

Dokumentation üK-223 Team-4-Events

Thema: üK223

Dokumentinformationen

Dateiname: Dokumentation-uk223-Gruppe4
Speicherdatum: 16.01.2026

Autoreninformationen

Autor: Sas Sophia, Kaminski Vitus, Pereira Felipe

Inhaltsverzeichnis

Tabellenverzeichnis.....	2
Änderungsverzeichnis	2
Domänenmodell	3
Use Case Diagramm	4
ERD-Diagramm	4
Sequenz-Diagramm.....	5
<i>Get my event.....</i>	<i>5</i>
Testing Strategie.....	6
Use-Case Beschreibungen.....	9

Tabellenverzeichnis

1 Tabelle Versionen	2
2 Tabelle Testing	6
3 Tabelle 5.4.1 UC1	9
4 Tabelle 5.4.2 UC2	9
5 Tabelle 5.4.3 UC3	10
6 Tabelle 5.4.4 UC4	11
7 Tabelle 5.4.5 UC5	11

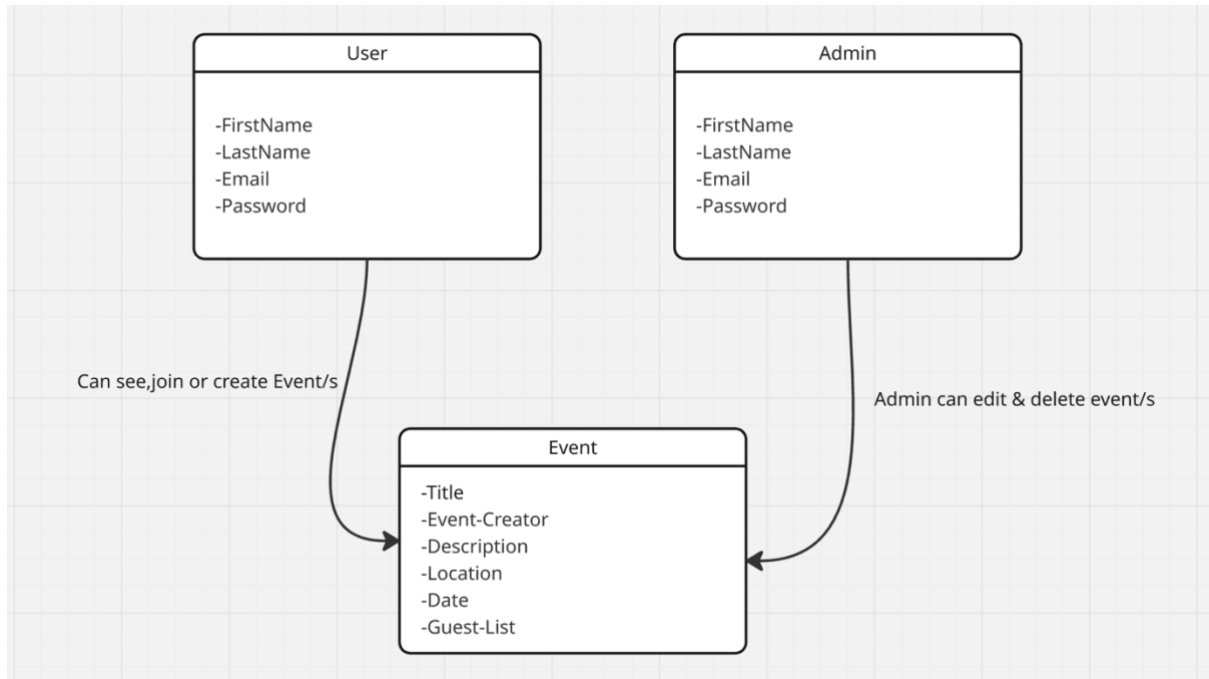
Änderungsverzeichnis

