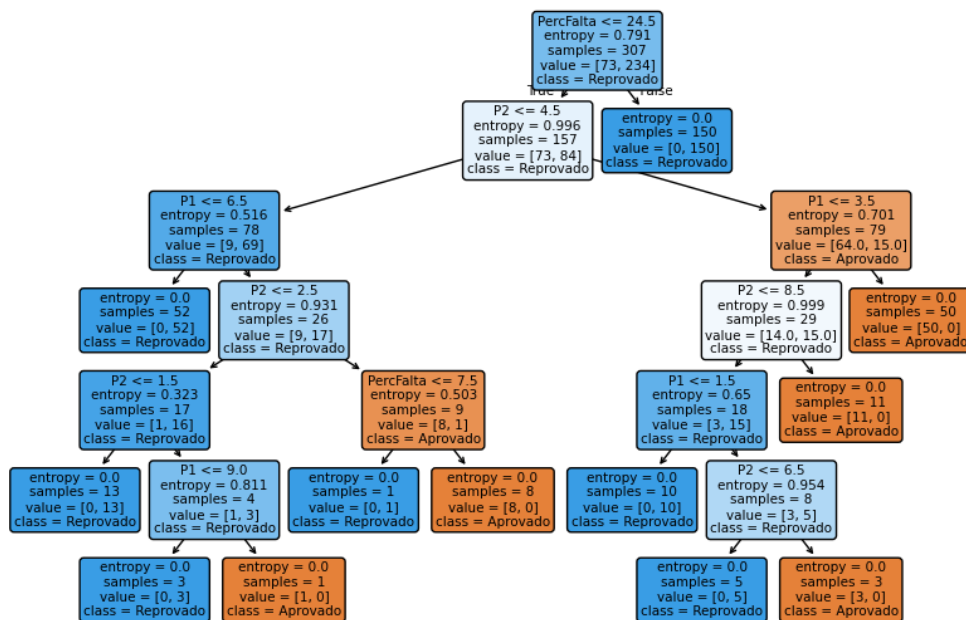
João Vitor Governatore R.A: 24.122.027-6

## Relatório Atividade #03 - Aprendizado Indutivo - Árvore de Decisão

### Base de dados critério de provas

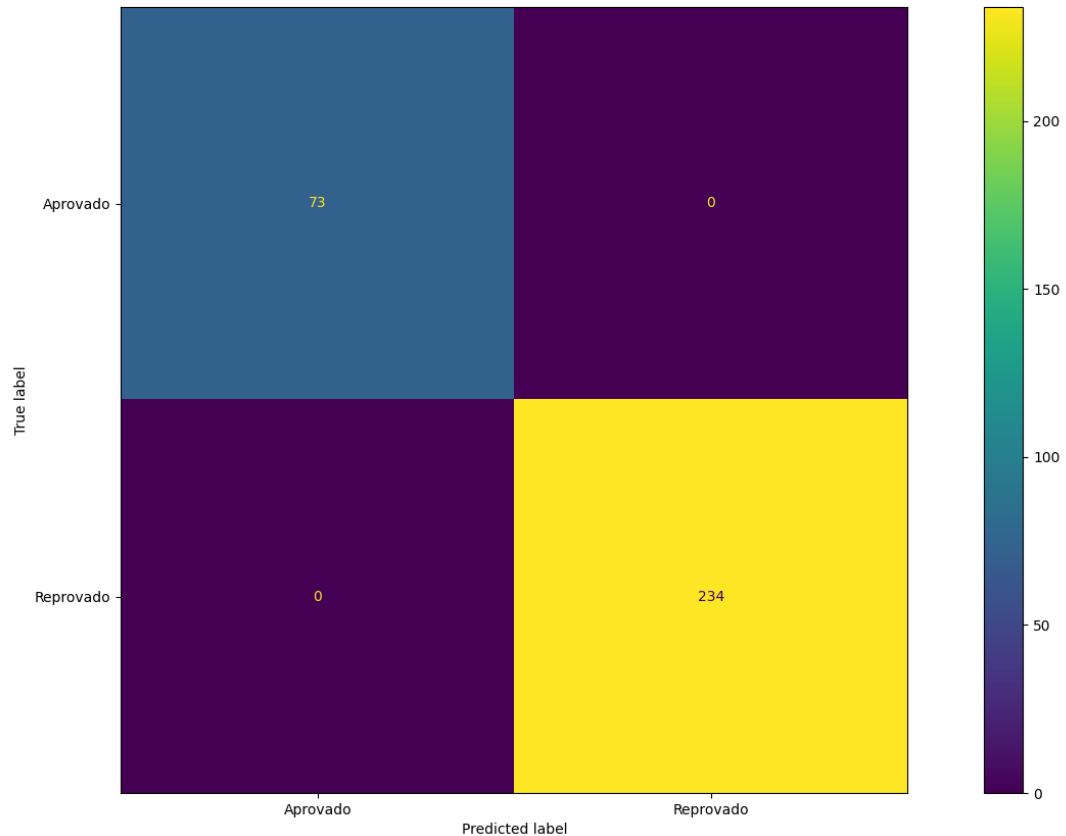
Essa base de dados utiliza informações relacionadas ao desempenho de alunos nas provas p1 e p2, juntamente com o percentual de faltas, para usá-los como features no treinamento do modelo. O objetivo é determinar se os alunos foram aprovados ou reprovados.

