

GRUPO:

CRITÉRIO	DESCRIÇÃO	OBSERVAÇÃO
Arquitetura	Avaliar se a arquitetura implementada é genuinamente descentralizada, utilizando ledger distribuído ou blockchain, sem o emprego de soluções centralizadas, conforme a restrição do problema.	
Comunicação	Avaliar se o sistema permite a comunicação entre seus diferentes componentes através de um protocolo adaptável à solução de ledger distribuído escolhida, garantindo a interação entre os nós da blockchain.	
Gerenciamento de Ativos	Avaliar se o sistema registra de forma imutável no ledger a posse de cartas e pacotes únicos, garantindo que cada ativo digital seja rastreável e não duplicável (identificou com chaves).	
Gestão de Usuários e Partidas	Verificar se o sistema registra de forma descentralizada os usuários e partidas no ledger, incluindo os jogadores envolvidos e o vencedor de cada partida.	
Aquisição de Pacotes	Checar se o sistema implementa corretamente a mecânica de aquisição de pacotes de cartas, garantindo que apenas um jogador receba cada pacote (evitando o problema de "duplo gasto") e que as transações sejam registradas no ledger.	
Troca de Cartas	Confirmar se as transações de troca de cartas entre jogadores são processadas e registradas de forma segura e transparente na blockchain, garantindo a transferência de propriedade.	
Transparência e Auditabilidade	Avaliar se os dados cruciais do jogo (resultado das partidas, posse de cartas, histórico de pacotes abertos) estão disponíveis de forma pública e/ou acessados por qualquer usuário do sistema.	
Documentação	Checar se o código-fonte foi entregue devidamente comentado através do GitHub com README explicando como executar o jogo.	