



ShelterMe

Alunos:

Alexandre Santos

Felipe Reginato

Gustavo Mattos

Luigi Cunico

Nicolas Ortiz

ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos”

NOME DO PRODUTO: ShelterMe

OBJETIVOS	DESCRIÇÃO
1	Divulgação de animais perdidos
2	Auxiliar abrigos cadastrados no sistema a resgatar animais abandonados/perdidos por meio de localizações, com alto índice de animais de rua, fornecidas pelo usuário
3	Facilitar a comunicação entre abrigos e pessoas por meio das funcionalidades do aplicativo web

ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz”

NOME DO PRODUTO: ShelterMe

É
É um aplicativo web que auxilia na localização e adoção de animais abandonados

Não é
Não é um GPS para animais;
Não é um pet shop;
Não é uma rede social.

Faz
Mapeia regiões com animais perdidos;
Mostra animais perdidos;
Mostra animais que foram encontrados;
Mostra animais perto da região do usuário;
Mostra animais disponíveis para adoção.

Não faz
Não leva o animal para a casa do dono;
Não liga para o usuário caso o animal seja encontrado;
Não permite contato direto com os canis por aplicativo;
Não é possível cadastrar animais que não estejam regulamentados pelo Ibama.

ARTEFATO 3: Quadro “Visão de Produto”	
NOME DO PRODUTO: ShelterMe	
CLIENTE-ALVO	Pessoas com animais perdidos; Pessoas que encontraram animais perdidos; Responsáveis por canis.
CATEGORIA-SEGMENTO	Aplicativo Web
BENEFÍCIO-CHAVE	Auxiliar animais a terem uma casa, alimento e carinho. Auxiliar pessoas a encontrarem seus animais.
DIFERENCIADO-CHAVE	Facilitar o contato entre pessoas que perderam o animal e os usuários que os encontraram.
META-VALOR.	Diminuir animais de rua abandonados

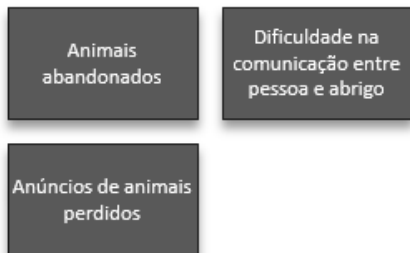
PRODUCT BACKLOG BUILDING

PBB Canvas

PRODUCT NAME:

