

Relatório de Mesa 4 - 02/09/2025

Coodernador: Claudio Daniel

Quadro: Davi Macêdo

Mesa: Felipe Amorim

Fatos:

-

Ideias:

- Usar websockets para interface web
- Usar “/comando” para passar comandos via chat
- Usar máquinas de estados para o cliente esperar resposta do server
- 2 Threads no cliente: Uma para I/O so jogador, outra para I/O do server

Questões:

-

Metas:

- Terminar o jogo