Evaluación Heurística de usabilidad

Visibilidad del estatus del sistema

El sistema indica al usuario la creación de un nuevo proyecto junto a una nueva iteración.

Existen mensajes para validar una operación exitosa.

Correspondencia entre el sistema y el mundo real.

Botón de regreso a la página principal.

Botón para realizar una búsqueda.

Simbología para hacer logout.

Botón de más información (3 puntos)

Boton de Edicion (Lápiz)

Botón de papelera para eliminar proyecto y/o interaciones.

· Control y libertad del usuario

No tengo de forma accesible el historial de iteraciones, más sólo la última y en caso de terminarla, desaparece. No he sido capaz de realizar nada con respecto a la duración de una iteración más allá de comienzo y final, esto se resolvería con un helpme o cualquier información de ayuda extra.

Consistencia y estándares

Botón para crear proyecto

Botón para crear iteración.

Hay varias secciones en prevención de errores como impedir que un campo se llene con cierta información en la que el mensaje de error está en inglés.

Prevención de errores

Las fechas deben ser seleccionadas, si se desea escribir de forma manual se requiere hacer con el formato establecido.

Debes estar en la carpeta específica dentro del proyecto para agregar imágenes al proyecto.

Reconocimiento antes que recuerdo

Botón de usuario en la parte superior izquierda no lleva a ningún sitio.

· Flexibilidad y eficiencia de uso

No existen capacidades de personalización del usuario para adaptar al sistema.

En cuanto a eficiencia, considero que el sistema es bastante efectivo, cuenta con una comunicación rápida entre el servidor y la página que visualiza el usuario.

Estética y diseño minimalista.

Estética y diseño cumple con lo esperado.

Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores.

Por el momento no existen errores que atenten en contra del funcionamiento correcto de la página.

Ayuda y documentación.

Existe un documento README muy completo y actualizado.