



Javascript no Browser - DOM

Essas atividades vão nos ajudar a navegar na estrutura do nosso documento HTML e conecta-la com o Javascript

1. Escreva um programa que recebe como entrada uma frase (Ex.: "O rato roeu a roupa do rei de roma") numa caixa de texto e exibe o resultado numa lista HTML, com as palavras separadas item a item. Exemplo:
 - O
 - Rato
 - Roeu
 - A
 - Roupa
 - Do
 - Rei
 - De
 - Roma
2. Abra uma caixa de texto pedindo para o usuário inserir a sua idade e, caso essa idade seja menor que 18 anos, esse usuário seja redirecionado para a página do Mundo Bitá. Caso sua idade seja maior que 18 anos, redirecioná-lo para www.pudim.com.br
3. No site da Arbyte (www.arbyte.com.br), abra o console e, através dos mecanismos de query ensinados na aula, crie uma array chamada social, que receberá as três redes sociais da Arbyte contidas no footer do site. Exiba essa array num alert.
4. Ainda no site da Arbyte, usando javascript, altere a imagem de fundo (o cidadão sorridente) para a imagem do pudim, de www.pudim.com.br . Faça isso pelo console.