**Integrantes**: Felipe Palacio, Maria del Mar Villaquiran, Sebastian Tobar.

1. Calcular la cantidad de memoria para almacenar y desplegar las mallas
2. Explicar si utilizamos alguna estructura para almacenarlas

Nuestras mallas están almacenadas en un formato de archivo .obj, este tipo de archivo lo que hace es guardar listas, a grandes rasgos, estas listas son, la lista de vértices y la lista de cómo están unidos estos vértices (aristas).

Ya en memoria, estas listas se ven representadas como arreglos, en los cuales se guardan las coordenadas (x, y, z) de la malla, y por otro lado se guardan la pareja de vertices (u, v) para representar las aristas.