Felipe Ramalho Alves

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/felipe-ramalho-/

GitHub: https://github.com/FelipeRLH
Email: feliperamalhoalves40@gmail.com
Site: https://portfolio-felipe-six.vercel.app/
Telefone/Whatsapp: (61)99257-1705

Eu sou Felipe e estou iniciando a carreira em Desenvolvimento Front-end. Tenho foco em desenvolvimento com ReactJS e JavaScript. Faço sites com variadas funcionalidades e responsividade sempre buscando melhorar meu código. Aprendo rápido, gosto de ajudar, sou ágio, comunicativo e não tenho medo de perguntar.

Objetivo

Desenvolvedor Front-End Jr React

Projetos

Meu Site Portfólio | React , CSS , JavaScript | https://portfolio-felipe-six.vercel.app/

Esse é meu Site Portfólio que fiz para ter uma noção mais visual sobre mim e minhas habilidades. Aprendi diversas funcionalidades do React na criação desse projeto. Vale a pena dar uma olhada!

- Configuração de rotas com React Router.
- Componentização e JSX.
- Requisições API com Fetch e tratamento de dados vindos de um JSON.
- Uso de bibliotecas externas npm.
- Layouts com Flexbox e Grid + Figma.

Project manager | React, CSS, JavaScript | github.com/FelipeRLH/Gerenciador-de-projetos

A aplicação é um gerenciador de projetos que facilita o trabalho em equipe mostrando de forma pratica os projetos para todo o time. Podemos adicionar, remover e editar projetos, adicionar e editar serviços para cada projeto.

- Componentização.
- Uso de Fetch API com métodos de envio Get e Post para acessar dados em uma banco de dados.
- Uso de bibliotecas externas como o json-server para fazer um banco de dados local.

Pokedex | HTML, CSS, JavaScript | https://github.com/FelipeRLH/Pokedex

Nessa aplicação o usuário digita o nome ou número do "Pokémon" no input e ele retorna uma API onde tratei os dados para aparecerem na tela.

- Coleta de Dados de uma API usando Fetch.
- Manipulação do DOM.
- Posicionamento de tela com FlexBox.
- Edição de imagem no PhotoShop.

Habilidades

Front-End: React.Js | JavaScript | CSS | HTML | Bootstrap | GIT | GitHub | Figma