

Programação Funcional

Revisão 1 AP

Prof. Wladimir Araújo Tavares

1. Quais são os tipos das seguintes funções:

- (a) `remove x [] = []`
`remove x (y:ys) = if x == y then ys else y: (remove x ys)`
- (b) `partes [] = [[]]`
`partes (x:xs) = [x:y | y <- partes xs] ++ partes xs`
- (c) `rota n xs = drop n xs ++ take n xs`
- (d) `swap (x,y) = (y,x)`
- (e) `twice f x = f (f x)`

2. Explique o que cada função da questão anterior faz?

3. Defina cada uma das seguintes funções usando apenas funções pré-definidas em Haskell:

- (a) `prodMn :: Int -> Int -> Int` que, dados dois valores inteiros `m` e `n`, retornar o produto de todos os valores inteiros entre `m` e `n` (inclusive).
- (b) `sumQuad :: Int -> Int` que, dado um valor inteiro positivo `n`, retorna a soma dos quadrados de todos os inteiros compreendidos entre 0 e `n`.
- (c) `interior :: [a] -> [a]`, que dada uma lista retorna uma lista obtida eliminando os extremos da lista. Exemplo: `interior [2,3,5,7] == [3,5]`
- (d) `segmento :: Int -> Int -> [a]` tal que (`segmento m n xs`) retorna uma lista dos elementos de `xs` compreendidos entre as posições `m` e `n`. Exemplo:
`segmento 3 4 [3,4,1,2,7,9,0] == [1,2]`
`segmento 3 5 [3,4,1,2,7,9,0] == [1,2,7]`
`segmento 5 3 [3,4,1,2,7,9,0] == []`

4. Defina as seguintes funções usando compreensão de listas:

- (a) `subconjunto :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool` tal que (`subconjunto xs ys`) verifica `xs` é um subconjunto de `ys`. Por exemplo,
`subconjunto [3,2,3] [2,5,3,5] == True`
`subconjunto [3,2,3] [2,5,6,5] == False`

Dica: use a função `elem :: a -> [a] -> Bool` verifica se um elemento pertence a uma lista.
- (b) `union :: Eq a => [a] -> [a] -> [a]` tal que (`union xs ys`) é a união dos conjuntos `xs` e `ys`. Por exemplo,
`union [3,2,5] [5,7,3,4] == [3,2,5,7,4]`

Dica: use a função `notElem :: a -> [a] -> Bool` verifica se um elemento não pertence a uma lista.
- (c) `diferencia :: Eq a => [a] -> [a] -> [a]` tal que (`diferencia xs ys`) é a diferença entre os conjuntos `xs` e `ys`. Por exemplo,
`diferencia [3,2,5,6] [5,7,3,4] == [2,6]`
`diferencia [3,2,5] [5,7,3,2] == []`

5. A soma da série

$$\frac{\pi^2}{6} = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \frac{1}{4^2} + \dots \quad (1)$$

Portanto, o valor de π pode ser aproximado mediante a raiz quadrada de 6 vezes a soma da série. Defina a função `aproximaPi` tal que (`aproximaPi`) é a aproximação obtida pela soma dos `n` primeiros termos da série. Por exemplo,

```
aproximaPi 4 == 2.9226129861250305
aproximaPi 1000 == 3.1406380562059946
```

6. Dado uma lista de números inteiros, definiremos o maior salto como o maior valor das diferenças (em valor absoluto) entre números consecutivos da lista. Por exemplo, dada uma lista `[2,5,-3,7]`

- 3 (valor absoluto de 2 - 5)
- 8 (valor absoluto de 5 - (-3))
- 10 (valor absoluto de -3 - 7)

Portanto o maior salto é 10. Não está definido o maior salto para uma lista com menos de 2 elementos. Defina a função `maiorSalto :: [Integer] -> Integer` tal que `maiorSalto xs` é o maior salto da lista `xs`. Por exemplo,

```
maiorSalto [1,5] == 4
maiorSalto [10,-10,1,4,20,-2] == 22
```

