

Projeto feedback.edu - Aplicação Completa (Back-end + Protótipo Front-end)

1. Visão Geral do Projeto

Feedback.edu é uma plataforma robusta projetada para aprimorar a comunicação em ambientes acadêmicos, permitindo que alunos forneçam feedbacks anônimos sobre disciplinas e professores. Este repositório contém o projeto completo, que abrange desde a concepção e análise de requisitos até a implementação de uma solução funcional.

A entrega consiste em duas partes principais:

- **API Back-end:** Desenvolvida em **Java** com o framework **Spring Boot**, seguindo uma arquitetura em camadas bem definida para garantir manutenibilidade, testabilidade e escalabilidade, conforme detalhado no Documento de arquitetura de software.
- **Protótipo Front-end:** Uma interface de usuário interativa desenvolvida com **HTML**, **CSS** e **JavaScript**, que simula o fluxo completo da aplicação como uma Single-Page Application (SPA), representando fielmente os protótipos e requisitos definidos no Documento de requisitos.

2. Arquitetura e Design

O sistema foi projetado seguindo o padrão **Arquitetura em Camadas**, garantindo uma clara separação de responsabilidades:

1. **Apresentação (Front-end):** Interface com o usuário, desenvolvida como uma SPA e servida diretamente pelo back-end.
2. **Serviço/Aplicação (Controllers):** Expõe os endpoints da API REST, recebendo requisições HTTP e orquestrando as operações.
3. **Domínio (Services):** Contém toda a lógica de negócio, regras de validação e o núcleo do sistema.
4. **Persistência (Repositories):** Abstrai o acesso ao banco de dados utilizando os padrões de projeto **Repository** e **DAO (Data Access Object)**, implementados com Spring Data JPA

3. Estrutura do Projeto

O código-fonte está organizado de forma a refletir a arquitetura do sistema:

```
api/
└── src/
    ├── main/
    │   └── java/
    │       └── com/feedbackedu/
    │           ├── controller/ # Camada de Aplicação (API REST)
    │           ├── domain/   # Entidades do negócio
    │           ├── dto/      # Data Transfer Objects
    │           ├── repository/ # Camada de Persistência
    │           ├── service/   # Camada de Domínio (Lógica de Negócio)
    │           └── Application.java
    ├── resources/
    │   └── static/        # Camada de Apresentação (HTML, CSS, JS)
    │       └── application.properties
    └── test/
```

4. Como Executar o Projeto Completo

Este guia passo a passo permitirá que qualquer pessoa execute a aplicação completa (back-end e front-end) em um ambiente local a partir do código-fonte.

Pré-requisitos

- **Git:** Para clonar o repositório.
- **Java JDK 17 ou superior instalado** [cite: README.md].
- **XAMPP:** Para um ambiente de desenvolvimento rápido com Apache e MySQL. Outro servidor MySQL também pode ser utilizado [cite: README.md].

Passo 1: Obter o Código-Fonte

Clone o repositório do GitHub para a sua máquina local (ou descompacte o arquivo .zip em uma pasta).

```
git clone https://github.com/FelipeSilva96/Engenharia\_de\_software\_2.git
```

```
cd Engenharia_de_software_2/api
```

Passo 2: Configurar o Banco de Dados com XAMPP

A aplicação precisa de um banco de dados MySQL para funcionar.

1. **Inicie o XAMPP:** Abra o painel de controle do XAMPP e inicie os módulos **Apache** e **MySQL**.
2. **Acesse o phpMyAdmin:** No painel do XAMPP, na linha do MySQL, clique no botão **Admin**.
3. **Crie o Banco de Dados:**
 - Na interface do phpMyAdmin, vá para a aba "Bases de Dados".
 - No campo "Criar base de dados", digite o nome `feedbackedu_db` e clique em "Criar"

Importante: Crie apenas o banco de dados. **Não crie nenhuma tabela.** A aplicação, através do Hibernate, criará toda a estrutura de tabelas automaticamente na primeira vez que for executada, graças à configuração no arquivo `application.properties`.

Passo 3: Configurar as Credenciais (se necessário)

Por padrão, o XAMPP utiliza o usuário root sem senha. O projeto já está configurado para esta situação. Se a sua configuração do MySQL for diferente, edite o seguinte arquivo:

- **Arquivo:** `api/src/main/resources/application.properties`

Altere as linhas:

```
spring.datasource.username=seu_usuario_mysql  
spring.datasource.password=sua_senha_mysql
```

Passo 4: Executar a Aplicação

Com o banco de dados pronto, inicie o servidor da aplicação.

1. **Abra um Terminal** (Prompt de Comando, PowerShell, Git Bash, etc.).

Navegue até a pasta api, que é a raiz do projeto Spring Boot.

```
# Exemplo de caminho  
cd caminho/para/Engenharia_de_software_2/api
```

2. **Execute o comando de inicialização** usando o Maven Wrapper, que já está incluído no projeto

Para Windows:

```
.\mvnw.cmd spring-boot:run
```

Para Linux/Mac:

```
./mvnw spring-boot:run
```

Aguarde o terminal exibir os logs de inicialização. Quando aparecer a mensagem `Started Application...`, o servidor estará no ar.

Passo 5: Acessar e Usar o Sistema

- 1. Abra seu navegador de internet.**

Acesse a URL:

<http://localhost:8080>

2. Você verá a tela de login da plataforma.
3. **Para simular o login e ver as outras telas:**
 - **Painel do Aluno:** No campo "Email", digite um endereço que **não** contenha a palavra professor (ex: aluno@teste.com). A senha pode ser qualquer uma. Clique em "Entrar".
 - **Painel do Professor:** No campo "Email", digite um endereço que **contenha** a palavra professor (ex: professor@teste.com). A senha pode ser qualquer uma. Clique em "Entrar".

5. O que foi Entregue

Este projeto representa uma solução completa até a fase de prototipagem funcional integrada, cumprindo com as propostas das etapas de desenvolvimento.

- **Back-end 100% Funcional:** A API REST está totalmente operacional, com toda a lógica de negócio para gerenciar usuários, turmas, inscrições e feedbacks, além de estar conectada ao banco de dados e pronta para receber requisições.
- **Front-end 100% Funcional (como Protótipo):** A interface do usuário é interativa e permite simular todo o fluxo de navegação e as principais funcionalidades do sistema, como login, alternância de painéis, inscrição em turmas e envio de feedbacks.

A etapa final para transformar este protótipo em um produto de produção seria implementar as chamadas de API (via JavaScript fetch ou axios) para conectar as ações do usuário na interface com os endpoints do back-end.

6. Autores

- Felipe Pereira da Silva
- Samuel Horta de Faria
- Rikerson Antonio Freitas Silva