**LITTLES’S DELIVERY**

**Felipe Augusto Silva de Paula  
Gustavo Henrique Cipriano Azevedo  
Mikaell Gomes Dos Santos Aires Marques  
Rafael Santos de Abreu**

Projeto de software apresentado ao curso Senac de Guaratinguetá, como requisito parcial para conclusão da unidade curricular 11 de Técnico de informática em Guaratinguetá.

Guaratinguetá–SP  
 2021

**Definições do projeto**

Um sistema desenvolvido para empresas que trabalham com fast food, com o objetivo de gerenciar pedidos dentro do software e enviar para a central da empresa, ele automatiza todos os processos de pedidos do seu negócio, ligando diretamente o consumidor com a loja.

A ideia do projeto é criar um software que auxiliará a empresa não somente na venda, mas também no seu gerenciamento, informando o faturamento mensal, controle de vendas/estoque e cadastro dos clientes.

**Como ganhar dinheiro R$**

O software terá um plano teste para o cliente durante o período de seis meses, após esse tempo será cobrado um valor simbólico, cobrando também por atualizações e manutenções futuras.

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteValores do Marcado**

**Principais Linguagens**

**BACK-END**

Javascript, Python e Java continuam são as linguagens de back-end mais usadas no momento pelos programadores.

Junto com o back-end existe também o front-end, que é a interface em que o usuário interage.

Banco de dados é por sua maior parte o back-end, onde se armazena dados importantes e que não podem ser perdidos.

Aqui estão alguns dos processos envolvidos no back-end:

* Armazenamento de registros em um banco de dados;
* Usando consultas SQL para acessar dados de um banco de dados;
* Gerenciamento de upload e download de arquivos;
* Executar um JSP, PHP, ASP ou scripts semelhantes para gerar HTML;
* Processando solicitações de entrada de página da web;
* Usando Javascript para processar a entrada do usuário.

As linguagens mais famosas são:

**JAVA**

Java é uma linguagem de programação orientada a objetos, baseada em classes e de alto nível. Java é criado para reduzir significativamente as dependências de implementação entre os módulos.

A linguagem foi projetada para permitir que os desenvolvedores “escrevam uma vez, executem em qualquer lugar”, o que significa que o código Java funcionará em qualquer plataforma que suporte Java sem requisitos de recopilação na compilação.

**RUBY**

[Ruby](https://www.ruby-lang.org/en/) é uma linguagem de programação interpretada de alto nível e de uso geral que oferece suporte a vários paradigmas de programação, como programação funcional, procedimental e orientada a objetos.

Desenvolvido em meados dos anos 90, ele usa coleta de lixo e compilação Just-in-time; ele também é digitado dinamicamente. Outras linguagens de programação como LISP, Perl, BASIC, Ada e Eiffel influenciaram o Ruby.

**Python**

[Python](https://www.python.org/) é uma linguagem de programação interpretada de alto nível e de uso geral projetada para focar na legibilidade do código usando seu recuo significativo.

Os programadores podem escrever código lógico e claro para projetos de pequena escala com a ajuda de sua abordagem orientada a objetos e construções de linguagem.

Assim como o Ruby, é coletado como lixo e tipado dinamicamente. Python oferece suporte a vários paradigmas de programação, como programação funcional, orientada a objetos e estruturada. Por causa de sua biblioteca padrão abrangente, também é considerada uma linguagem de “baterias incluídas”.

**PHP**

[PHP](https://www.php.net/) é considerada uma das melhores linguagens de uso geral para desenvolvimento web. Seu código é geralmente processado por um servidor web por um interpretador PHP usado como um módulo, uma Common Gateway Interface (CGI) ou um daemon.

Você também pode usar o PHP para programar tarefas além do contexto da web, como controle de drones robóticos e aplicativos gráficos.

**JAVASCRIPT**

[Javascript](https://en.wikipedia.org/wiki/JavaScript) é um compilador multiparadigma, Just-intime e linguagem de programação de alto nível que está em conformidade com a especificação ECMAScript.

Ele suporta estilos de programação imperativos, funcionais e orientados a eventos e tem APIs que ajudam a trabalhar com estruturas de dados padrão, expressões regulares, datas e texto.

Embora seja um pouco semelhante ao Java, incluindo sintaxe, nome e bibliotecas padrão, ambas as linguagens diferem muito em design.

