

# Problema 3: Jogo de Cartas Multiplayer com Blockchain

**Sessão: 3**

**Data:** 18 de Novembro de 2025

## **Cargos:**

- **Coordenador:** David Neves
  - **Quadro:** Everton
  - **Mesa:** Paulo Henrique
- 

## **Fatos**

- Um contrato pode ter uma cartas com várias réplicas ou cada carta ser única.
- NFT não é requerido pelo problema, mas pode ser usado como forma de alcançar recurso único.

## **Questões**

- O que fica dentro ou fora da blockchain?
- Como otimizar o uso de gas?

## **Ideias**

- NFT para unicidade das cartas
- Usar Solidity como linguagem de smart contract
- Usar hardhat para transformar compilar o Solidity
- Realizar testes unitários dos contratos via Hardhat
- Realizar simulações de gas via Hardhat

## **Metas**

- Transformar as cartas em ativos únicos
  - Garantir que as cartas sejam únicas
  - Pode ser usada NFT