### Árvore encontrada:



Esta é uma árvore de decisão que vai determinar se os alunos foram aprovados ou reprovados de acordo com suas notas (p1, p2) e número de faltas.

### Matriz de Confusão:



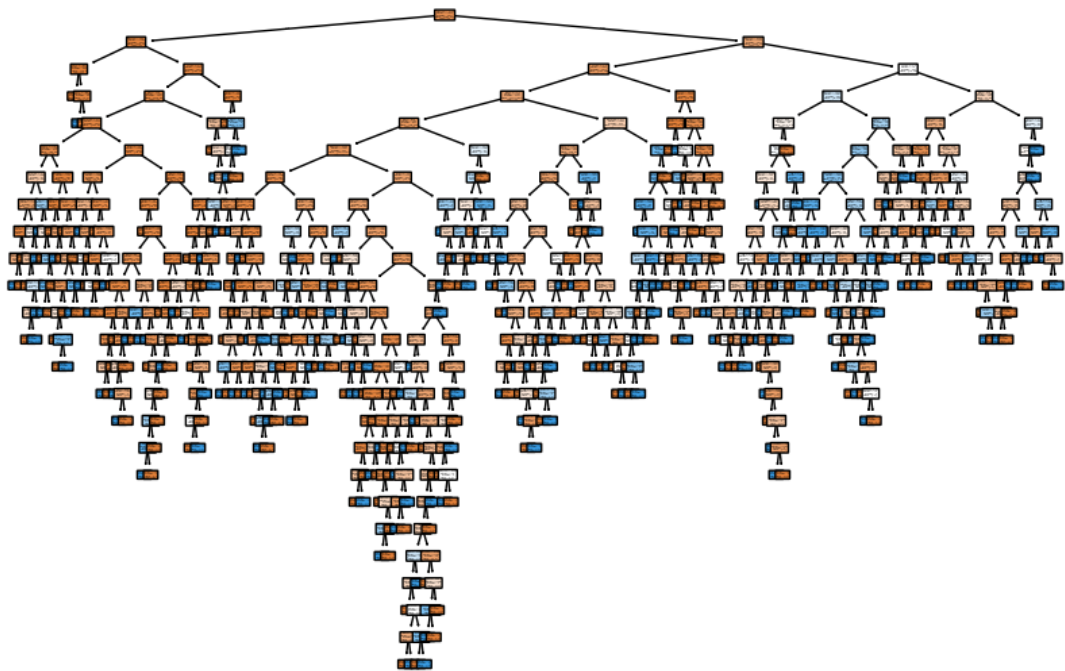
Nesta matriz de confusão, nota-se que 73 alunos foram aprovados e 234 alunos foram reprovados seguindo os dados do arquivo arff

