

Canvas Stamina

1. Segmento de Clientes
Pessoas que praticam atividades físicas, dentro e fora (caminhada, ciclismo) da academia
2. Proposta de Valor
Junção de atividades físicas em um único App; possibilidade de alternância entre tipos de realização das atividades: academia (exercícios por series ou tempo), caminhada ou ciclismo (tempo ou distância); facilidade em saber os exercícios que usuário precisa praticar através de um site em que serão cadastrados os exercícios pelo professor da academia; possibilidade de registrar fotos do percurso realizado e visualizar uma linha do tempo.
3. Canais de Distribuição
App Store, academias, eventos de ciclismo e corrida, internet – vloggers que têm como tema academia ou running.
4. Relacionamento com Clientes
Manter atualizações de informações sobre academia, caminhada e ciclismo nas redes sociais. Eleger melhores imagens dos usuários.
5. Fluxo de Caixa
Utilização de Adds e Cobrança de pequena quantia por cada usuário do app na academia.
6. Recursos Chave
Desenvolvedores iOS, Designer, Macbooks, Softwares de design e programação (xcode, pacote adobe)
7. Atividades Chave
Manter o App atualizado com novos recursos; manter as redes sociais atualizadas com informações; Publicidade
8. Rede de Parceiros
Academias, Lojas de artigos esportivos, Web designer
9. Estrutura de Custos
Hospedagem do site, Duas contas de desenvolvedor iOS e Android, Servidor, Funcionários (desenvolvedores, designer), Locação, Seguro nos equipamentos