

1. Ejercicio 1

(1.) Escribe un ejemplo de uso de tal método, y asegúrate de comprender cómo funciona.

Respuesta:

```
public enum ProgrammingLanguages {
    C(10, 10),
    CPP(9, 9),
    GOLANG(8, 9),
    PYTHON(2, 3),
    JAVASCRIPT(1, 1),
    JAVA(5, 7),
    CSHARP(7, 7);
    private final int performance;
    private final int quality;
    ProgrammingLanguages(int performance, int quality) {
        this.performance = performance;
        this.quality = quality;
    }
    private int getPerformance() {return performance;}
    private int getQuality() {return quality;}
    int getTotal() {
        return getPerformance() + getQuality();
    }
}
```

(2.) Teniendo presente el programa que tu Equipo escribió para contar vocales y consonantes en una cierta frase, ¿cómo podrías escribirlo nuevamente utilizando tipos enumerados?

Respuesta:

Archivos adjuntos: ContadorPalabras.java y Letra.java.

2. Ejercicio 3: Strings

Respuesta:

```
public class StringDemo {
    public static void main(String[] args) {
        String palindrome = "bU;uB";
        int len = palindrome.length();
        char[] tempCharArray = new char[len];
        char[] charArray = new char[len];
        // put original string in an
```

```

// array of chars
for (int i = 0; i < len; i++) {
    tempCharArray[i] =
    palindrome.charAt(i);
}
// reverse array of chars
for (int j = 0; j < len; j++) {
    charArray[j] =
    tempCharArray[len - 1 - j];
}
String reversePalindrome =
new String(charArray);
System.out.println(reversePalindrome);
}
}

```

El programa no normaliza las mayúsculas y minúsculas, toma la misma letra minúsculas como diferente a la misma en mayúsculas. En cuanto a los símbolos de puntuación, los incluye como válidos.

3. Ejercicio 4: Conversión de strings en números

Respuesta: El programa tenía tres errores:

```

if (args.length == 3) {
// debería recibir dos argumentos (length == 2)
float a = (Float.value (args[0])).floatValue();
// debería ser 'valueOf' en vez de 'value'
float b = (Float.valueOf(args[1])).float ();
// debería ser floatValue() en vez de 'float'
Arreglados esos errores, la salida es para los parámetros 13.4 y 66.1 es:
a + b = 79.5
a - b = -52.699997
a * b = 885.7399
a / b = 0.20272315
a % b = 13.4

```

Para un entero se debería modificar de la siguiente manera:

```

int a = Integer.parseInt(args[0]);
int b = Integer.parseInt(args[1]);

```

4. Ejercicio 5: Conversión de números en strings ()

Respuesta: La salida:

3 digits before decimal point.

2 digits after decimal point.

Double.toString(d) convierte el valor de d en String, mientras que la función indexOf() busca el índice en el ahora double convertido en String.

5. Ejercicio 6: Métodos muy útiles de Strings. ()

Respuesta: archivo.txt adjunto.

6. Ejercicio 7: StringBuilder

Respuesta: Los StringBuilder son Strings que pueden ser modificables, es decir, mutables. Son útiles para modificar la misma cadena sin necesidad de crear nuevos Strings.

archivo2.txt adjunto.

7. Ejercicio 8

¿Cuál es la capacidad inicial del siguiente stringbuilder?

```
StringBuilder sb = new StringBuilder("Able was I ere I saw  
Elba.");
```

Respuesta: El String tiene un largo de 25 caracteres. De acuerdo con la lectura previa, el StringBuilder, cuando se le pasa por parámetro un String en el constructor, agrega 16 espacios además de la longitud del String:

Ergo: $25 + 16 = 41$

8. Ejercicio 9 ()

Respuesta:

a) hannah.length() devuelve: 32

b) hannah.charAt(12) devuelve: 'e'

c) hannah.charAt(15) devuelve 'b'

9. Ejercicio 10 ()

Respuesta:

Devuelve 'car', siendo esta de 3 caracteres de largo. Se extraen las posiciones 9, 10 y 11

10. Ejercicio 11 ()

Page 4

Respuesta:

1. eola

2. e2la
3. e 2la
4. e 2laste
5. e 2am laste