

Banco de Dados

Comandos SQL - DDL :: CAMPEONATO DE TIMES

Tenha como base as seguintes tabelas:

TIME	
Campo	Tipo
id	INT identity (PK)
Nome	VarChar(20)
Cidade	Char(40)
Estado	Char(2)
Data	smalldatetime

CIDADES	
Campo	Tipo
id	INT Identity (PK)
Nome	VarChar(20)

JOGADOR	
Campo	Tipo
id	INT Identity (PK)
Nome	VarChar(20)

TECNICO	
Campo	Tipo
id	INT Identity (PK)
Nome	VarChar(20)

- Qual a ordem correta para criar estas tabelas?
- Crie as tabelas acima (todos os campos são not null).
- O projetista do banco esqueceu que os jogadores tem um número de camisa que identifica cada um deles! Adicione o campo numero (int) na tabela JOGADOR para indicar o número da camisa de cada jogador.
- Descobrimos um técnico de nome "Pedro Altamiro Alfonso de Godoy Lider". Altere o campo Nome da tabela TECNICO, para varchar(40).
- Aconteceram várias confusões em função da sigla dos estados ser escrita em maiúsculo e minúsculo por pessoas distintas, é melhor normalizar isso!!! Crie uma tabela de nome ESTADO seguindo a estrutura da tabela TECNICO para representar os estados. Apague o campo estado da tabela TIME e inclua em seu lugar o campo chave da nova tabela criada.
- Você sabia que existem cidades com o mesmo nome em estados diferentes? Crie um campo estado na tabela CIDADE que seja chave estrangeira da tabela ESTADO. Apague o campo que referencia a tabela ESTADO da tabela TIME
- Falha de normalização detectada!! Altere o campo Cidade da tabela TIME para um int e faça-o chave estrangeira da tabela CIDADE.
- Para controlar melhor os campeonatos entre os times cadastrados, crie uma tabela de nome CAMPEONATO que representa os campeonatos que serão disputados pelos times como indicado abaixo

CAMPEONATO	
Campo	Tipo
id	INT Identity (PK)
Nome	VarChar(20)
DataInicio	char(40)
DataFim	char(2)

- Percebeu que o projetista do banco não entende nada de datas, né? Altere os campos DataInicio e DataFim da tabela CAMPEONATO para smalldatetime.
- Crie uma tabela de nome CAMPEONATO_JOGADOR que indique quais os jogadores estão atualmente no campeonato de acordo com o indicado abaixo, onde PKc indica que o campo compõe a chave primária composta da tabela:

CAMPEONATO_JOGADOR	
Campo	Tipo
idCampeonato	INT fk(campeonato) (PKc)
idJogador	INT fk(jogador) (PKc)

11. Ops .. jogadores devem ser inscritos nos times ... e os times inscritos nos campeonatos! Exclua a tabela CAMPEONATO_JOGADOR.
12. Crie uma tabela de nome TIME_JOGADOR que indique quais os jogadores estão atualmente inscritos no time:

TIME_JOGADOR	
Campo	Tipo
idTime	INT fk(time) (PKc)
idJogador	INT fk(jogador) (PKc)

13. Crie uma tabela de nome CAMPEONATO_TIME que indique quais os times estão inscritos nos campeonatos de acordo com o indicado abaixo:

CAMPEONATO_TIME	
Campo	Tipo
idCampeonato	INT fk(campeonato) (PKc)
idTime	INT fk(time) (PKc)

14. Pra que é que serve uma data em um time mesmo?? Apague o campo data da tabela TIME.
15. Apague a tabela ESTADO.
16. Insira o campo IDTecnico na tabela TIME.
17. Apague a tabela CAMPEONATO.
18. Apague TODAS as tabelas criadas.

Entregue o arquivo com os comandos necessários para a execução dos exercícios acima na área de UPLOAD da disciplina. No início do arquivo coloque o seguinte cabeçalho

```

/*****
BANCO DE DADOS
CAMPEONATO entre TIMES
Nome:
RA:
Data:

*/

```

Salve o resultado do seu trabalho em um arquivo .sql e faça a sua entrega na área de upload (Campeonato de Times).

Profa. Andréia Souza