

**GRUPO:**

CRITÉRIO	DESCRIÇÃO	OBSERVAÇÃO
<b>Arquitetura</b>	Avaliar se a arquitetura implementada é genuinamente descentralizada, utilizando ledger distribuído ou blockchain, sem o emprego de soluções centralizadas, conforme a restrição do problema.	
<b>Comunicação</b>	Avaliar se o sistema permite a comunicação entre seus diferentes componentes através de um protocolo adaptável à solução de ledger distribuído escolhida, garantindo a interação entre os nós da blockchain.	
<b>Gerenciamento de Ativos</b>	Avaliar se o sistema registra de forma imutável no ledger a posse de cartas e pacotes únicos, garantindo que cada ativo digital seja rastreável e não duplicável (identificou com chaves).	
<b>Gestão de Usuários e Partidas</b>	Verificar se o sistema registra de forma descentralizada os usuários e partidas no ledger, incluindo os jogadores envolvidos e o vencedor de cada partida.	
<b>Aquisição de Pacotes</b>	Checar se o sistema implementa corretamente a mecânica de aquisição de pacotes de cartas, garantindo que apenas um jogador receba cada pacote (evitando o problema de "duplo gasto") e que as transações sejam registradas no ledger.	
<b>Troca de Cartas</b>	Confirmar se as transações de troca de cartas entre jogadores são processadas e registradas de forma segura e transparente na blockchain, garantindo a transferência de propriedade.	
<b>Transparência e Auditabilidade</b>	Avaliar se os dados cruciais do jogo (resultado das partidas, posse de cartas, histórico de pacotes abertos) estão disponíveis de forma pública e/ou acessados por qualquer usuário do sistema.	
<b>Documentação</b>	Checar se o código-fonte foi entregue devidamente comentado através do GitHub com README explicando como executar o jogo.	