**Informe de autoevaluación.**

**Nombre: Yony Alejandro Peña**

**Problemas al hacer el proyecto:**

**Durante la realización del proyecto tuvimos algunos problemas relacionados con la idea del juego que queríamos implementar, también chocamos con algunas mecánicas que por tiempo y desconocimiento de la herramienta no pudimos implementar. Además de esto presentamos algunos inconvenientes a la hora de hacer coexistir en el juego algunos de los elementos que este poseía, además de la implementación de algunos de los requisitos, esto involucro mucha investigación y ensayos para su funcionamiento esto en el contexto de un nuevo lenguaje.**

**¿Qué aprendí?:**

**Durante el desarrollo de este proyecto aprendi muchos de los elementos que conforman a Unity, y obtuve un acercamiento mas profundo a lo que es el desarrollo de un videojuego desde las diferentes etapas de su desarrollo, aprendí sobre las diferentes perspectivas que se pueden generar a la hora de enfrentar un problema, también aprendí sobre C# y su sintaxis.**

**¿Qué me gustó y qué no?:**

**Me gusto la forma visual y dinámica que permite Unity para desarrollar juegos, aunque en su mayoría todo era muy útil, también puedo decir que en ocasiones moverse entre las funciones específicas que Unity implementa C#.**

**Repartición de funciones entre los miembros del equipo:**

**Felipe: Liderar el grupo, asignación de tareas, desarrollo de scripts del movimiento del jugador, revisión de funciones y scripts agregados, solución de problemas de Unity, sistema de inventario de ítems.**

**Santiago: Desarrollo del sistema de combate, desarrollo de las animaciones de movimiento, desarrollo de los primeros esquemas en UML**

**Yony: Creación del game controller, clase abstracta armas, creación de los mapas con sus colisiones, desarrollo de los gráficos del juego, implementación de un halo de luz para el jugador.**

**Nota individual:**

**4.5**

**Nota a los compañeros de equipo:**

**5.0**

**Justificación de las notas a los compañeros.**

**Mis compañeros realizaron todos los compromisos acordados, además de esto siempre hubo un buen canal de comunicación para tomar decisiones respecto a las mecánicas y las formas de implementarlas.**