



Exercício Integrador

Até agora nós vimos programação orientada a objetos Java (com e sem objetos), herança, classes abstratas, interfaces, equals, override, overload e exceções. Vamos utilizar alguns destes conceitos para desenvolver o um sistema de administração de estoque de uma livraria. Para isto, temos os seguintes requisitos:

1. Um livro tem código, título, autor, ano de lançamento, código ISBN, quantidade em estoque e preço.
2. Ao iniciar o sistema, o usuário deve ter as seguintes opções:

a. Cadastrar Livro

Deve incluir um novo livro com todas as informações necessários.

Podemos utilizar a estrutura List (ArrayList) para gravar os livros.

b. Consultar Livro por código (pode ser Livro ou Coleção)

Exibe as informações sobre o livro com o código digitado. Se não existir nenhum livro com esse código, exibir a mensagem "Livro não encontrado"

c. Efetuar venda (por código)

Se o usuário selecionar esta opção, ele deve informar o código do livro que foi vendido. O sistema deve diminuir a quantidade de livros em estoque. Se não houver mais livros em estoque, exibir a mensagem "Estoque esgotado".

dica: Já inicialize o estoque da livraria com alguns livros cadastrados..





Desafio

Também vendemos coleções de livros, que são compostas por uma lista de livros, tem código, preço e descrição. Incluir a opção no menu inicial:

Cadastrar Coleção

Deve incluir uma nova coleção com todas as informações necessárias, incluindo a lista de livros.

Enviar o link do GitHub para o email dos professores

jcorrea@digitalhouse.com

jcamargo@digitalhouse.com