

State en la clase abstracta EstadoViaje porque debido a que las clases se conocen, pueden cambiar sus estados entre sí.

Adapter en la clase CalculadoraTiempoDistancia porque nos ayuda a desacoplar nuestro sistema ya que no tenemos idea de cómo funciona ese calculador pero queremos seguir desarrollando nuestro trabajo.

Strategy en la interfaz ConfiguracionSeguridad y la interfaz ConfiguracionDemora porque nos permite modelar a cada una de las distintas formas de accionar de cada clase y lograr alta cohesión entre los componentes.