

Leia com atenção o enunciado apresentado por cada exercício, e desenvolva o algoritmo solicitado.

1. Faça um programa que solicita ao usuário um número inteiro e exibe este na tela. Se o número for negativo, antes de ser exibido, ele deve ser transformado no equivalente positivo.
2. Faça um programa que solicita ao usuário um valor inteiro e exibe uma mensagem informando se o número é par ou ímpar. Saídas:
  - Pedido ao usuário = "Entre com um numero inteiro:";
  - Caso verdadeiro = "O número é par";
  - Caso falso = "O número é ímpar".
3. Faça um programa que solicita ao usuário uma letra e verifique se ela é uma vogal ou não exibindo uma mensagem correspondente. Saídas
  - Pedido ao usuário= "Digite uma letra:";
  - Caso verdadeiro = "É uma vogal";
  - Caso falso = "Não é uma vogal".
4. Faça um programa que solicita a data de nascimento de uma pessoa e a data atual e exiba a idade desta pessoa em anos (A data deve ser armazenada em 3 variáveis inteiras para ano, mês e dia).
5. Faça um programa que solicita ao usuário dois números inteiros. O primeiro é o valor das horas e o segundo dos minutos. Verifique se a hora é válida e exiba uma mensagem correspondente (considere a hora 24:00 como inválida). Saídas:
  - Pedido para horas = "Entre com um número para as horas: ";
  - Pedido para os minutos = "Entre com um número para os minutos:";
  - Caso verdadeiro = "A hora é válida";
  - Caso falso = "A hora é inválida".
6. Faça um programa que exiba o maior dentre dois números reais digitados pelo usuário. Caso eles sejam iguais exiba uma mensagem correspondente. Saídas:
  - Pedido ao usuário = "Digite dois números reais:";
  - Caso eles sejam iguais = "Eles são iguais".
  - Caso sejam diferentes exiba somente o numero desejado.

7. Faça um programa que solicita um número inteiro e exibe uma mensagem indicando se ele é positivo, negativo ou zero. Saídas:
  - Pedido ao usuário = "Digite um número inteiro:";
  - Caso ele seja positivo = "Ele é positivo";
  - Caso ele seja negativo = "Ele é negativo";
  - Caso ele seja igual a zero = "Ele é igual a zero".
  
8. Faça um programa que solicita ao usuário três números reais e exibe na tela apenas o menor deles
  
9. Faça um programa que solicita ao usuário seu nome e as notas de três provas. Calcule a média aritmética e informe se o aluno foi Aprovado ou Reprovado (o aluno é considerado aprovado com a média igual ou superior a 6). Saídas:
  - Pedido ao usuário = "Digite as notas a seguir:";
  - Caso nota maior que 6 = "Você foi aprovado";
  - Caso nota menor que 6 = "Você foi reprovado"
  
10. Faça um programa que solicita ao usuário três valores correspondentes aos lados de um triângulo. Informe se o triângulo é equilátero (possui 3 lados iguais), isósceles (possui dois lados iguais) ou escaleno (não possui lados iguais). Saídas:
  - Pedido para o usuário = "Digite três números inteiros: ";
  - Caso equilátero = "O triângulo é equilátero";
  - Caso isósceles = "O triângulo é isósceles";
  - Caso escaleno = "O triângulo é escaleno".