1 Tabelle Versionen

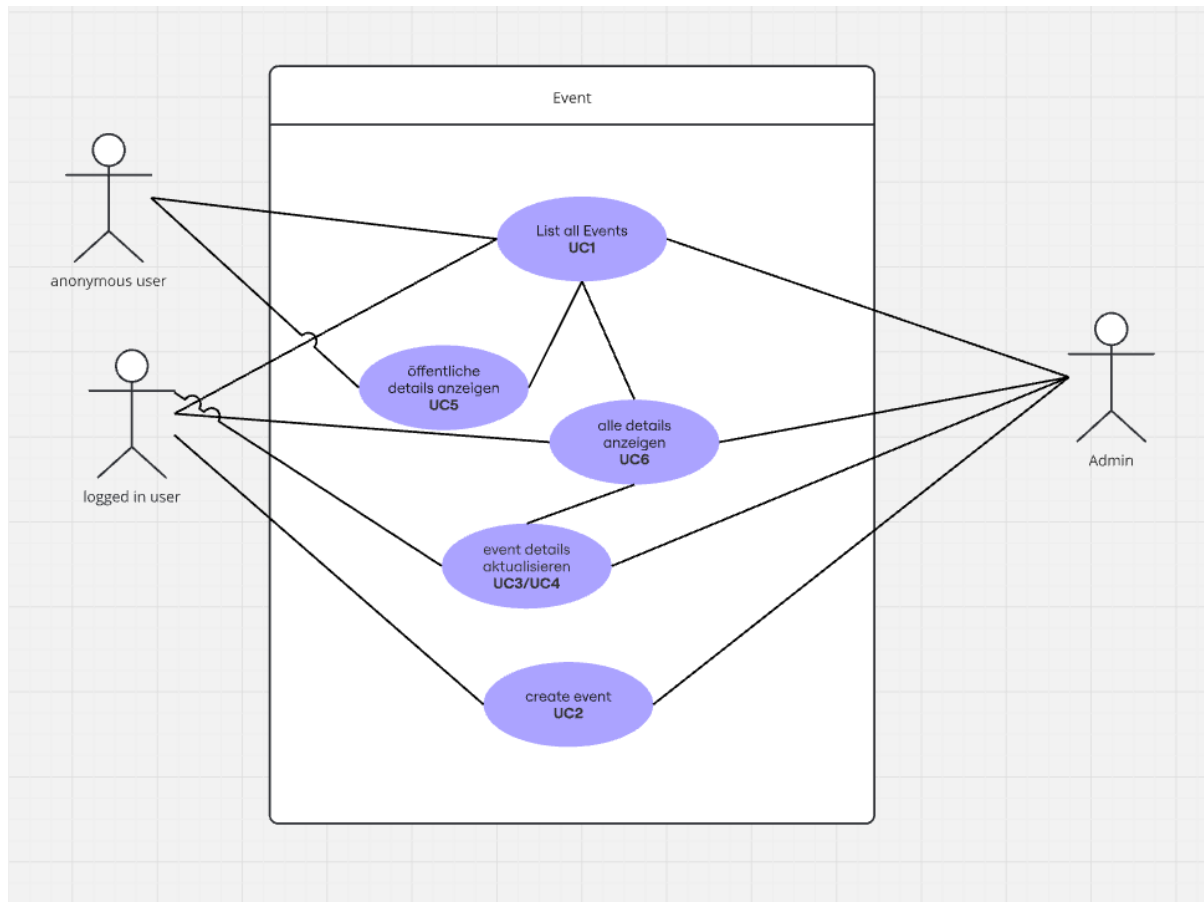
Version	Datum	Autor	Details
1.0	14.01.2026	Sophia Sas	Dokument erstellt und Domänen-Modell hinzugefügt
1.1	14.01.2026	Vitus Kaminski	Sequenz Diagramm hinzugefügt
1.2	15.01.2026	Felípe Pereira	Use Case Diagramm hinzugefügt
1.3	15.01.2026	Sophia Sas	Use-Case Beschreibungen hinzugefügt
1.4	15.01.2026	Sophia Sas	Korrekturen
1.5	15.01.2026	Felipe Pereira	ERD Diagramm hinzugefügt
1.6	15.01.2026	Felípe Pereira	Testing Strategien definieren

1.7	16.01.2026	Sophia Sas	Korrekturen
1.8	16.01.2026	Felípe Pereira	Negative Testing Strategien schreiben und die Login und Register Testings löschen
1.9	16.01.2026	Sophia Sas	Abgabe des Dokuments