7. Defina as seguintes funções a seguir usando `foldr`:

- (a) `elem :: a -> [a] -> Bool` que determina se um valor é uma elemento de uma lista.
- (b) `remdups :: Eq a => [a] -> [a]` que remove da lista elementos duplicados.
- (c) `todos :: (a -> Bool) -> [a] -> Bool` que dado um predicado `p :: a -> Bool` e uma lista de valores do tipo `a`, determina se todos os elementos da lista satisfazem o predicado `p`.
- (d) Usando essa função anterior, defina a função `positivos :: [Int] -> Bool`, que determina se todos os elementos da lista dada como argumento são inteiros positivos.
- (e) `algum :: (a -> Bool) -> [a] -> Bool` que, dado um predicado `p :: a -> Bool` e uma lista de valores do tipo `a`, determina se algum dos elementos da lista satisfaz o predicado `p`.
- (f) Usando essa função anterior, defina a função `membro :: a -> [a] -> Bool` que determina se o valor dado como primeiro argumento ocorre na lista dada como segundo argumento.

8. Uma lista `xs` é um prefixo de uma lista `ys` se `ys==xs++zs` para alguma lista `zs`. Por exemplo "ban" é um prefixo de "banana".

Defina uma função recursiva `prefix :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool` tal que `prefix xs ys` retorna `True` se `xs` é um prefixo de `ys` e retorna `False` em caso contrário.

9. Uma lista `xs` é uma subsequência de uma lista `ys` se `ys==as++xs++zs` para alguma lista `zs` e alguma lista `as`. Por exemplo "ana" é uma subsequência de "banana". Defina uma função recursiva `subsequence :: Eq a => [a] -> [a] -> Bool` tal que `subsequence xs ys` retorna `True` se `xs` é uma subsequência de `ys` e retorna `False` em caso contrário.

10. Ordenação de listas pelo método merge sort.

- (a) Usando as funções do prelúdio-padrão, escreva uma função `metades` que divide uma lista de comprimento par em duas com metade do comprimento. Exemplo: `metades [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8] = ([1, 2, 3, 4], [5, 6, 7, 8])`.
Investigue o acontece se a lista tiver comprimento ímpar.
 - (b) Escreva uma definição recursiva da função `merge :: Ord a => [a] -> [a] -> [a]` para juntar duas listas ordenadas numa só mantendo a ordenação. Exemplo: `merge [3, 5, 7] [1, 2, 4, 6] = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]`.
 - (c) Usando a função `merge`, escreva uma definição recursiva da função `mergesort :: Ord a => [a] -> [a]` que implementa o método merge sort:
 - uma lista vazia ou com um só elemento já está ordenada;
 - para ordenar uma lista com dois ou mais elementos, partimos em duas metades, recursivamente ordenamos as duas partes e juntamos os resultados usando `merge`.
11. Um inteiro positivo `n` diz-se perfeito se for igual à soma dos seus divisores (excluindo o próprio `n`). Defina uma função `perfeitos :: Int -> [Int]` que calcula a lista de todos os números perfeitos até um limite dado como argumento.
Exemplo: `perfeitos 500 = [6, 28, 496]`.
12. Escreva uma função `permutations :: [a] -> [[a]]` para obter a lista com todas as permutações dos elementos uma lista. Assim, se `xs` tem comprimento `n`, então `permutations xs` tem comprimento `n!`.
Exemplo: `permutations [1, 2, 3] = [[1, 2, 3], [2, 1, 3], [2, 3, 1], [1, 3, 2], [3, 1, 2], [3, 2, 1]]`
Note que a ordem das permutações não é importante.
13. Escreva um programa que leia uma cadeia de caracteres da entrada padrão que representa uma expressão em notação polonesa reversa — com operadores `+`, `-` e `*` — e imprima o resultado da avaliação dessa expressão.

Por exemplo, ao ler "1 3 + 2 *", o programa deve imprimir 8.

O programa não precisa considerar o caso de a entrada não estar correta, isto é, não for uma expressão correta em notação polonesa.