Videojuego - Cartas Mortal Kombat

Ficha : 2900177

Ingrid Yulissa Medina Esquivel

Isabella Carrera Cabrera

Ruben Felipe Tovar Aviles

SENA - CIES

Regional - Huila

2025

1. **Introducción**

Hemos seleccionado un juego de cartas llamado Mortal Kombat inspirado en la legendaria saga de videojuegos de Mortal Kombat. Esta versión de juegos de mesa busca tener la emoción de los combates en el formato de cartas. Permitiendo a los usuarios enfrentarse entre sí, utilizando cartas aleatoriamente seleccionadas. Cada carta representa un luchador, habilidad especial, ataque o defensa, y las mecánicas están diseñadas para ofrecer una experiencia desafiante.

1. **Propósito del documento**

Este documento tiene como propósito dar a conocer el funcionamiento general del proyecto en desarrollo (Videojuego de Cartas con Temática de Mortal Kombat) que está dirigido a los instructores encargados del Bootcamp y los usuarios finales.

1. **Alcance**

Se desea crear un juego de cartas denominado “Mortal Kombat” para Web, que será utilizado por usuarios con un interés en partidas de combate temporales donde tendrán que tomar en cuentas las decisiones y estrategias que debes seleccionar para poder ganar la partida. En el sistema tendrán personajes aleatorios, con su nivel de habilidad y poder, donde se permitirá combatir en un juego de cartas con demas personas en el modo multijugador.

1. **Definiciones, acrónimos y abreviaciones**

| ***Nombre*** | ***Descripción*** |
| --- | --- |
| **RF** | Requerimiento Funcional. |
| **RNF** | Requerimiento No Funcional. |

1. **Referencias**

| **Título del Documento** | **Referencia** |
| --- | --- |
| Como jugar | <https://www.nhfournier.es/como-jugar/> |
| El mortal | [**https://bebeamordor.com/juego-de-mesa-el-mortal-atomo/**](https://bebeamordor.com/juego-de-mesa-el-mortal-atomo/) |

| **Título del Documento** | **Referencia** |
| --- | --- |
| Suposiciones | https://es.smartsheet.com/content/project-assumptions |
| Pokemon | **https://www.pokemon.com/static-assets/content-assets/cms2-es-es/pdf/trading-card-game/rulebook/par\_rulebook\_es.pdf** |

1. **Descripción general del documento**

Por medio de este documento se quiere plasmar los requisitos iniciales y especificaciones generales del videojuego de cartas con temática de Mortal Kombat.

1. **Descripción general del producto**

El aplicativo en cuestión estará orientado al combate entre diferentes personajes del videojuego Mortal Kombat, la representación de los personajes se realizará mediante cartas en donde cada una de estas tendrán un grupo de habilidades las cuales tendrán diferentes valores según el personaje establecido en la carta.

Se jugará en multijugador con un máximo de 7 jugadores y un mínimo de dos jugadores por partida, a cada jugador le corresponderá un grupo de 8 cartas mezcladas aleatoriamente que a lo largo de la partida (10 minutos) deberá ir seleccionando para entrar en combate.

Finalmente ganará el jugador que acumule todas las cartas de las partidas y el que tenga la mayor cantidad a culminar el tiempo establecido

1. **Perspectiva del producto**

El producto final permitirá fomentar la competitividad y el pensamiento ágil mediante un ambiente divertido y sano. De la misma manera tiene como objetivo ser un aplicativo entregable como evidencia final del Bootcamp.

1. **Funciones del producto (resumen general)**

Consiste en un juego de cartas con temática de Mortal Kombat en donde los jugadores juegan sus cartas por turno. Cada carta representa un combatiente de Mortal Kombat el cual va está ligado a ciertas habilidades generales diferenciando con el nivel de experticia en cada habilidad.

Inicialmente se iniciará con una elección de tipo de usuario para posteriormente dar inicio al juego. Se tendrá un máximo de de siete jugadores y un mínimo de dos jugadores, a cada uno se le darán 8 cartas aleatoriamente seleccionadas que tendrá que ir jugando a lo largo de la partida. Finalmente se definirá como ganado al jugador que obtenga todas las cartas de sus contrincante o que jugador que tenga la mayor cantidad de cartas en el tiempo límite.

1. **Características de los usuarios**

| **Nombre de usuario** | id |
| --- | --- |
| **Formación** | Creador |
| **Actividades** | crear partida |

| **Nombre de usuario** | id |
| --- | --- |
| **Formación** | Creador |
| **Actividades** | Iniciar partida |

| **Nombre de usuario** | id |
| --- | --- |
| **Formación** | usurio |
| **Actividades** | unirse a partida |

1. **Restricciones**

* El jugador debe seleccionar una carta por ronda
* Si se acaba el tiempo y no se ha tirado la carta perderá el turno
* Si se acaba la partida y hay una persona con un numero mayor de cartas que los demas esa persona ganara
* Si la persona pierde sus cartas quedara eliminado
* Si la partida esta en curso o el limite de jugadores se completo el codigo de invitacion estará inhabilitado

1. **Suposiciones**

* que todos los que participe sepan jugar cartas
* que todo los jugadores sabrán de la reglas básicas del juego y podría realizar ciertas acciones
* que los que sean participe tengan conocimiento previo del juego Mortal Kombat
* que el juego atraerá a una cantidad de personas interesadas a juegos de cartas
* que el jugador le atraiga la interfaz del juego

1. **Dependencias**

* Depende de que haya más de una persona para jugar multijugador
* Depende de que un a persona gana, para empezar la otra partida
* Depende de un tiempo de respuesta por parte del jugador si o pierde
* Depende de haya una sala para poder realizar la partida
* Depende de que haya cartas para poder jugar.

1. **Analisis Preliminar de los Requisitos del Usuario**

* Se implementará un apartado en donde el usuario (jugador) deberá elegir un como de acceso ya sea como creador de partida o se unirá a una como participante.
* Como creador de partida deberá elegir la cantidad de jugadores que se unirán a la partida y crear su nombre de usuario. De la misma manera, este se encargará de dar inicio a la partida.
* Como participante deberá crear su nombre de usuario y esperar el inicio de partida.
* Antes de empezar con la partida, el sistema mezclará las cartas y las repartirá de una en una a cada jugador.
* Una vez iniciada, el sistema elegirá la habilidad con la cual se debe combatir.
* Cada jugador en sus respectivos turnos deberá elegir su carta teniendo en cuenta la habilidad en juego y un tiempo límite de elección. En caso de que se agote el tiempo, el jugador en cuestión perderá su turno.
* Se irán lanzando la carta por turno sin ser reveladas, una vez el último jugador haya lanzado su carta, el sistema elegirá la carta ganadora y anunciará el ganador del encuentro.
* Para la finalización del juego, se elegirá como ganador el jugador que consiga todas las cartas o que tenga la mayor cantidad de cartas dentro del tiempo de partida (10 min).

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  | |
|  | |
|  | |