



Dota2Analysis

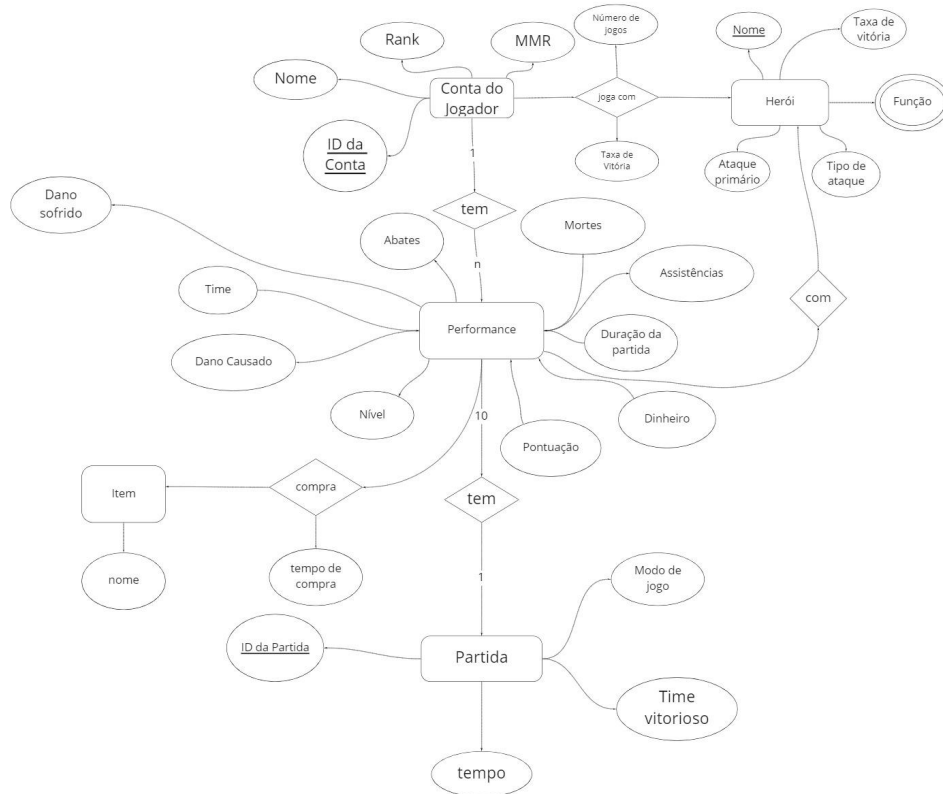


Felipe Pacheco Manoel - 215347
Hugo Carvalho de Almeida Navarro - 198893
Matheus Augusto da Silva Cândido - 241640

Tema, motivação e contexto gerador

- Criação de um dataset baseado em informações retiradas diretamente do jogo DOTA 2, e posterior análise desse dataset.
- Crescimento dos eSports
- Busca de ferramentas de análise aprofundada
- DOTA 2 possui muita informação de qualidade pública

Modelo Conceitual



Modelos Lógicos

- A api utiliza um modelo hierárquico
- Utilização de um modelo relacional

Fontes de dados e operações a serem aplicadas

- Para o nosso dataset usaremos uma api pública do jogo Dota 2
- Disponível em: <https://docs.opendota.com/>
- Requisições para a coleta de dados brutos
- Refinar os dados