Dupla: Mariana Pereira da Silva e Luis Felipe Silva Uroda

Desafio 2 - Trilha games

1. Título do Projeto

Formulário de inscrição - desafio 2 e 3

2. Objetivo e Contexto

O projeto foi desenvolvido para que os usuários tenham um ambiente de fácil entendimento e que facilite o processo de inscrição dos usuários, o site facilita a inscrição evitando que haja erros durante o processo de inscrição

3. Tecnologias Utilizadas

HTML, CSS, JavaScript, GitHub e Git

4. Principais Funcionalidades e Destaques

No site a campos funcionais onde o usuário pode selecionar suas informações correspondentes e inserir dados pessoais, botões funcionais de fazer ou/e cancelar inscrição e botão de inscreva-se na página inicial e botão de voltar que leva da página de inscrição a capa de início, o processo de validação de inscrição se dá após o usuário inserir as informações obrigatórias.

As validações abrangem quesitos como no nome não se coloca números e onde se coloca números não é permitido colocar letras.

Uma nova funcionalidade foi adicionada, uma área de cadastro foi adicionada com inserção de usuário e senha na tela inicial e a confirmação na área de inscrição e também o botão de voltar, agora presente na tela inicial.

5. Aprendizados e Desafios

Desafios: estilizações de campos específicos que foram resolvidos depois de alguns testes.

6. Próximos Passos ou Evoluções

designs mais detalhados

7. Contato/Links

1. Link do GitHub ou repositório onde o projeto está hospedado.

git@github.com:FelipeUroda/Desafio-2-3.git

2.E-mail ou outra forma de contato profissional.

E-mail:mariana028silva@gmail.com luisfelipeuroda@gmail.com

Linkedin: