

1

Criatura de ar

100

100

2

Aprendiz do Vento

200

200

8

Comandante do Vento

900

900

4

Doutor do Vento

800

200

1

Escudo de Vento

Aumenta em 200 a defesa de qualquer criatura

4

Flechada de Vácuo

Destrua um lacaio Inimigo aleatório

1

Ar quente

Aumente a temperatura em 1 nível

3

Golem de Ar

100

600

3

Guarda de Ar

400

400