

Entrevista Videojuego

Ingrid yulissa medina esquivel

isabella carrera cabrera

ruben felipe tovar aviles

SENA - CIES | 2900177 | Neiva – Huila

## Fecha: 28/07/2025

## Entrevistadores:

* INGRID YULISSA MEDINA ESQUIVEL
* ISABELLA CARRERA CABRERA
* RUBEN FELIPE TOVAR AVILES

## Entrevistado:

## Cargo: Stakeholder

## Preguntas Entrevista

|  |  |
| --- | --- |
| Pregunta | Respuesta |
| ¿Por qué se decidió por este proyecto para el Bootcamp? |  |
| ¿Cuál será el público objetivo al que va dirigido el aplicativo? |  |
| ¿Qué tipo de experiencia le gustaría recibir como jugador? |  |
| Como desarrollador experimentado, ¿Qué tecnologías considera más adecuadas para este tipo de software? |  |
| ¿Tiene alguna idea de interfaz visual que le gustaría ver plasmada en el videojuego? |  |
| ¿Cuál es el punto evaluativo más importante para evaluar en este proyecto? |  |
| ¿Qué desafíos a la hora del desarrollo consideras importantes a tener en cuenta? |  |