**C#**

C# é uma linguagem de programação, multiparadigma, de tipagem forte, desenvolvida pela Microsoft como parte da plataforma .NET. A sua sintaxe orientada a objetos foi baseada no C++, mas inclui muitas influências de outras linguagens de programação, como Objet Pascal e, principalmente, Java

O C# é uma linguagem multiplataforma. Sendo assim, você pode utilizá-la para desenvolver para plataformas web, dispositivos móveis e aplicações desktop.

Com a praticidade dessa linguagem, você pode, de forma relativamente fácil, desenvolver desde projetos mais simples até projetos complexos e multiplataforma.

**TYPESCRIPT**

TypeScript é uma linguagem de programação de código aberto desenvolvida pela Microsoft. É um super conjunto sintático estrito de Javascript e adiciona tipagem estática opcional à linguagem. Foi considerada pelo público a 4ª linguagem "mais amada", de acordo com uma pesquisa conduzida pelo site Stack Overflow em 2018, e está entre as 15 linguagens mais populares, de acordo com uma pesquisa conduzida pela RedMonk.

O TypeScript sustenta especificamente a composição estática. A composição estática pode ser valiosa para ajudar a arquivar capacidades, explicar a utilização e diminuir a sobrecarga.

**SCALA**

É projetada para expressar padrões da programação comuns de uma forma concisa, elegante e type-safe

Ela incorpora recursos de linguagens orientadas a objetos e funcionais

É a sucessora da linguagem Funnel, uma linguagem baseada em join calculus. Scala é um software de código aberto e mesmo sendo uma tecnologia “nova”, grandes empresas o adotaram, como o Twitter e o Foursquare.

A sua principal diferença entre ela e a outras línguas é que a Scala suporta o paradigma funcional.

**Principais Banco de Dados**

**SQL**

O Microsoft SQL Server é uma plataforma abrangente que fornece sofisticadas ferramentas de gerenciamento de dados e integração de Business Intelligence.

Mesmo começando um tanto tardiamente nesse mercado, a Microsoft realizou significativos investimentos estratégicos para competir, de igual para igual, com a Oracle e o DB2.

O SQL Server oferece alta performance em aplicações críticas, utilizando tecnologias in-memory, fluxos rápidos de informações em ferramentas familiares como o Excel e uma plataforma resiliente para construção, implantação e gerenciamento de soluções (tanto locais quanto na nuvem).

**POSTGRE SQL**

É uma ferramenta que atua como sistema de gerenciamento de banco de dados relacionados. Seu foco é permitir implementação da linguagem SQL em estruturas, garantido um trabalho com os padrões desse tipo de ordenação dos dados.

Essa ferramenta é muito prática e tem uma alta compatibilidade com diferentes padrões de linguagens

O PostgreSQL tem o código aberto, isso significa que os usuários podem fazer melhorias e mudanças no sistema dependendo do que a pessoa precise.

**MONGODB**

MongoDB é um banco de dados de documentos com a escalabilidade e flexibilidade que você deseja junto com a consulta e indexação que você precisa.

O modelo documental do MongoDB é simples para os desenvolvedores aprender, e utilizarem, ao mesmo tempo em que oferece todas as capacidades necessárias para atender aos requisitos mais complexos em qualquer escala.

**FIREBASE**

O Firebase é uma plataforma digital de desenvolvimento de aplicativos lançada pelo Google. É uma ótima escolha para expandir apps com muita simplicidade, agilidade para Android, iOS e para a Web.

Além disso, os seus recursos permitem melhorar o rendimento e a performance dos aplicativos, torná-los mais seguros e oferecer uma experiência mais rica e completa ao usuário

Ele é compatível com várias linguagens, e a sua finalidade é permitir o desenvolvimento de aplicativos de forma simplificada e prática

Diagrama

Descrição gerada automaticamente**Planejamento e execução do software**

**Principais concorrentes**

Nossos principais concorrentes atualmente são empresas que desenvolvem uma atividade no mesmo ramo que a gente, que procura atender todas as necessidades dos clientes conhecendo o perfil, as características de consumo, nível de exigência e quanto o cliente pode pagar.

Alguns concorrentes como iFood ou Aiqfome são tradicionais em várias regiões do Brasil, sendo um ótimo concorrente em geral e de forma gratuita cobrando somente por taxas ele é um concorrente a altura.

Por outro lado, nosso software é totalmente gratuito sem cobrar taxas em geral que seria uma vantagem entre os diversos concorrentes.