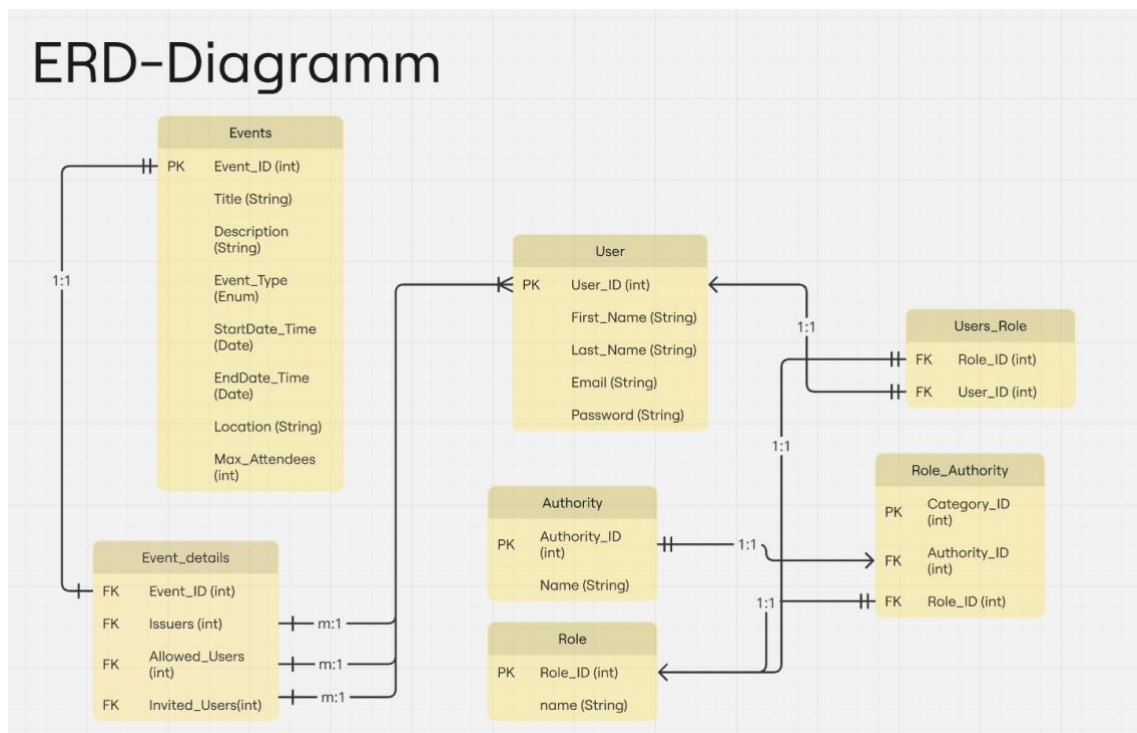
Domänenmodell



Use Case Diagramm

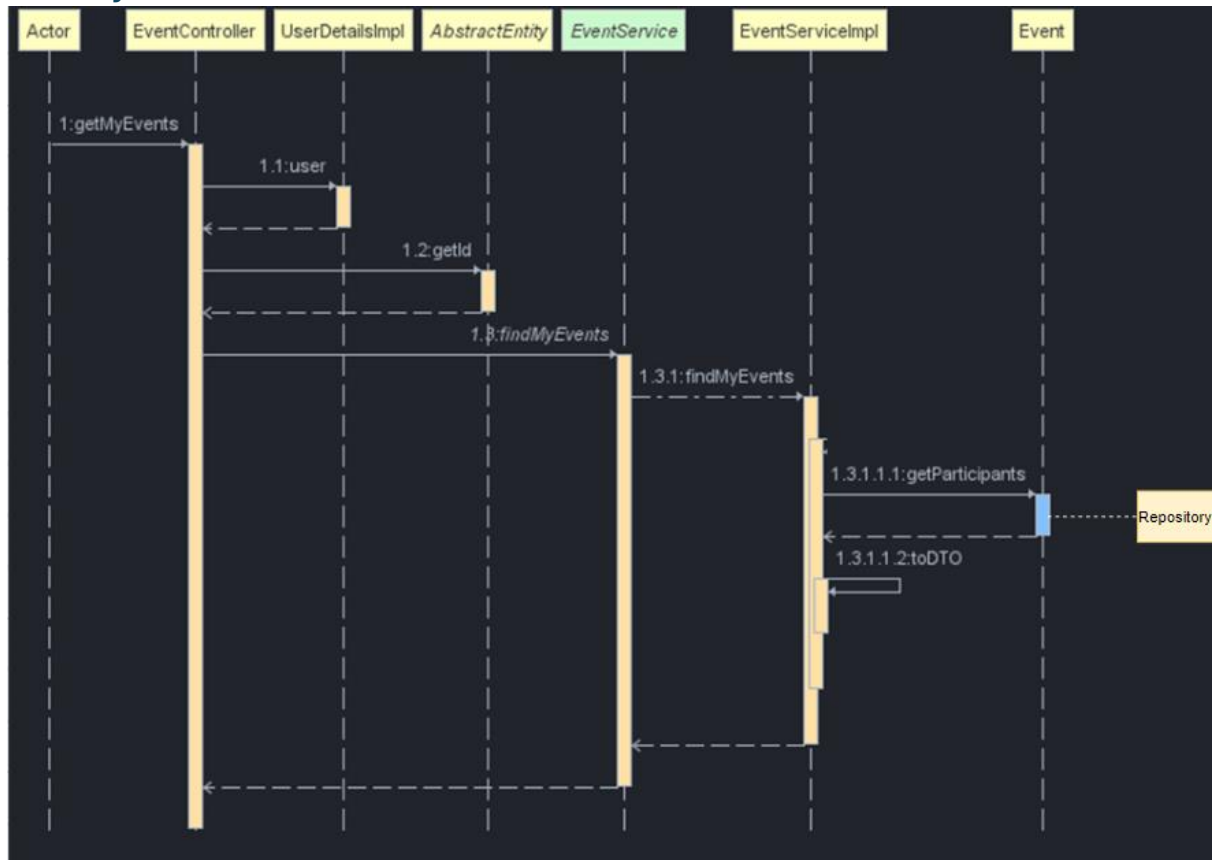


ERD-Diagramm



Sequenz-Diagramm

Get my events



Testing Strategie

Für das Testing setzen wir hauptsächlich auf **End-to-End** Tests im Frontend mit **Cypress**. Dieses Vorgehen ermöglicht es uns, Test Scripts zu erstellen, die automatisiert im Web ausgeführt werden können. Dadurch entfällt das wiederholte manuelle Ausfüllen von Eingabe Feldern sowie das Eingeben von Detailinformationen.

Zusätzlich erlaubt uns Cypress, reale Benutzerabläufe realistisch abzubilden und frühzeitig Fehler im Zusammenspiel der einzelnen Komponenten zu erkennen. Dies vereinfacht das Debuggen im Code und es wird auch angezeigt, wo der Fehler verursacht wird. Die automatisierten Tests sind reproduzierbar, effizient und können bei Änderungen am System jederzeit erneut ausgeführt werden, was die Qualitätssicherung optimiert.

2 Tabelle 5.4.1 UC1

Testfall-Nr.	Testbeschreibung	Tool	Erwartetes Ergebnis
T01	Auf die Seite mit allen Events zugreifen und alles anzeigen lassen, ohne sich zu anmelden müssen	Cypress	Alle öffentlichen Details für die Events anzeigen
T02	Mit einer Option alle angezeigten Events je nach Alphabet sortieren lassen	Cypress	Alle öffentlichen Details für die Events nach Sortierung anzeigen lassen (Dropdown öffnen und Option wählen)