ShelterMe

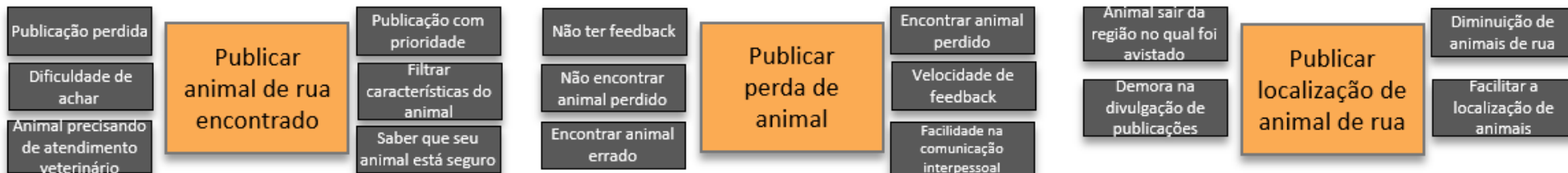
PROBLEMS



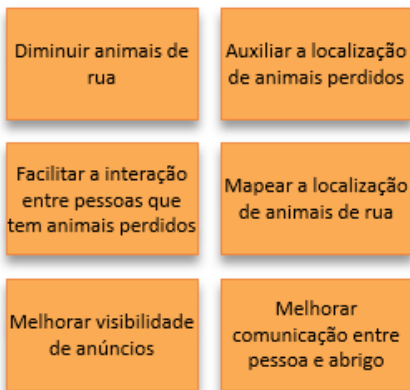
PERSONAS



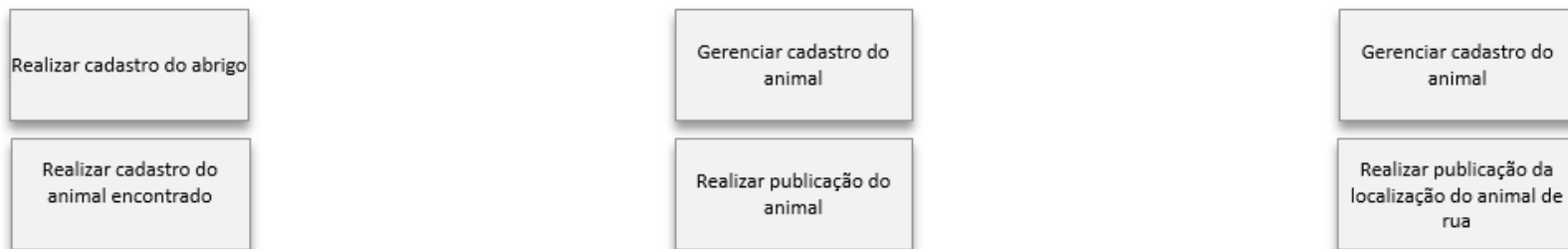
FEATURES



EXPECTATIONS



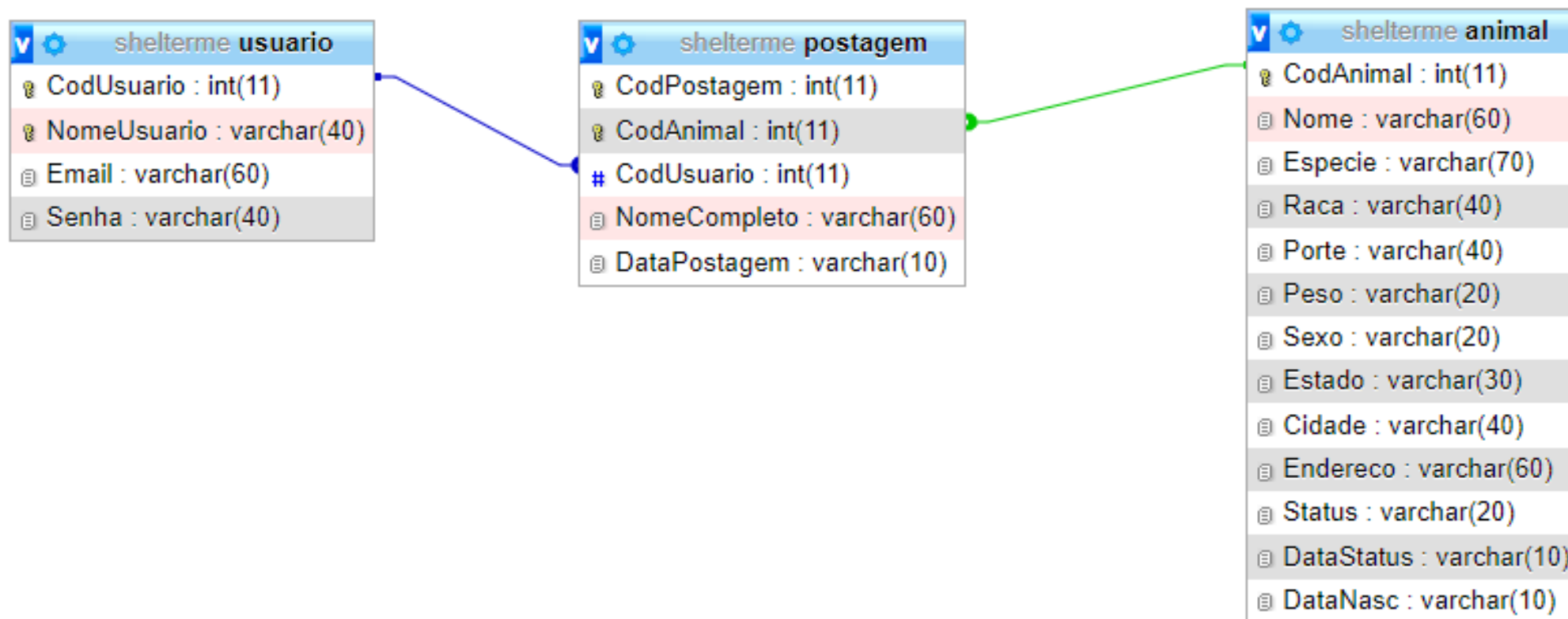
PBI: PRODUCT BACKLOG ITENS



[BES-Especificação do Projeto - Template para entrega.docx](#)

ARTEFATO 5: Relação de User Stories		
FEATURE PBI: Gerenciar Cadastro de Animal Perdido		
USER STORY 1	COMO: Dono do animal POSSO: Gerenciar Cadastro de Animal Perdido PARA: Encontrar animal perdido	
	CRITÉRIO DE ACEITE 1	DADO QUE: Localizo o animal perdido QUANDO: Usando o ShelterMe ENTÃO: O status do animal cadastrado é atualizado
	CRITÉRIO DE ACEITE 2	DADO QUE: O animal não é resgatado QUANDO: Após ser postado no ShelterMe ENTÃO: Status do animal não se altera
USER STORY 2	COMO: Dono do animal POSSO: Modificar cadastro do animal perdido PARA: Atualizar registro do animal	
	CRITÉRIO DE ACEITE 1	DADO QUE: Selecciono o cadastro do animal QUANDO: Envio os novos dados do animal ENTÃO: Cadastro do animal é atualizado
	CRITÉRIO DE ACEITE 2	DADO QUE: Um dado do animal foi inserido errado QUANDO: Após ser feita a publicação ENTÃO: Dado do animal não é atualizado

ARTEFATO 6: Diagrama Entidade-Relacionamento (DER)



Referências Bibliográficas

AGUIAR, F. **Product backlog building: concepção de um product backlog efetivo**. 2018. Disponível em:

<https://speakerdeck.com/fabiogr/product-backlog-building>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.

AGUIAR, F. **PBB_Canvas Template**. 2018. Disponível em: http://www.productbacklogbuilding.com/canvas/PBB_Canvas.pdf.

Acesso em 10 de fevereiro de 2022.

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. **Guia do SCRUM - o guia definitivo para o Scrum: as regras do jogo**. 2020. Disponível em:

<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Portuguese-European.pdf>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.