

# Lógica de programação com Javascript

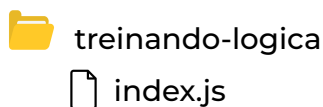
Hoje iremos treinar a nossa lógica usando as bases de programação com os principais conceitos:

- Variáveis
- Decisões (Condicionais)
- Repetições (Loops)

E para isso iremos utilizar o Javascript como nossa linguagem e o node para que possamos executar o nosso arquivo js

## Criando um projeto

Crie uma pasta com o nome que preferir ex: **treinando-logica** e dentro da pasta crie um arquivo **index.js**. Todos os exercícios devem ser desenvolvidos nesse arquivo.



Para executar, basta abrir o terminal dentro da pasta do projeto e executar o seguinte comando:

```
node index.js
```

## Exercícios

1. Crie uma variável chamada **nomeCompleto** e atribua a ela o seu nome, após isso, imprima o valor no console utilizando a função **console.log(nomeCompleto)**.
2. Você irá criar duas variáveis chamadas **numeroA** e **numeroB** atribuindo valores numéricos para ambas. Após isso crie uma terceira variável chamada **resultado** atribuindo a multiplicação das duas variáveis anteriores e imprima o valor do resultado no console.
3. Você deverá criar uma função chamada **saudacao** que ao executá-la deverá imprimir no console a seguinte mensagem: **“Oi eu sou o Goku!”**.
4. Crie uma função chamada **multiplica** que recebe dois parâmetros numéricos. Ela deverá exibir a multiplicação desses dois parâmetros no **console**.
5. Crie uma função chamada **podeDirigir** que receba como parâmetro a idade em formato número, e exiba no console **“Você pode dirigir”** caso o valor seja maior ou igual a 18. Caso contrário irá exibir **“Você não pode dirigir”**.
6. Você deve criar um loop usando o **for**, que exibe no **console** a sequência de números do 0 ao 20.
7. Você deve criar um loop usando o **for**, que exibe no **console** apenas os números **ímpares** da sequência de números do 0 ao 20.
8. Crie uma função chamada **tabuada** que irá receber um número inteiro como parâmetro e exibir no **console** a tabuada desse número 1 ao 10.
9. Crie uma função chamada **converterEmHoras** que receba um número em minutos como parâmetro e irá exibir a quantidade em horas.

## DICAS DE HACKER

- Utilize git e github nos projetos desde o início do desenvolvimento.
- [Documentação do IF](#)
- [Documentação do FOR](#)
- [Documentação Function](#)