T03	Als Angemeldeter Nutzer ein Event erstellen.	Cypress	Eine erfolgreiche Nachricht vom System an den Nutzer senden, dass es funktioniert hat und am Ende auf der Detail Seite des Events landen

Testfall-Nr.	Testbeschreibung	Tool	Erwartetes Ergebnis
T03.1	Als Anonymer Nutzer ein Event erstellen	Cypress	Nach dem auf dem Knopf gedrückt wurde, sollte man zur Login Page kommen und gar nicht zum Event erstellen kommen können.
T04	Als Ersteller eines Events, ein Existierendes Event bearbeiten und weitere Gäste hinzufügen/entfernen können.	Cypress	Eine erfolgreiche Nachricht, dass du Erfolgreich dein Event aktualisieren konntest und landest, dann auf der aktualisierten Detail Seite von dem einzelnen Event.
T04.1	Als Anonymer Nutzer ein Event bearbeiten	Cypress	Auf der Login Page landen, nachdem man auf Bearbeiten geklickt hat. (nicht können bearbeiten)
T04.2	Als Angemeldeter Nutzer aber nicht Besitzer des Events, das Event bearbeiten.	Cypress	Die Info Meldung "Du hast keine Rechte, um dieses Event zu bearbeiten"
T05	Als ein angemeldeter Nutzer siehst du die Gäste, die in dem Event eingeladen wurdest, in dem du auch drin bist	Cypress	Auf der einzelnen Event Detail Seite sehen, wer alles eingeladen ist und teilnimmt

Testfall-Nr.	Testbeschreibung	Tool	Erwartetes Ergebnis
T05.1	Als ein anonymen Nutzer die Details von einem Event anzeigen lassen	Cypress	Nur die Öffentliche Details des Events anzeigen lassen und nicht den vollen Inhalt sehen können. (Nur Titel, Bezeichnung und Datum)

