

---

## Descrição do Roteiro de Estudos

### A.1 TÓPICO 1 - Introdução (cin/cout)

- ☐ (Link: <https://neps.academy/p/profgiullia>) Criar uma conta do Neps Academy
- ☐ (Link: [https://neps.academy/br/course/programacao-basica-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/programacao-basica-(codcad))) Realizar o tópico Introdução (1-6) do Neps Academy
- ☐ (Link: <http://encurtador.com.br/hkopE>) Assistir AULA 1 do Conteúdo Gravado
- ☐ Faça um algoritmo que mostre seu primeiro nome na tela
- ☐ Faça um algoritmo que mostre seu nome e sobrenome na mesma linha na tela
- ☐ Faça um algoritmo que mostre seu nome em uma linha e seu sobrenome na outra
- ☐ Faça um algoritmo que mostre em cada linha o nome das pessoas que moram com você
- ☐ Faça um algoritmo que pegue a idade de uma pessoa e mostre na tela
- ☐ Faça um algoritmo que pegue a altura de uma pessoa e mostre na tela
- ☐ Faça um algoritmo que pegue a primeira letra do nome de uma pessoa e mostre na tela
- ☐ Faça um algoritmo que pegue a quantidade de cartinhas que uma pessoa tem e mostre na tela
- ☐ Faça um algoritmo que pegue o preço do arroz e mostre na tela
- ☐ Faça um algoritmo que pegue a primeira vogal do nome de uma pessoa e mostre na tela
- ☐ Faça um algoritmo que some dois números inteiros e mostre na tela

- ❑ Faça um algoritmo que some dois números reais e mostre na tela
- ❑ Faça um algoritmo que multiplique dois números reais e mostre na tela
- ❑ Faça um algoritmo que subtraia dois números inteiros e mostre na tela
- ❑ Faça um algoritmo que multiplique dois números inteiros e mostre na tela
- ❑ Faça um algoritmo que some, subtraia e multiplique dois números inteiros e mostre na tela
- ❑ Faça um algoritmo que faça a soma, subtração, multiplicação e divisão CORRETA de dois números inteiros e mostre na tela
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/1>) Neps Academy - Olá Neps Academy
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/212>) Neps Academy - Olá CodCad!
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/84>) Neps Academy - Soma
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/85>) Neps Academy - Divisão
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/136>) Neps Academy - Média Inteira
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/137>) Neps Academy - Média Inteira Ponderada
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/219>) Neps Academy - Tomadas
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/138>) Neps Academy - Área do Quadrado
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/139>) Neps Academy - Área do Retângulo
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/140>) Neps Academy - Área do Triângulo
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/143>) Neps Academy - Troco em Moedas
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/141>) Neps Academy - Minutos Para Horas e Minutos
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/142>) Neps Academy - Horas e Minutos Para Minutos

## A.2 TÓPICO 2 - Estruturas de Seleção (if/else)

- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/programacao-basica-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/programacao-basica-(codcad))) Realizar o tópico Controlando o Código - Estruturas de seleção (1-9) do Neps Academy
- ❑ (Link: <http://encurtador.com.br/hkopE>) Assistir AULA 2 do Conteúdo Gravado
- ❑ Faça um algoritmo que diga se uma pessoa é maior ou menor de idade. SE A IDADE DA PESSOA FOR MAIOR OU IGUAL A 18 ANOS ELA É MAIOR DE IDADE. SENÃO ELA É MENOR DE IDADE
- ❑ Faça um algoritmo que diga se o preço da gasolina está caro ou barato. SE O PREÇO FOR MAIOR QUE 5.98 A GASOLINA ESTÁ CARA. SENÃO ELA ESTÁ BARATA
- ❑ Faça um algoritmo que diga se uma pessoa tem poucas ou muitas tarefas. SE A PESSOA TIVER 5 OU MAIS TAREFAS, ELA TEM MUITAS TAREFAS. SENÃO ELA TEM POUCAS TAREFAS
- ❑ Faça um algoritmo que diga se a pessoa pode ou não comprar um sapato de RS239.99. SE ELA TIVER O VALOR DO SAPATO OU MAIS DIGA QUE ELA VAI COMPRAR. SENÃO DIGA QUE ELA NÃO PODE COMPRAR
- ❑ Faça um algoritmo utilizando IF's E ELSE's combinados para verificar qual pastel a pessoa deseja: QUEIJO, CARNE ou MISTO. Primeiro verifique se ela tem RS6.99, que é o valor do nosso pastel
- ❑ Faça um algoritmo utilizando IF's E ELSE's combinados para verificar qual pizza a pessoa deseja: CALABRESA, PRESUNTO ou MARGUERITA. Primeiro verifique se ela tem RS49.99, que é o valor da nossa pizza
- ❑ Faça o mesmo exercício anterior, mas agora a pessoa pode escolher todos os produtos. DICA: pergunte a quantidade de cada item antes de calcular. Cuidado com os tipos de dados que você utiliza
- ❑ Faça um algoritmo que diga se um número é positivo, negativo ou nulo
- ❑ Faça um algoritmo que diga se um número é par ou ímpar
- ❑ Faça um algoritmo que diga se um número é positivo ou negativo e par ou ímpar. Exemplos: 3 par e positivo; -8 par e negativo; 5 ímpar e positivo; -1 ímpar e negativo
- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/programacao-basica-\(codcad\)/lesson/par-ou-impar](https://neps.academy/br/course/programacao-basica-(codcad)/lesson/par-ou-impar)) Neps Academy - Par ou ímpar

- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/programacao-basica-\(codcad\)/lesson/positivo-negativo-ou-nulo](https://neps.academy/br/course/programacao-basica-(codcad)/lesson/positivo-negativo-ou-nulo)) Neps Academy - Positivo, Negativo ou Nulo
- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/programacao-basica-\(codcad\)/lesson/aprovado-ou-reprovado](https://neps.academy/br/course/programacao-basica-(codcad)/lesson/aprovado-ou-reprovado)) Neps Academy - Aprovado ou Reprovado
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/162>) Neps Academy - Basquete de robos
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/150>) Neps Academy - Maior Entre Três Números
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/146>) Neps Academy - Quadrante
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/151>) Neps Academy - Ordenação de Três Números
- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/programacao-basica-\(codcad\)/lesson/bondinho](https://neps.academy/br/course/programacao-basica-(codcad)/lesson/bondinho)) Neps Academy - Bondinho
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/553>) Neps Academy - Aviões de papel
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/87>) Neps Academy - Fliper
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/260>) Neps Academy - Gangorra
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/463>) Neps Academy - A idade de Dona Mônica
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/164>) Neps Academy - Xadrez
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/167>) Neps Academy - Piso da Escola
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/2>) Neps Academy - Medalhas
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/177>) Neps Academy - Pares ou com Último Algarismo Igual a 5
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/822>) Neps Academy - Acelerador de Partículas

### A.3 TÓPICO 3 - Estruturas de Repetição (for/while)

- ❑ (Link: <http://encurtador.com.br/hkopE>) Assistir AULA 3 do Conteúdo Gravado
- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/programacao-basica-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/programacao-basica-(codcad))) Realizar o tópico Controlando o Código - Estruturas de repetição 1 e 2 (10-19) do Neps Academy

- ☐ Faça um algoritmo que mostre seu nome na tela 5 vezes utilizando laços de repetição
- ☐ Faça um algoritmo que mostre seu nome na tela 500 vezes utilizando laços de repetição
- ☐ Faça um algoritmo que mostre seu nome na tela N vezes utilizando laços de repetição
- ☐ Faça um algoritmo que mostre na tela os números de 0 a 5 utilizando laços de repetição
- ☐ Faça um algoritmo que mostre na tela os números de 0 a 10 utilizando laços de repetição
- ☐ Faça um algoritmo que mostre na tela os números de 5 a 10 utilizando laços de repetição
- ☐ Faça um algoritmo que mostre na tela os números PARES de 0 a 10 utilizando laços de repetição
- ☐ Faça um algoritmo que mostre na tela os números ÍMPARES de 0 a 10 utilizando laços de repetição
- ☐ Faça um algoritmo que faça a soma de dois números diferentes 3 vezes e mostre na tela todos eles.
- ☐ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/1398>) Neps Academy - Cantando Pneu
- ☐ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/1529>) Neps Academy - Altura
- ☐ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/152>) Neps Academy - Dez Valores
- ☐ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/153>) Neps Academy - Senha 2018
- ☐ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/155>) Neps Academy - Múltiplos de 2, 3 e 4
- ☐ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/157>) Neps Academy - Repetir X Vezes
- ☐ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/216>) Neps Academy - Todos os Divisores
- ☐ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/247>) Neps Academy - Primo
- ☐ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/224>) Neps Academy - Número de Envelopes
- ☐ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/52>) Neps Academy - Lâmpadas

