



Atividade extra para treinarmos a nossa lógica de programação usando os conceitos de:

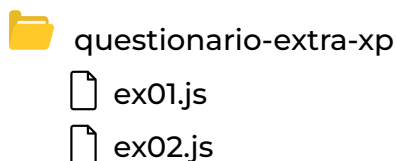
- Entrada de dados
- Processamento de dados
- Saída de dados

Iremos utilizar o Javascript como nossa linguagem e o NodeJS como nosso ambiente de execução dos programas a serem desenvolvidos.

Atenção: a resolução desse material não é obrigatória. Logo, não faz parte do sistema de avaliações do nosso programa. É uma oportunidade para exercitarem o conteúdo visto nos workshops.

Criando um projeto

Crie uma pasta com o nome que preferir (ex.: **questionario-extra-xp**) e dentro da pasta crie um arquivo JavaScript para cada questão (ex.: **ex01.js**). Cada exercício irá residir em seu próprio arquivo.



Para executar, basta abrir o terminal dentro da pasta do projeto e executar o seguinte comando (de acordo com o exercício sendo feito):

```
node ex02.js
```



Atividade extra:

1. Crie uma função que imprime no console do terminal o seu nome.
2. Crie uma função que receba dois números e imprime no console do terminal: a soma, subtração, multiplicação, divisão e o resto da divisão entre eles. *Milha extra:* caso o resultado da divisão seja um número decimal formate a saída para uma determinada quantidade de casas decimais.
3. Crie uma função que dada a idade de um usuário indique se ele pode ou não realizar a compra de um game. Considere: pessoas com idade superior a 16 anos podem efetuar a compra.
4. Você foi convidado para criar o algoritmo de cálculo do custo de frete do e-commerce *Missouri* para uma determinada cidade brasileira. Para cada bairro existirá um valor para a entrega das encomendas. Desenvolva uma função que dado o nome do bairro imprime no console, do terminal, o custo do frete associado.
5. Elaborar um programa para uma concessionária de veículos. O programa deve ler modelo e preço do veículo. Apresentar como resposta o valor da entrada (30%) e o saldo em 12x.
6. A entrada para um clube de pesca custa R\$20,00 por pessoa e cada pessoa tem direito a levar um peixe. Peixes extras custam R\$12,00. Elabore um programa que leia o número de pessoas de uma família que foram ao clube e o número de peixes obtidos na pescaria. Informe o total pago pela família.
7. Elaborar um programa para uma veterinária, que leia o peso de uma ração em Kg e o quanto um cachorro consome por dia da ração, em gramas. Informe quantos dias irá durar a ração e o quanto sobra da ração (em gramas).
8. O minimercado Ferreirinha necessita de um programa que leia o total de uma compra. Exiba como resposta o nº máximo de vezes que o cliente pode parcelar essa compra e o valor de cada parcela. Considere as seguintes condições: a) cada parcela deve ser de, no mínimo, R\$ 20,00; b) o número máximo de parcelas permitido é 6.



Dicas de Hacker

- Utilize **git** e **GitHub** nos projetos desde o início do desenvolvimento.
- Utilize o pacote **prompt-sync** para a entrada de dados via terminal.

Instruções em: <https://www.npmjs.com/package/prompt-sync>

- Crie um arquivo **.gitignore** na raiz do seu projeto e coloque nele o conteúdo gerado após pesquisar a palavra “node” no site:

<https://www.toptal.com/developers/gitignore?templates=node>

- [Documentação do IF](#)
- [Documentação do SWITCH](#)
- [Documentação Function](#)