Use-Case Beschreibungen

3 Tabelle 5.4.1 UC1

5.4.1 User erstellt ein Event	
Akteure:	Eingeloggter User
Kurzbeschreibung	Ein eingeloggter User erstellt ein neues Event mit grundlegenden Informationen.
Vorbedingungen	User ist authentifiziert.
Eingabedaten	<ul style="list-style-type: none"> • Event-Name • Beschreibung • Ort • Datum • Gäste-Liste (Enthaltet Use-Case 5.4.2)
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> 1. User öffnet die Funktion «Create Event» 2. User gibt Event-Name, Beschreibung, Ort, Datum und Gäste-Liste ein 3. User bestätigt die Eingaben 4. System validiert die Eingaben 5. Event wird gespeichert
Validierungen	<ul style="list-style-type: none"> • Datum muss in der Zukunft liegen • Event-Name, Ort und Datum sind Pflichtfelder
Feedback	<ul style="list-style-type: none"> • Erfolgsmeldung bei erfolgreicher Erstellung • Fehlermeldung bei ungültigen Eingaben

4 Tabelle 5.4.2 UC2

5.4.2 Event-Ersteller fügt Gäste hinzu	
Akteure:	Eingeloggter User(Event-Ersteller)
Kurzbeschreibung	Ein eingeloggter User erstellt ein neues Event und dann öffnet sich ein Drop Down Feld, indem man die Gäste/Users hinzufügen kann.
Vorbedingungen	User ist authentifiziert. User hat alle Event Pflichtfelder ausgefüllt.
Eingabedaten	<ul style="list-style-type: none"> • Gäste (Users)

Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> 1. User füllt alle Pflichtfelder des Events aus 2. User bestätigt die Eingaben 3. System validiert die Eingaben 4. Es öffnet sich ein Drop Down Eingabe Feld für Gäste-Liste 5. User schreibt Usernames der Gäste ins Feld 6. System überprüft die Usernames 7. Usern wird zur Gästeliste hinzugefügt 8. Event wird gespeichert
Validierungen	<ul style="list-style-type: none"> • Der hinzugefügte User muss existieren • Der User darf nicht bereits auf der Gäste-Liste stehen
Feedback	<ul style="list-style-type: none"> • Bestätigung bei erfolgreicher Hinzufügen • Fehlermeldung bei Duplikaten oder nicht existierenden Usern

5 Tabelle 5.4.3 UC3

5.4.3 Event-Ersteller oder Admin bearbeitet Event	
Akteure:	Eingeloggter Event-Ersteller Eingeloggter Admin
Kurzbeschreibung	Ein Event kann durch den Ersteller oder einen Admin bearbeitet werden.
Vorbedingungen	Event existiert User ist Event-Ersteller oder Admin
Änderbare Daten	<ul style="list-style-type: none"> • Event-Name • Beschreibung • Ort • Datum • Gäste-Liste (Enthaltet Use-Case 5.4.2)
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> 1. User öffnet die Event-Bearbeiten-Ansicht 2. Änderungen werden vorgenommen 3. User speichert die Änderungen 4. System validiert die neuen Daten 5. Änderungen werden gespeichert

Validierungen	<ul style="list-style-type: none"> • Pflichtfelder dürfen nicht leer sein • Der User darf nicht bereits auf der Gäste-Liste stehen • Datum muss in der Zukunft liegen
Feedback	<ul style="list-style-type: none"> • Erfolgsmeldung bei erfolgreicher Änderung • Fehlermeldung bei ungültigen Eingaben

6 Tabelle 5.4.4 UC4

5.4.4	Anonyme User sehen öffentliche Event-Informationen
Akteure:	Anonymer User
Kurzbeschreibung	Nicht eingeloggte User können öffentliche Informationen zu Events einsehen.
Vorbedingungen	Event ist öffentlich sichtbar
Angezeigte Informationen	<ul style="list-style-type: none"> • Event-Name • Datum • Ort
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> 1. Anonymer öffnet die Event-Übersicht 2. System zeigt eine Liste öffentlicher Events an
Sortierung	Nach Datum (aufsteigend)
Pagination	10 Events pro Seite

7 Tabelle 5.4.5 UC5

5.4.5	Eingeloggte User sehen Gästeliste eines Events
Akteure:	Eingeloggter User
Kurzbeschreibung	Eingeloggter User können die Gäste-Liste eines Events einsehen.
Vorbedingungen	User ist authentifiziert Event existiert

Ablauf	1. User öffnet die Detailansicht eines Events 2. System zeigt die Gäste-Liste an
Sortierung	Alphabetisch nach Namen
Pagination	20 Gäste pro Seite
Besonderheiten	Admins werden nicht als Gäste angezeigt