

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS



ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS (TSDS)

ASIGNATURA: ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS

PROFESOR: Ing. Lorena Chulde FECHA: 04 – 11 - 2024

PERÍODO ACADÉMICO: 2024-B

TAREA 4

(Tarea individual)

TÍTULO:

FUNCIONES
PASO DE PARÁMETROS POR VLOR Y REFERENCIA
FUNCIONES RCURSIVAS



Nombre del estudiante

Felipe Javier Zapata González

PROPÓSITO

A aplicar la metodología inversa, consultando funciones paso de parámetros por valor y referencia y funciones recursivas.

INSTRUCCIONES

Revisa el material facilitado en la clase de la semana 6.

CLASE-6-Funciones-Python.pdf

Parte 1: Consulta

Consultar sobre funciones, paso de parámetros por valor y referencia y funciones recursivas.

Funciones en Python

1. Funciones

Una función en Python es un bloque de código reutilizable que realiza una tarea específica. Se define con la palabra clave *def* seguida del nombre de la función y los paréntesis, que pueden contener parámetros.

2. Paso de Parámetros

- Por valor: En Python, los tipos de datos inmutables (como enteros, cadenas y tuplas) se pasan por valor. Esto significa que se pasa una copia del valor y no afecta el valor original fuera de la función.
- Por referencia: Los tipos de datos mutables (como listas y diccionarios) se pasan por referencia. Esto significa que se pasa una referencia al objeto original, por lo que los cambios dentro de la función afectan el valor original.

3. Funciones Recursivas

Una función recursiva es una función que se llama a sí misma para resolver un problema dividido en subproblemas más pequeños. Es crucial definir un caso base para evitar un bucle infinito.

Eiercicio 1

https://github.com/FelipeZapata137/Algoritmos-/blob/main/Parcial%202/D5E1.py

```
Ingrese su nombre: Felipe
Bienvenido al sistema, es un gusto tenerte, Felipe
```

Ejercicio 2

https://github.com/FelipeZapata137/Algoritmos-/blob/main/Parcial%202/D5E2.py

```
Ingrese un numero: 4
Ingrese otro numero: 2
La resta es 2.0
```

Ejercicio 3

https://github.com/FelipeZapata137/Algoritmos-/blob/main/Parcial%202/D5E3.py



Ejercicio 4

https://github.com/FelipeZapata137/Algoritmos-/blob/main/Parcial%202/D5E4.py

Inserte el nombre de su constante favorita (pi/euler): pi
El valor es 3.141592653589793

Ejercicio 5

https://github.com/FelipeZapata137/Algoritmos-/blob/main/Parcial%202/D5E5.py

Ingrese un número: 4 Ingrese otro número: 2 El cociente es: 2.0

Ejercicio 6

https://github.com/FelipeZapata137/Algoritmos-/blob/main/Parcial%202/D5E6.py

```
Ingrese un número: 4
Ingrese otro número: 3
El producto final es 12.0
```