## A.4 TÓPICO 4 - Vetores

- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/programacao-basica-\(codcad\)\)](https://neps.academy/br/course/programacao-basica-(codcad))) Realizar o tópico Vetores e Matrizes - Vetores (1-4) do Neps Academy
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/326>) Neps Academy - Soma do vetor
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/1212>) Neps Academy - Média de um vetor
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/1235>) Neps Academy - Busca simples no vetor
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/187>) Neps Academy - Inverso
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1175>) Beecrowd - Troca em vetor 1
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1172>) Beecrowd - Substituição em Vetor 1
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1174>) Beecrowd - Seleção em Vetor 1
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1173>) Beecrowd - Preenchimento de Vetor 1
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1178>) Beecrowd - Preenchimento de Vetor 3
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/196>) Neps Academy - Verificação no Vetor 01
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/396>) Neps Academy - Busca Simples no Vetor 02
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1177>) Beecrowd - Preenchimento de Vetor 2
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1180>) Beecrowd - Menor e Posição
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/110>) Neps Academy - Consecutivos
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/194>) Neps Academy - Dois Vetores: Pares e Ímpares
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1179>) Beecrowd - Preenchimento de Vetor 4

## A.5 TÓPICO 5 - Matrizes

- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/programacao-basica-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/programacao-basica-(codcad))) Realizar o tópico Vetores e Matrizes - Matrizes (5-7) do Neps Academy
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/199>) Neps Academy - Soma das Linhas de Matriz 3x3
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/200>) Neps Academy - Soma das Colunas de Matriz 3x3
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1181>) Beecrowd - Linha na Matriz
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1182>) Beecrowd - Coluna na Matriz
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/202>) Neps Academy - Substituir o Maior em Matriz 3x3
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1187>) Beecrowd - Área Superior
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1188>) Beecrowd - Área Inferior
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1189>) Beecrowd - Área Esquerda
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1190>) Beecrowd - Área Direita
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1183>) Beecrowd - Acima da Diagonal Principal
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1184>) Beecrowd - Abaixo da Diagonal Principal
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1185>) Beecrowd - Acima da Diagonal Secundária
- ❑ (Link: <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1186>) Beecrowd - Abaixo da Diagonal Secundária
- ❑ (Link: <https://neps.academy/br/exercise/198>) Neps Academy - Quadrado Mágico 3x3

## A.6 TÓPICO 6 - Cadeia de Caracteres e Funções

- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/programacao-basica-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/programacao-basica-(codcad))) Realizar o tópico Cadeia de Caracteres (1-7) do Neps Academy
- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/programacao-basica-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/programacao-basica-(codcad))) Realizar o tópico Funções e Ordenação - Funções (1-7) do Neps Academy

## A.7 TÓPICO 7 - Ordenação

- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/programacao-basica-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/programacao-basica-(codcad))) Realizar o tópico Funções e Ordenação - Ordenação 1 (8-10) do Neps Academy
- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/programacao-basica-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/programacao-basica-(codcad))) Realizar o tópico Funções e Ordenação - Ordenação 2 (11-13) do Neps Academy

## A.8 TÓPICO 8 - Simulação OBI - Programação Nível Júnior 2018 e 2019

- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2018/f1/basquete/>) Pratique OBI - 2018 - PJ - Fase 1 - Basquete de robôs
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2018/f1/album/>) Pratique OBI - 2018 - PJ - Fase 1 - Álbum da copa
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2018/f2/copa/>) Pratique OBI - 2018 - PJ - Fase 2 - Copa
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2018/f2/capsulas/>) Pratique OBI - 2018 - PJ - Fase 2 - Cápsulas
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2018/f2/pesos/>) Pratique OBI - 2018 - PJ - Fase 2 - Pesos
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2018/f3/batalha/>) Pratique OBI - 2018 - PJ - Fase 3 - Batalha
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2018/f3/pulo/>) Pratique OBI - 2018 - PJ - Fase 3 - Pulo do Gato
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2018/f3/troca/>) Pratique OBI - 2018 - PJ - Fase 3 - Troca



- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2019/f1/idade/>) Pratique OBI - 2019 - PJ - Fase 1 - A idade de Dona Mônica
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2019/f1/domino/>) Pratique OBI - 2019 - PJ - Fase 1 - Dominó
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2019/f1/secreta/>) Pratique OBI - 2019 - PJ - Fase 1 - Sequência Secreta
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2019/f2/copos/>) Pratique OBI - 2019 - PJ - Fase 2 - Jogo dos copos
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2019/f2/nota/>) Pratique OBI - 2019 - PJ - Fase 2 - Nota esquecida
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2019/f2/tabela/>) Pratique OBI - 2019 - PJ - Fase 2 - Tabela do campeonato
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2019/f3/manchas/>) Pratique OBI - 2019 - PJ - Fase 3 - Manchas de pele
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2019/f3/parcelamento/>) Pratique OBI - 2019 - PJ - Fase 3 - Parcelamento sem juros
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pj/2019/f3/pares/>) Pratique OBI - 2019 - PJ - Fase 3 - Pares de números

## A.9 TÓPICO 9 - Estruturas Básicas da STL (Vector, Pair, Queue, Stack)

- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/estruturas-de-dados-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/estruturas-de-dados-(codcad))) Realizar o tópico Estruturas Básicas da STL (1-12) do Neps Academy

## A.10 TÓPICO 10 - Estruturas Intermediárias (Set, Map, Union-Find, Priority Queue)

- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/estruturas-de-dados-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/estruturas-de-dados-(codcad))) Realizar o tópico Estruturas Intermediárias (1-14) do Neps Academy

### **A.11 TÓPICO 11 - Introdução de Grafos (Conceitos, Representações, DFS, BFS) e Algoritmos (Dijkstra, Ordenação Topológica)**

- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/algoritmos-em-grafos-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/algoritmos-em-grafos-(codcad))) Realizar o tópico Introdução (1-10) do Neps Academy
- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/algoritmos-em-grafos-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/algoritmos-em-grafos-(codcad))) Realizar o tópico Conceitos Básicos (1-4 e 10-11) do Neps Academy

### **A.12 TÓPICO 12 - Algoritmos em Grafos (MST, Flody Warshall, LCA) e Grafos Especiais (Caminho Euleriano, Grafos Bipartidos)**

- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/algoritmos-em-grafos-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/algoritmos-em-grafos-(codcad))) Realizar o tópico Conceitos Básicos (5-9) do Neps Academy
- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/algoritmos-em-grafos-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/algoritmos-em-grafos-(codcad))) Realizar o tópico Conceitos Intermediários (1-6) do Neps Academy
- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/algoritmos-em-grafos-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/algoritmos-em-grafos-(codcad))) Realizar o tópico Grafos Especiais (1-2) do Neps Academy

### **A.13 TÓPICO 13 - Estruturas Avançadas (Árvore de Segmentos, BIT, BIT 2D)**

- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/estruturas-de-dados-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/estruturas-de-dados-(codcad))) Realizar o tópico Estruturas Avançadas (1-10) do Neps Academy

### **A.14 TÓPICO 14 - Técnicas de Programação (Guloso, Busca Binária, Programação Dinâmica, MergeSort)**

- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/tecnicas-de-programacao-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/tecnicas-de-programacao-(codcad))) Realizar o tópico Técnicas Básicas (1-9) do Neps Academy
- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/tecnicas-de-programacao-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/tecnicas-de-programacao-(codcad))) Realizar o tópico Técnicas Intermediárias (1-6) do Neps Academy

## A.15 TÓPICO 15 - Problemas Clássicos (Contagem de Inversões, Mochila, LCS, LIS, Troco, Soma máxima contínua)

- ❑ (Link: [https://neps.academy/br/course/tecnicas-de-programacao-\(codcad\)](https://neps.academy/br/course/tecnicas-de-programacao-(codcad))) Realizar o tópico Problemas Comuns (1-20) do Neps Academy

## A.16 TÓPICO 16 - Simulação OBI - Programação Nível 1 2018 e 2019

- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2018/f1/escadinha/>) Pratique OBI - 2018 - P1 - Fase 1 - Escadinha
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2018/f1/piramide/>) Pratique OBI - 2018 - P1 - Fase 1 - Pirâmide
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2018/f1/xadrez/>) Pratique OBI - 2018 - P1 - Fase 1 - Xadrez
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2018/f2/campeonato/>) Pratique OBI - 2018 - P1 - Fase 2 - Campeonato
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2018/f2/capsulas/>) Pratique OBI - 2018 - P1 - Fase 2 - Cápsulas
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2018/f2/relogios/>) Pratique OBI - 2018 - P1 - Fase 2 - Relógios
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2018/f3/batalha/>) Pratique OBI - 2018 - P1 - Fase 3 - Batalha
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2018/f3/gato/>) Pratique OBI - 2018 - P1 - Fase 3 - Pulo do Gato
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2018/f3/recibo/>) Pratique OBI - 2018 - P1 - Fase 3 - Recibo de Compra
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2018/f3/troca/>) Pratique OBI - 2018 - P1 - Fase 3 - Troca
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2019/f1/idade/>) Pratique OBI - 2019 - P1 - Fase 1 - A idade de Dona Mônica

- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2019/f1/amigos/>) Pratique OBI  
- 2019 - P1 - Fase 1 - Distância entre amigos
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2019/f1/jogo/>) Pratique OBI  
- 2019 - P1 - Fase 1 - Jogo de Dominós
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2019/f1/nota/>) Pratique OBI  
- 2019 - P1 - Fase 1 - Nota cortada
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2019/f2/matriz/>) Pratique OBI  
- 2019 - P1 - Fase 2 - Matriz super-legal
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2019/f2/nota/>) Pratique OBI  
- 2019 - P1 - Fase 2 - Nota esquecida
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2019/f2/ponto/>) Pratique OBI  
- 2019 - P1 - Fase 2 - Ponto do meio
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2019/f3/colecao/>) Pratique OBI  
- 2019 - P1 - Fase 3 - Coleção de Upas
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2019/f3/linhas/>) Pratique OBI  
- 2019 - P1 - Fase 3 - Linhas de Ônibus
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2019/f3/manchas/>) Pratique OBI  
- 2019 - P1 - Fase 3 - Manchas de pele
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2019/f3/parcelamento/>) Pratique OBI  
- 2019 - P1 - Fase 3 - Parcelamento sem juros

## **A.17 TÓPICO 17 - Simulação OBI - Programação Nível 2 2018 e 2019**

- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2018/f1/compensacao/>) Pratique OBI  
- 2018 - P2 - Fase 1 Câmara de Compensação
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2018/f1/figurinhas/>) Pratique OBI  
- 2018 - P2 - Fase 1 Figurinhas da copa
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2018/f1/piso/>) Pratique OBI  
- 2018 - P2 - Fase 1 Piso da escola
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2018/f2/elevador/>) Pratique OBI  
- 2018 - P2 - Fase 2 Elevador

- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2018/f2/fuga/>) Pratique OBI  
- 2018 - P2 - Fase 2 Fuga
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2018/f2/wifi/>) Pratique OBI  
- 2018 - P2 - Fase 2 Wifi
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2018/f3/baldes/>) Pratique OBI  
- 2018 - P2 - Fase 3 Baldes
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2018/f3/bolas/>) Pratique OBI  
- 2018 - P2 - Fase 3 Bolas
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2018/f3/cinco/>) Pratique OBI  
- 2018 - P2 - Fase 3 Cinco
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2018/f3/mancha/>) Pratique OBI  
- 2018 - P2 - Fase 3 Mancha
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2018/f3/muro/>) Pratique OBI  
- 2018 - P2 - Fase 3 Muro
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f1/idade/>) Pratique OBI  
- 2019 - P2 - Fase 1 A idade de Dona Mônica
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f1/imperial/>) Pratique  
OBI - 2019 - P2 - Fase 1 Calçada Imperial
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f1/chuva/>) Pratique OBI  
- 2019 - P2 - Fase 1 Chuva
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f1/soma/>) Pratique OBI  
- 2019 - P2 - Fase 1 Soma
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f2/detetive/>) Pratique OBI  
- 2019 - P2 - Fase 2 Detetive
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f2/matriz/>) Pratique OBI  
- 2019 - P2 - Fase 2 Matriz super-legal
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f2/supermercado/>) Pra-  
tique OBI - 2019 - P2 - Fase 2 Supermercado
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f3/etiquetas/>) Pratique  
OBI - 2019 - P2 - Fase 3 Etiquetas
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f3/exploracao/>) Pratique  
OBI - 2019 - P2 - Fase 3 Exploração do Capitão Levi

- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f3/prix/>) Pratique OBI  
- 2019 - P2 - Fase 3 Grand Prix da Nlogônia
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f3/mesa/>) Pratique OBI  
- 2019 - P2 - Fase 3 Mesa redonda
- ❑ (Link: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f3/metro/>) Pratique OBI  
- 2019 - P2 - Fase 3 Metrô da Nlogônia