

# Sistema Javascript

Nosso objetivo de hoje é construir um pequeno sistema para o projeto **Omma**, onde possamos criar a parte lógica das funcionalidades do site. E para esse primeiro momento iremos criar algumas funcionalidades para que os administradores do site possam fazer o gerenciamento das receitas.

E para isso iremos utilizar os nossos conhecimentos de **Javascript** e **Lógica de Programação**.

## Preparando o ambiente

Crie um diretório chamado **omma-js** e dentro da pasta crie um arquivo `index.js`. Será dentro desse arquivo que você deverá desenvolver o sistema. Para executar, basta abrir o terminal dentro da pasta do projeto e executar o comando **node index.js**.

## Requisitos

1. Precisamos armazenar o nome da empresa, e sempre que for executado o sistema ( Execução do arquivo **index.js**) deve exibir no console esse nome. Essa informação nunca deve ser alterada durante o uso do sistema.
2. Precisamos armazenar a lista de receitas em nosso sistema chamada **receitas**: Para isso iremos usar o recurso de Arrays do Javascript. Essa lista deve ter acesso global para todas as funcionalidades do sistema.

3. Deixaremos previamente deixar cadastrada uma receita dentro da nossa lista de receitas, o cliente deixará livre a escolha de qual receita será. Além disso, uma receita será representada por um **objeto** e deverá ter os seguintes **atributos**:

- a. Um identificador único que não pode se repetir no sistema;
- b. título da receita;
- c. nível dificuldade ( com a escala de simples, moderada e complexa);
- d. lista de ingredientes já com a medida (Ex: 1 colher de açúcar);
- e. instruções de preparo;
- f. link do video de preparo;
- g. se é vegana ou não;

4. Será preciso criar uma função que permita cadastrar uma receita dentro da lista de receitas, seguindo os padrões do objeto estipulado na etapa anterior. A função deve se chamar **cadastrarReceita** e deverá receber cada informação da receita por parâmetro devolver um feedback no console que o cadastro foi concluído.

5. Devemos criar uma função chamada **exibirReceitas** que irá listar no console, todas as receitas cadastradas. Porém ao exibir cada receita deve apenas os seguintes atributos devem ser mostrados:

- a. Título da Receita;
- b. Lista de Ingredientes;
- c. Se é vegana ou não;

6. Devemos criar uma função que nos permita deletar uma receita, e o nome será **deletarReceita** ela irá receber como parâmetro o identificador da receita. Caso o identificador não seja encontrado deve exibir a seguinte mensagem: “Receita não encontrada”. Se a receita for encontrada deve ser deletada da lista e exibir uma mensagem de sucesso no console.

## DICAS DE HACKER

- Desde o início do projeto é importante utilizar Git para guardar o histórico de desenvolvimento e não perder os códigos.
- Utilize o canal #duvidas-hacker no slack para pedir ajuda em caso de dúvidas e ajudar os colegas.
- [Documentação de Array](#)
- [Documentação do IF](#)
- [Documentação do FOR](#)
- [Documentação Function](#)