

10



**Tufão**



**Destrua todas as criaturas do inimigo**

7



**Trupe do Vento**



**Compre 3 cartas.  
Se forem criaturas  
evoque-as**

2



**Harpia**



400

100

3



**Mestre do Vento**



500

300

3



**Rajada de Vento**



**Cause 200 de dano a todas as criaturas inimigas**

3



**Ventos quentes**



**Compre duas cartas**

3



**Aparição nervosa**



500

300

7



**Cerberus**



800

800

6



**Criador de trevas**



500

600