### Base de dados banco

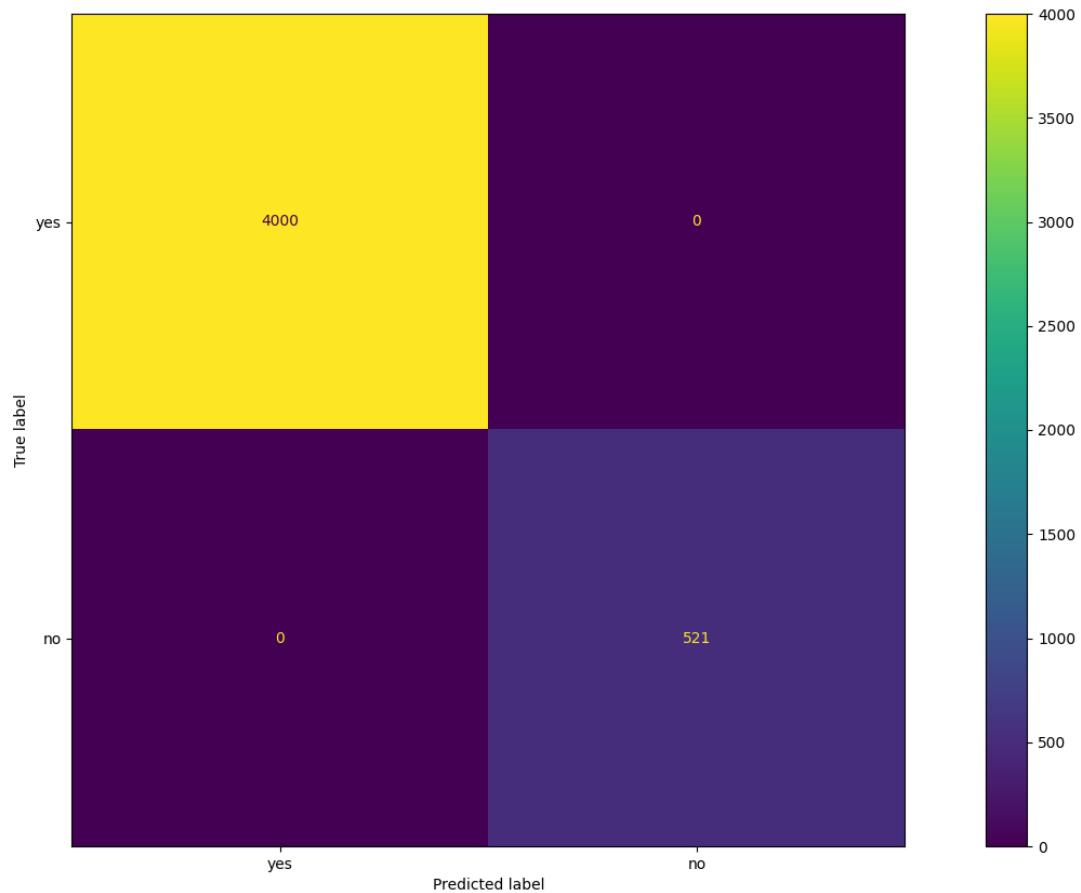
Esse conjunto de dados descreve uma campanha de marketing realizada por um banco, com o objetivo de prever se um cliente se inscreverá ou não em um produto bancário. As variáveis coletadas incluem informações demográficas e de comportamento dos clientes, como idade, ocupação, estado civil, nível educacional e histórico financeiro (se têm dívidas, empréstimos habitacionais ou pessoais). Além disso, há dados sobre a interação com a campanha, como o método de contato (telefone ou celular), o número de tentativas de contato, a duração das ligações e os resultados de campanhas anteriores. O atributo principal, "subscribed", indica se o cliente aceitou o produto bancário oferecido.

### Árvore encontrada:

Está é uma árvore de decisão que vai determinar se a pessoa se inscreveu ou não no produto bancário seguindo todas as informações descritas acima.



Matriz de Confusão:



Segundo a matriz de confusão, nota-se que 4000 pessoas se inscreveram em algum produto bancário e outras 521 pessoas não se inscreveram.